

HALLOWED STORMTHRONE

Esta cámara alberga el espíritu de un campeón de Sigmar que voluntariamente sacrificó su vida para mantener una protección eterna sobre los secretos del Dios Rey, y ahora está ligado a un trono de piedra del reino azyrita.

DESCRIPCIÓN

Un Hallowed Stormthrone es un único elemento de terreno. Es un obstáculo.

REGLAS DE ESCENOGRAFÍA

Bastión de Orden. *El noble espíritu que ocupa esta cámara es un ser de fuerza radiante, una inspiración para los guerreros del Orden y un azote para los enemigos de Sigmar.*

Las unidades **ORDEN** tratan este elemento de terreno como si tuviera la regla de escenografía Inspiradoro (ver derecha) de la tabla de escenografía de las reglas básicas. Las unidades **CAOS**, **DESTRUCCIÓN** y **MUERTE** tratan este elemento de terreno como si tuviera la regla de escenografía Siniestro (ver derecha) de la tabla de escenografía de las reglas básicas.

Inspirador. Suma 1 al atributo Coraje de las unidades a 1" o menos de cualquier elemento de terreno Inspirador.

Siniestro. Resta 1 al atributo Coraje de las unidades a 1" o menos de cualquier elemento de terreno Siniestro.

Suelo consagrado. *Esta cámara está llena de protecciones de Azyr y canales de celestium consagrado que repelen la magia hostil.*

Al inicio de la ronda de batalla, tira un dado por cada **HECHIZO PERMANENTE** a 6" o menos de este elemento de terreno; con un 1-5 no pasa nada, y con un 6 ese **HECHIZO PERMANENTE** se dispersa inmediatamente. Además, cada vez que una unidad completamente dentro de este elemento de terreno se ve afectada por un hechizo o hechizo permanente, puedes tirar un dado. Si lo haces, con un 6+ ignora los efectos de ese hechizo o hechizo permanente en esa unidad.