

# MOLTEN INFERNOTH

El Molten Infernoth, una manifestación elemental que encarna la ira ardiente de Vulcatrrix, puede ser atraído a la batalla por la llamada de un sacerdote Zharrgrim. Surgiendo con brusquedad de la corteza del Reino, este feroz ente avanza pesadamente mientras inspira a los Fyreslayers y abrasa al enemigo con torrentes de lava.

## DESCRIPCIÓN

Un Molten Infernoth es una sola miniatura.

## INVOCACIÓN MÁGMICA

**Invocar Molten Infernoth.** *Los ojos del sacerdote Zharrgrim empiezan a llamear mientras convoca una colosal bestia de lava que surge de la tierra.*

Al inicio de tu fase de héroe, 1 **SACERDOTE FYRESLAYERS** amigo puede intentar realizar esta invocación mágica. Si lo hace, haz una tirada de invocación tirando un dado; con un 3+, la invocación tiene éxito. Si la invocación es exitosa, despliega esta miniatura completamente a 12" o menos de ese **SACERDOTE FYRESLAYERS**.

## HABILIDADES

**Erupción infernal.** *El semblante ígneo del Infernoth proyecta gotas de metal fundido sobre cualquier criatura cercana.*

Tras mover esta miniatura, tira 12 dados por cada unidad que se encuentre a 3" o menos de ella al final del movimiento; por cada 6, esa unidad sufre 1 herida mortal. Las unidades **FYRESLAYERS** no se ven afectadas por esta habilidad.

**Ira fogosa de Vulcatrrix.** *Cuando este elemental rugiente se estrella contra el enemigo, los Fyreslayers se ven llenos de un ardiente fervor de batalla.*

Suma 1 al atributo Coraje de las unidades **FYRESLAYERS** que estén completamente a 18" o menos de esta miniatura.

**Marea ardiente.** *El Molten Infernoth nada a través de la tierra sólida, avanzando lentamente por el campo de batalla en busca de presas.*

Cuando esta invocación mágica es desplegada, el jugador que la ha desplegado puede realizar de inmediato un movimiento con ella. Además, al inicio de cada una de sus fases de héroe subsiguientes, el jugador que ha desplegado esta invocación mágica puede realizar un movimiento con ella si aún se encuentra en el campo de batalla. Al mover esta invocación mágica, puede desplazarse hasta 2D6".