

RUNIC FYREWALL

A la orden de un sacerdote Zharrgrim se puede alzar un Runic Fyrewall de los abismos ígneos muy por debajo de sus pies manchados de hollín. Resplandeciendo con runas, esta ondulante barrera de oro y llama impide el paso del enemigo, y protege los flancos del fyrd mientras avanza.

DESCRIPCIÓN

Un Runic Fyrewall es una sola miniatura.

INVOCACIÓN MÁGMICA

Invocar Runic Fyrewall. *Runas de ur-oro se diseminan junto con ceniza caliente por el suelo frente al sacerdote, antes de estallar en un rugiente muro de fuego.*

Al inicio de tu fase de héroe, 1 **SACERDOTE FYRESLAYERS** amigo puede intentar realizar esta invocación mágica. Si lo hace, haz una tirada de invocación tirando un dado; con un 3+, la invocación tiene éxito. Si la invocación es exitosa, despliega esta miniatura completamente a 18" o menos de ese **SACERDOTE FYRESLAYERS**.

HABILIDADES

Fuego rúnico rugiente. *Es difícil mirar durante mucho tiempo a las llamas saltarinas de un Runic Fyrewall, pues su intensidad abrasa la mente de cualquier observador.*

Una miniatura no puede ver a otra si al trazar una línea imaginaria de 1 mm de ancho desde el centro de su peana hasta el centro de la peana de la otra miniatura, ésta pasa a través del **RUNIC FYREWALL**.

Inmune al calor. *Las llamas de los Runic Fyrewalls son inofensivas para los retoños de Vulcatrix.*

Los **MAGMADROTHS** pueden pasar a través de esta miniatura como si pudieran volar.

Runas despertadas. *Las llamas de un Runic Fyrewall prenden las runas de ur-oro grabadas en Fyreslayers cercanos, haciendo que ardan cargadas de poder.*

Repite las tiradas de salvación de 1 contra ataques que tengan como blanco a unidades **FYRESLAYERS** completamente a 12" o menos de esta miniatura.