

# ZHARRGRON FLAME-SPITTER

Al concentrar sus poderes mágmicos, un Runemaster o Runesmiter puede convocar el calor y la furia de las entrañas de la tierra. Con un retumbar y un crujido, se abre un géiser iracundo en el suelo, bombardeando al enemigo con muerte fundida.

## DESCRIPCIÓN

Un Zharrgron Flame-spitter es una sola miniatura.

## INVOCACIÓN MÁGMICA

**Invocar Zharrgron Flame-spitter.** *La tierra se agrieta y se parte antes de disolverse en un volátil charco de lava burbujeante que escupe grandes borbotones de roca líquida hacia el cielo.*

Al inicio de tu fase de héroe, 1 **SACERDOTE Fyreslayers** amigo puede intentar realizar esta invocación mágmica. Si lo hace, haz una tirada de invocación tirando un dado; con un 3+, la invocación tiene éxito. Si la invocación es exitosa, despliega esta miniatura completamente a 6" o menos de ese.

## HABILIDADES

**Estallido de magma.** *A una orden de un sacerdote Zharrgrim, el Zharrgron Flame-spitter arroja un orbe ardiente que surca el cielo y detona en una explosión flamígera entre las filas enemigas.*

Al inicio de tu fase de disparo, si hay un **SACERDOTE Fyreslayers** amigo a 6" o menos de esta miniatura, puedes elegir una unidad enemiga a 24" o menos de esta miniatura y tirar 12 dados. Suma 1 a todos los resultados si la unidad blanco tiene 10 o más miniaturas; o suma 2 si tiene 20 o más miniaturas; por cada 6+, la unidad sufre 1 herida mortal.