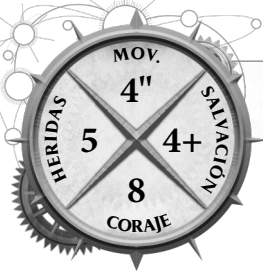


# DOOMSEEKER

Se dice del Doomseeker que su hacha quema el aire con cada golpe, que escupe cenizas brillantes con cada grito de guerra, y que la ira de la forja arde en su mirada. No se trata de un mercenario sin honor, sino de un cruzado religioso cuya palabra es un vínculo férreo.



ARMAS A DISTANCIA	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Hacha arrojadiza de fuegoacero	1"	1	5+	5+	-	1
ARMAS DE COMBATE	Alcance	Ataques	Impactar	Herir	Perforar	Daño
Hierro rúnico de guerra	1"	3	3+	4+	-	1
Hacha de Doomseeker	1"	3	3+	3+	-1	1

## DESCRIPCIÓN

Un Doomseeker es una sola miniatura armada con un hierro rúnico de guerra, un hacha de Doomseeker y hachas arrojadizas de fuegoacero.

## HABILIDADES

**Juramentado.** *Un Doomseeker elige su presa y grita juramentos a Grimnir, prometiendo acabar con el enemigo o morir en el intento.*

Al inicio de la primera ronda de batalla, elige 1 unidad enemiga que esta miniatura ha jurado destruir. Al final de la fase de combate, si esta miniatura está a 3" de esa unidad, esta miniatura puede agruparse y atacar con sus armas de combate.

**Poder rúnico.** *A medida que el Doomseeker se aproxima a su destino, convoca el poder de todas sus múltiples runas de ur-oro, asegurándose de que obtiene la victoria o que cae en un último momento de gloria.*

Suma 1 al atributo Daño de las armas de combate de esta miniatura si tiene 1 herida asignada. Si tiene 2 o más heridas asignadas, suma 2 al atributo Daño de las armas de combate de esta miniatura en su lugar.