



# MANUEL DU GÉNÉRAL

## FAQ Officielle, Version 1.0

En dépit de nos vérifications minutieuses, des erreurs parviennent parfois à se glisser dans nos règles, ou leur esprit n'est pas aussi clair qu'il le devrait. Ces documents recueillent les modifications des règles et proposent une foire aux questions. Comme ils sont mis à jour périodiquement, ils ont un numéro de version ; lorsque des changements sont effectués, le numéro de version est mis à jour et les changements apparaîtront en **magenta**. Si un numéro de version comporte une lettre (exemple : 1.1a), cela signifie qu'une mise à jour locale a été effectuée, uniquement dans la langue de ce pays, pour clarifier un problème de traduction ou toute autre correction mineure (et sera précédée du symbole #).

### ERRATA

#### Page 82 – Tableaux de Bandes Death, Tableau de Suites de Partisans

Remplacez les entrées des lignes 5 et 6 pour les Flesh-eater Courts par :  
"3 Crypt Flayers"

#### Page 106 – Batailles Rangées, Choisir Votre Armée

Remplacez le dernier paragraphe par :  
"Après avoir choisi votre armée, notez en le détail sur une feuille de papier (votre feuille d'armée). Cette feuille doit comprendre les unités de votre armée, leurs améliorations, l'allégeance de l'armée, et doit préciser quelle figurine de votre armée en est le général.

Si votre armée inclut des unités qui gagnent des mots-clés quand elles sont placées, comme les unités avec une Marque du Chaos, alors ils doivent être choisis et notés en même temps que l'unité est ajoutée à la feuille d'armée. Vous devez noter les aptitudes d'allégeance de votre armée au début de la bataille, avant de placer votre première unité. Vous pouvez choisir soit les aptitudes d'allégeance de la Grande Alliance dont fait partie votre armée, soit celles de son allégeance.

Une feuille d'armée se trouve page 153; vous pouvez la photocopier."

#### Page 108 – Points de Renforts

Ajoutez ceci à la fin du deuxième paragraphe :  
"Les unités de renfort doivent appartenir à la même Grande Alliance que le reste de votre armée, mais peuvent avoir n'importe quelle allégeance. Puisque les restrictions sont déterminées quand vous sélectionnez votre armée, les unités ajoutées plus tard à l'aide des points de renforts peuvent permettre à l'armée de dépasser les limitations normales pour les leaders, l'artillerie et les béhémoths."

#### Page 156 – Aptitudes d'Allégeance, Allégeance

Ajoutez ceci à la fin du deuxième paragraphe :  
"Les aptitudes d'allégeance que vous choisissez s'appliquent pour la durée de la bataille.

Lorsque vous choisissez les aptitudes d'allégeance de votre armée, toutes les unités d'un warscroll battalion sont considérées comme ayant l'allégeance indiquée au-dessus du titre du warscroll. Par exemple, le warscroll battalion des Guardians of Alarielle inclut des unités Sylvaneths et Stormcast Eternals, mais l'allégeance indiquée au-dessus du titre du warscroll est "Sylvaneth". Cela signifie que toutes les unités Stormcast Eternals de ce warscroll battalion comptent comme ayant l'allégeance Sylvaneth en ce qui concerne le choix des aptitudes d'allégeance. Ainsi, une armée composée de ce warscroll battalion et d'autres unités SYLVANETH pourrait avoir les aptitudes d'allégeance Sylvaneth ou Order, mais les Stormcast Eternals de ce warscroll battalion ne bénéficieraient pas des aptitudes d'allégeance Sylvaneth, puisqu'ils n'ont pas le mot-clé SYLVANETH."

### FAQ

#### BATAILLES RANGÉES

*Q: Comment détermine-t-on à quelle Grande Alliance appartient une unité ?*

R: La Grande Alliance à laquelle appartient une unité est définie par les mots-clés de son warscroll ; ainsi, une unité qui a le mot-clé **ORDER** appartient à la Grande Alliance de l'Ordre.

*Q: On peut parfois "invoquer" des éléments de paysage sur le champ de bataille. Ces warscrolls n'ayant pas de valeur en points, peut-on quand même les invoquer lors d'une Bataille Rangée ?*

R: Oui, et ils ne coûtent pas de points de renforts.

*Q: Les aptitudes comme la Délivrance Céleste de Kroak ou celle de la Fatesworn Warband prennent-elles le pas sur les Trois Règles de Un, puisqu'elles permettent spécifiquement d'utiliser le même sort plus d'une fois ?*

R: Non.

#### **APTITUDES D'ALLÉGEANCE**

*Q: Une unité qui utilise l'aptitude d'allégeance "Destructeurs Déchainés" (Destruction), compte-t-elle comme s'étant déplacée à la phase de mouvement ?*

R: Non.

*Q: Peut-on utiliser l'aptitude d'allégeance "Destructeurs Déchainés" pour se replier ?*

R: Oui, ce mouvement est effectué comme "s'il s'agissait de la phase de mouvement", et donc, à condition d'obtenir un résultat suffisant, vous pouvez utiliser ce mouvement pour vous replier.

*Q: Plusieurs traits de commandement des tableaux d'allégeance modifient l'effet d'un trait de bataille – par exemple, Souverain de la Nuit ajoute 1 au jet de dé pour le trait de bataille Laquais de la Non-vie. À quelles figurines ces modifications s'appliquent-elles ?*

R: Elles s'appliquent au général et aux unités se trouvant à portée du trait de bataille, mesurée à partir du général. Ainsi, dans votre exemple, le bonus de Souverain de la Nuit s'applique au général, et aux unités amies à 10" ou moins du général.