

# WARHAMMER AGE OF SIGMAR

## VAMPIRE COUNTS



---

### WARSCROLLS COMPENDIUM

---



# INTRODUZIONE

Nei Reami Mortali squassati dalla guerra, i morti inquieti sono sempre più numerosi. Alcuni hanno il potere di legare i defunti alla propria volontà, dal cadavere più bestiale al più regale degli spettri. Le loro armate risorte marciano

in ogni regno, lame avvolte da un gelo tombale fendono carne calda ovunque i loro signori bramino il dominio sui viventi. Nessuno può rivaleggiare con Nagash, il Sommo Necromante: persino Sigmar ha motivo di temere il suo nome.

Le warscrolls di questo compendium ti consentono di usare la tua collezione di miniature Citadel in fantastiche battaglie, per inscenare epiche storie ambientate nell'Età di Sigmar o ricreare i conflitti del mondo che fu.

## LEGENDA

- 1. Titolo:** il nome del modello descritto dalla warscroll.
- 2. Caratteristiche:** questo set di caratteristiche ti dice quanto è veloce, potente e coraggioso il modello, e quanto sono efficaci le sue armi.
- 3. Descrizione:** ti spiega di quali armi può essere dotato il modello e le eventuali opzioni che può ricevere. Inoltre, ti dice se il modello viene schierato da solo come modello singolo, o come parte di un'unità. Nel secondo caso, la descrizione indica quanti modelli comprende l'unità (se non ne hai a sufficienza per schierare un'unità, puoi comunque schierarla con tutti quelli che possiedi).
- 4. Abilità:** le abilità sono azioni che il modello può compiere durante una partita e che non sono spiegate dalle regole standard del gioco.
- 5. Keywords:** tutti i modelli possiedono una lista di parole chiave. A volte una regola afferma che si applica solo a modelli che hanno una determinata keyword.

**1 VAMPIRE LORD ON ABYSSAL TERROR**

**2**

MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Deathblance	1"	3	3+	3+	-	2
Vampire Sword	1"	4	3+	3+	-	D3
Abyssal Terror's Claws and Tails	2"	6	4+	3+	-	1

**3**

**DESCRIZIONE**  
Un Vampire Lord on Abyssal Terror è un singolo modello. Gran parte dei Vampire Lord hanno come caratteristica la Deathblance di questo modello (+3 se non ha effettuato un movimento di carica nello stesso turno).

**Carica con Deathblance:** nella fase di combattimento la caratteristica Deathblance di questo modello (+3 se non ha effettuato un movimento di carica nello stesso turno).

**Ancient Shield:** un modello con Ancient Shield ha una caratteristica Save di 3+.

**Terrore Sovranaturale:** le unità nemiche che si trovano entro 6" di qualsiasi Vampire Lord on Abyssal Terror devono essere un dado addizionale e sottrarre il risultato più basso quando effettuano i test di Save.

**VOLO**  
Un Vampire Lord on Abyssal Terror può volare.

**ABILITÀ**  
La Sette alla fine di ciascuna fase di combattimento in cui questo modello ha ucciso qualsiasi modello, sana una ferita che gli era stata inflitta.

**MAGIA**  
Un Vampire Lord è un mago. Può cercare di lanciare una incantesimo in ciascuna delle tre fasi degli eroi, e cercare di dissipare una incantesimo in ciascuna fase degli eroi nemici. Conosce gli incantesimi Dardo Acceso, Scudo Mentale e Vigore Interale.

**VIGORE INTERNALE**  
Vigore interale ha un valore di lancio di 6. Se è lanciato con successo, sceglie un'unità di DEATH prima entro 18". Raddoppia il valore della caratteristica Move di quell'unità nella sua successiva fase di movimento.

**4**

**5**

**KEYWORDS:** DEATH, VAMPIRE, HERO, WIZARD, VAMPIRE LORD ON ABYSSAL TERROR

Publication Year of Sigmar © Games Workshop Ltd. 2017

# VAMPIRE LORD ON ABYSSAL TERROR



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Deathlance	1"	3	3+	3+	-1	2
Vampiric Sword	1"	4	3+	3+	-1	D3
Abyssal Terror's Claws and Tusks	2"	6	4+	3+	-1	1

## DESCRIZIONE

Un Vampire Lord on Abyssal Terror è un singolo modello. Gran parte dei Vampire Lords brandisce una Deathlance, ma alcuni preferiscono una Vampiric Sword. Diversi Vampire Lords portano inoltre un Ancient Shield per proteggersi. L'Abyssal Terror attacca la preda con Claws and Tusks.

## VOLO

Un Vampire Lord on Abyssal Terror può volare.

## ABILITÀ

**La Sete:** alla fine di ciascuna fase di combattimento in cui questo modello ha ucciso qualsiasi modello, sana una ferita che gli era stata allocata.

**Carica con Deathlance:** nella fase di combattimento la caratteristica Damage della Deathlance di questo modello è 3 se esso ha effettuato un movimento di carica nello stesso turno.

**Ancient Shield:** un modello con Ancient Shield ha una caratteristica Save di 3+.

**Terrore Sovrannaturale:** le unità nemiche che si trovano entro 6" da qualsiasi Vampire Lord on Abyssal Terror devono tirare un dado addizionale e scartare il risultato più basso quando effettuano i test di shock.

## MAGIA

Un Vampire Lord è un mago. Può cercare di lanciare un incantesimo in ciascuna delle tue fasi degli eroi, e cercare di dissipare un incantesimo in ciascuna fase degli eroi nemica. Conosce gli incantesimi Dardo Arcano, Scudo Mistico e Vigore Infernale.

## VIGORE INFERNALE

Vigore Infernale ha un valore di lancio di 6. Se è lanciato con successo, scegli un'unità di **DEATH** amica entro 18". Raddoppia il valore della caratteristica Move di quell'unità nella sua successiva fase di movimento.

## KEYWORDS

DEATH, VAMPIRE, HERO, WIZARD, VAMPIRE LORD ON ABYSSAL TERROR

# NECROMANCER ON NIGHTMARE



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Necromancer's Staff	2"	1	4+	3+	-1	D3
Nightmare's Hooves and Teeth	1"	2	4+	4+	-	1

## DESCRIZIONE

Un Necromancer on Nightmare è un singolo modello. È armato con un Necromancer's Staff e cavalca un Nightmare che attacca i nemici con i suoi Hooves and Teeth.

## ABILITÀ

**Servitori Nonmorti:** ogni volta che a questo modello viene assegnata una ferita puoi scegliere un'unità di Zombies o Skeleton Warriors della tua armata entro 3" e tirare un dado. Con 4+ la ferita viene invece assegnata a quell'unità.

## MAGIA

Un Necromancer è un mago. Può cercare di lanciare un incantesimo nella tua fase degli eroi, e cercare di dissipare un incantesimo nella fase degli eroi nemica. Conosce gli incantesimi Dardo Arcano, Scudo Mistico e Danza Macabra di Vanhel.

### DANZA MACABRA DI VANHEL

Danza Macabra di Vanhel ha un valore di lancio di 6. Se è lanciato con successo, scegli un'unità di Zombies o Skeleton Warriors entro 18": quell'unità può ammassarsi e attaccare due volte nella tua successiva fase di combattimento.

## KEYWORDS

DEATH, DEATHMAGES, NECROMANCER, HERO, WIZARD

# WARSCROLLS SOSTITUTIVE

Le seguenti unità non hanno warscrolls. Usa invece le warscrolls sostitutive indicate in basso.

Unità	Warscroll
Count Mannfred	Vampire Lord
Count Mannfred on Abyssal Terror	Vampire Lord on Abyssal Terror
Heinrich Kemmler	Necromancer
Isabella von Carstein	Vampire Lord
Konrad von Carstein	Vampire Lord
Krell, Lord of Undeath	Wight King with Black Axe
Master Necromancer	Necromancer
Master Necromancer on Abyssal Terror	Arkhan the Black
Mannfred the Acolyte	Count Mannfred
Necromancer on Corpse Cart	Corpse Cart
Strigoi Ghoul King	Abhorrant Ghoul King
Vampire	Vampire Lord
Vampire Lord on Coven Throne	Coven Throne
Vlad von Carstein	Vampire Lord

## PROFILI BATTAGLIA CAMPALE

VAMPIRE COUNTS	DIM. UNITÀ			RUOLO BELLICO	NOTE
	MIN	MAX	PUNTI		
UNITÀ					
Necromancer on Nightmare	1	1	140	Leader	
Vampire Lord on Abyssal Terror	1	1	300	Leader	