

ENDURING STORMVAULT

Aunque algunos de sus pilares están hechos añicos y sus antiguas protecciones fueron violadas, se dice que esta Criptormenta aún alberga un tesoro de poder incalculable. Sólo hay unos pocos que saben cómo desbloquear sus secretos.

DESCRIPCIÓN

Una Enduring Stormvault es un único elemento de terreno. Es un obstáculo.

REGLAS DE ESCENOGRAFÍA

Cripta cerrada por runas. *La compleja cerradura mecánica que sella la cripta de este templo está protegida con magia antigua. Sólo los dignos podrán descubrir sus secretos.*

En tu fase de héroe, 1 **HÉROE** amigo a 1" o menos de este elemento de terreno puede intentar abrir la cripta. Si lo hace, tira un dado; con un 1 the **HÉROE** sufre 1D3 heridas mortales; con un 2-5 no pasa nada, y con un 6 la cripta se abre.

Cuando la cripta se abra, tira 1D3 y consulta la tabla de la derecha para ver qué tesoro se encuentra. Aplica el resultado al **HÉROE** que ha abierto la cripta. Una vez se ha abierto una Enduring Stormvault, no se pueden hacer más intentos para abrirla durante la batalla.

1D3 Tesoro

- 1 **Arma mágica.** Elige una de las armas de combate de este **HÉROE**. Suma 1 al atributo Daño de esa arma durante el resto de la batalla.
- 2 **Pergamino arcano.** Durante el resto de la batalla, este **HÉROE** puede intentar lanzar 1 hechizo Proyectil mágico en tu fase de héroe como si fuera un **MAGO**. Si el portador ya es un **MAGO**, puede intentar lanzar 1 hechizo adicional en tu fase de héroe.
- 3 **Hechicería maligna.** Despliega inmediatamente un **HECHIZO PERMANENTE** completamente a 12" o menos de este **HÉROE** como si él lo hubiera invocado.