



Warhammer: Age of Sigmar

(Army)

가

가

100

가

(Warscroll)

(Unit)

1

1

1

가

(")

가 가

(D6)

D3

가

2-3

4-5 2

6-8 1

9-10 2

11-12 0~3

가

가

가

가

,가

3

,7

가

가

가

!가

2

1

가

2

2

가

1

3

D3

1

2

가

:

3

(Wizard)

1

3

3

(Bravery)

4

1

가

:

가

1

5

:

3

가 1

/

2-6

6

:

3

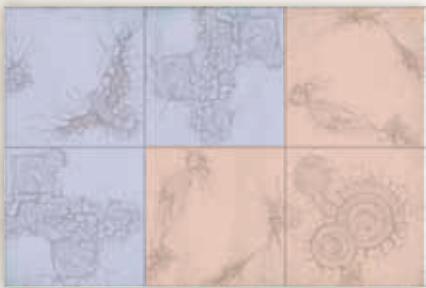
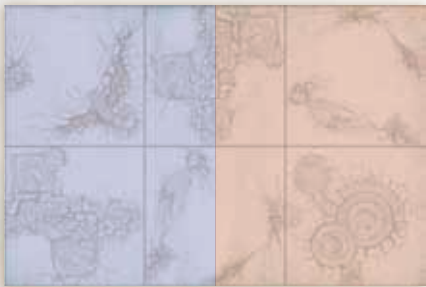
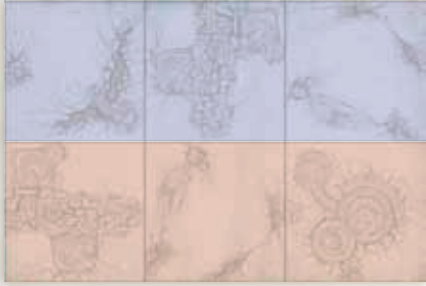
3

1

(Bravery)

가

가 가



가  
12

가

가

가

가

1

"

가

가

가

가

,50%

가 50% 75%

가

가

가

가

가

가

가

가

가

가

가  
Hero, Wizard, Priest  
(Keyword) 가 Monster

가  
5

가  
1

가  
1  
3

1-2 :  
1

3-4 가:  
1 (Hit Roll)

5-6 (Wound) :  
1

(Battle Rounds)

가

가

Warhammer: Age of Sigmar

2

가

가

가

1. (Hero)  
(Hero)

2. (Movement)

3. (Shooting)  
(Missile Weapon)

4. (Charge)

5. (Combat)  
(Melee Weapon)

6. 가 (Battleshock)  
(Bravery)



가 .

가 .

(Missile Weapon)

(Melee Weapon)

가 (Attack)

(Range)

( )

( 가 , )

가 .)

가 .)

1 , 2

가 ,

가

1. (Hit Roll):

(To Hit)

가

가

2. (Wound Roll):

(To Wound)

가

가

3. (Save Roll):

(Rend)

-1 Rend

가

가

(Save)

가

(Save)

가

4. (Damage) :

(Wound) (Damage)

가 1 ,

2

가 !

(To Hit), (To

Wound), (Rend), (Damage)

가 ,

가

가

가

(Wound) 가

(Mortal

Wound) 가 ,

(Cover)

1

(Wizard)

(Wizard)

가

2

18 가

가

2

5

18

1 D3 가

6

18 가

1 가

1

가

Warhammer: Age of Sigmar

가

가

가

가

가

!