

MAGMIC BATTLEFORGE

Formada instantáneamente de metal fundido, la Magmic Battleforge es reflejo del poder divino, manifestación de la furia de Grimmir fusionada con el fuego candente de Vulcatrrix. Puede invocarse esta forja mística a un campo de batalla, donde su calor elemental encenderá runas de ur-oro y avivará los poderes de los Zharrgrim.

DESCRIPCIÓN

Una Magmic Battleforge es un solo elemento de terreno. Es un obstáculo.

REGLAS DE ESCENOGRAFÍA

Bendición fundida. *Aprovechando la potente energía elemental de la Magmic Battleforge, el sacerdote Zharrgrim lanza nubes de ceniza en el aire, impregnando a los suyos de ardiente poder.*

Al inicio de tu fase de héroe, 1 **SACERDOTE FYRESLAYERS** amigo a 6" o menos de una Magmic Battleforge puede controlar su energía mágica. Si lo hace, hasta el final de esa fase suma 1 a las tiradas de plegaria de cualquier **SACERDOTE FYRESLAYERS** amigo que se encuentre a 18" o menos de dicha Magmic Battleforge.

Agotar la forja. *En tiempos de necesidad, un sacerdote Zharrgrim puede agotar todo el poder de la Magmic Battleforge, prendiendo las runas de ur-oro de sus Fyreslayer e infundiendo fuerza a los guerreros.*

Una vez por batalla, al inicio de tu fase de héroe, 1 **SACERDOTE FYRESLAYERS** amigo que esté a 6" o menos de una Magmic Battleforge puede gastar toda la energía de la forja en lugar de usar su habilidad de Bendición fundida. Si lo hace, hasta el inicio de tu próxima fase de héroe puedes repetir tiradas de salvación de 1 de las unidades **FYRESLAYERS** amigas en el campo de batalla. Sin embargo, durante el resto de la batalla, los **SACERDOTES FYRESLAYERS** ya no pueden usar la habilidad Bendición fundida de esta Magmic Battleforge.