



Warhammer: Age of Sigmar

(Army)

가

가

100

가

(Warscroll)

(Unit)

1

1

1

가

(")

가 가

(D6)

D3

가

2-3

4-5 2

6-8 1

9-10 2

11-12 0~3

가

가

가

가

,가

3

,7

가

가

가

!가

2

1

가

2

2

가

1

3

D3

1

2

가

:

3

(Wizard)

1

3

:

3

(Bravery)

4

1

가

:

가

1

5

:

3

가 1

2-6

6

:

3

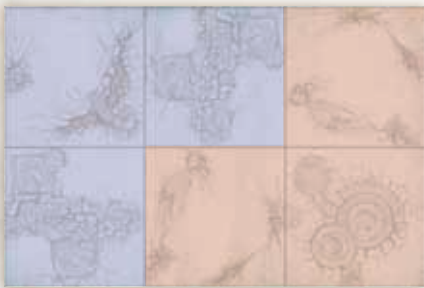
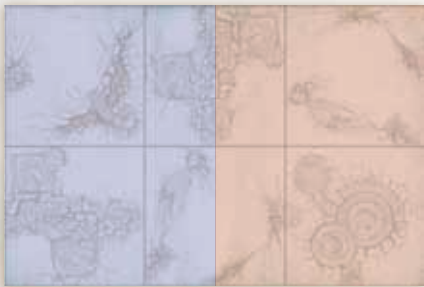
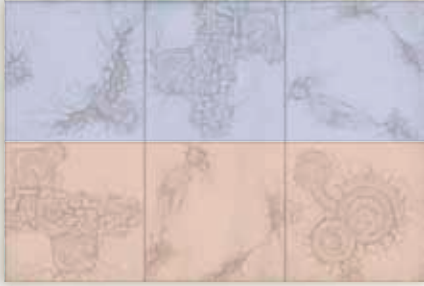
3

1

(Bravery)

가

가 가



12 가

가

가

가

가

1

"

가 가

가

가

가

,50%

가 50% 75%

가

가

가

가

가

가

가

가

가

가
Hero, Wizard, Priest
(Keyword) 가 Monster

가
5

가
1

가
1
3

1-2 : 1

3-4 가:
1 (Hit Roll)

5-6 (Wound) : 1

(Battle Rounds)

가

가

Warhammer: Age of Sigmar

2

가

가

가

1. (Hero)
(Hero)

2. (Movement)

3. (Shooting)
(Missile Weapon)

4. (Charge)

5. (Combat)
(Melee Weapon)

6. (Battleshock)
가
(Bravery)

가
가
가
가
가
(Wizard)
()

가
가
1
가
[]
가
12

(Move)
가
(Move)
3

3
3
3
()
(Move)

3
3
가
가
(Missile
Weapon)

(Missile
')
가
12
가
2

3

$\frac{1}{2}$ 가
가
3
(Melee Weapon)
가
가

1 : 가 가
3

2 : (Melee Weapon)

가 가
가 가

가 가
(Bravery)
(Bravery) 1 10

가 .

가 .

(Missile Weapon)

(Melee Weapon)

가 (Attack)

(Range)

() 가

가 .)

가

1 . ,

2 .

가 ,

1. (Hit Roll):

(To Hit)

가

가

2. (Wound Roll):

(To Wound)

가

가

3. (Save Roll):

(Rend)

-1 Rend

가

가

(Save)

가

(Save)

가

4. (Damage) :

(Wound) (Damage) 가

1 ,

2

가 !

(To Hit), (To Wound), (Rend), (Damage)

가

가

가

(Wound) 가

(Mortal Wound) 가

(Cover)

1

(Wizard)

(Wizard)

가

2

18

가

2

5

18

1 D3 가

6

18

1 가

1

가

Warhammer: Age of Sigmar

가

가

가

가

!