

# WARHAMMER AGE OF SIGMAR

## VAMPIRE COUNTS



---

### WARSCROLLS COMPENDIUM

---

# INTRODUCTION

Dans les royaumes ravagés par la guerre, les âmes inapaisées sont une ressource abondante. Certains ont le pouvoir d'asservir les morts, des cadavres de bêtes aux spectres de rois. Les armées de revenants empiètent partout, leurs

lames froides comme la tombe taillant dans la chair chaude chaque fois que leurs maîtres cherchent à dominer les vivants. Nagash le Grand Nécromancien est sans égal dans ce domaine – même Sigmar a des raisons de le redouter.

Les warscrolls de ce recueil permettent d'utiliser votre collection de figurines Citadel dans des batailles fantastiques, pour raconter des histoires épiques se déroulant pendant l'Âge de Sigmar ou recréer les guerres du monde-qui-fut.

## LÉGENDE DES WARSCROLLS

- 1. Titre:** Le nom de la figurine que le warscroll décrit.
- 2. Caractéristiques:** Cet ensemble de valeurs définit la vitesse, la puissance et la bravoure de la figurine, ainsi que l'efficacité de ses armes (armes à projectiles : Missile Weapons; armes de mêlée : Melee Weapons).
- 3. Description:** La description vous indique les armes dont la figurine peut s'équiper, ainsi que les éventuelles améliorations qu'elle peut recevoir. La description indique également si la figurine est alignée individuellement, ou en tant que membre d'une unité. Dans ce cas, la description indique combien de figurines l'unité est censée avoir (même si vous n'en avez pas assez, vous pouvez quand même aligner l'unité avec autant de figurines que vous possédez).
- 4. Aptitudes:** Les aptitudes sont les choses que la figurine peut faire pendant une partie que les règles du jeu standards ne couvrent pas.
- 5. Keywords:** Chaque figurine possède une liste de keywords (mots-clés). Certaines règles précisent qu'elles ne s'appliquent qu'aux figurines dont le warscroll inclut un keyword spécifique.

**1** **VAMPIRE LORD ON ABYSSAL TERROR**

**2**

MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Deathlance	1"	3	3+	3+	-	2
Vampire Lord	1"	4	3+	3+	-	D3
Abyssal Terror's Claws and Tracks	2"	6	4+	3+	-	1

**3**

**DESCRIPTION**  
Un Vampire Lord on Abyssal Terror est une figurine individuelle. La plupart ont une Lance-de-mort (Deathlance), mais d'autres ont une Épée Vampire ou un Broucier Antique. Certains ont aussi un Broucier Antique. La monture se jauge avec ses Griffes et Défenses (Claws and Tracks).

**4**

**APTITUDES**  
La Fauche: À la fin de chaque phase de combat au cours de laquelle il a tué une ou plusieurs figurines, soigner une blessure allouée à cette figurine.

**5**

**KEYWORDS** DEATH, VAMPIRE, HERO, WIZARD, VAMPIRE LORD ON ABYSSAL TERROR

# VAMPIRE LORD ON ABYSSAL TERROR



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Deathlance	1"	3	3+	3+	-1	2
Vampiric Sword	1"	4	3+	3+	-1	D3
Abyssal Terror's Claws and Tusks	2"	6	4+	3+	-1	1

## DESCRIPTION

Un Vampire Lord on Abyssal Terror est une figurine individuelle. La plupart ont une Lance-de-mort (Deathlance), mais d'autres ont une Épée Vampirique (Vampiric Sword). Certains ont aussi un Bouclier Antique. La monture attaque avec ses Griffes et Défenses (Claws and Tusks).

## VOL

Cette figurine peut voler.

## APTITUDES

**La Faim :** À la fin de chaque phase de combat au cours de laquelle il a tué une ou plusieurs figurines, soignez une blessure allouée à cette figurine.

**Charge à la Lance-de-mort :** À la phase de combat, la Lance-de-mort de cette figurine a une caractéristique de Damage de 3 si elle a chargé dans le même tour.

**Bouclier Antique :** Une figurine avec Bouclier Antique a une Save de 3+.

**Terreur Surnaturelle :** Les unités ennemies à 6" ou moins de n'importe quel Vampire Lord on Abyssal Terror doivent jeter un dé supplémentaire et défausser le plus bas quand elles effectuent un test de déroute.

## MAGIE

Un Vampire Lord on Abyssal Terror est un sorcier. Il peut tenter de lancer un sort à chacune de vos phases des héros, et tenter de dissiper un sort à chaque phase des héros adverse. Il connaît les sorts Trait Magique, Bouclier Mystique et Vigueur Infernale.

## VIGUEUR INFERNALE

Vigueur Infernale a une valeur de lancement de 6. Si vous réussissez à le lancer, choisissez une unité **DEATH** amie à 18" ou moins. La caractéristique de Move de cette unité est doublée à sa phase de mouvement suivante.

## KEYWORDS

DEATH, VAMPIRE, HERO, WIZARD, VAMPIRE LORD ON ABYSSAL TERROR

# NECROMANCER ON NIGHTMARE



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Necromancer's Staff	2"	1	4+	3+	-1	D3
Nightmare's Hooves and Teeth	1"	2	4+	4+	-	1

## DESCRIPTION

Un Necromancer on Nightmare est une figurine individuelle. Il est armé d'un Bâton de Nécromancien (Necromancer's Staff) et monté sur un Nightmare (Cauchemar) qui frappe avec ses Sabots et Dents (Hooves and Teeth).

## APTITUDES

**Larbins Morts-vivants:** Chaque fois qu'une blessure est allouée à cette figurine, vous pouvez choisir une unité de Zombies ou de Skeleton Warriors de votre armée à 3" ou moins et jetez un dé. Sur un 4 ou plus, la blessure est allouée à cette unité à sa place.

## MAGIE

Un Necromancer est un sorcier. Il peut tenter de lancer un sort à chacune de vos phases des héros, et tenter de dissiper un sort à chaque phase des héros adverse. Il connaît les sorts Trait Magique, Bouclier Mystique et Danse Macabre de Vanhel.

### DANSE MACABRE DE VANHEL

Danse Macabre de Vanhel a une valeur de lancement de 6. Si vous réussissez à le lancer, choisissez une unité de Zombies ou Skeleton Warriors à 18" ou moins; cette unité peut engager et attaquer deux fois à votre prochaine phase de combat.

## KEYWORDS

DEATH, DEATHMAGES, NECROMANCER, HERO, WIZARD

# WARSCROLLS DE SUBSTITUTION

Les figurines suivantes ne disposent pas de warscrolls spécifiques. Jouez-les avec les warscrolls de substitution qui suivent.

Unité	Warscroll
Count Mannfred	Vampire Lord
Count Mannfred on Abyssal Terror	Vampire Lord on Abyssal Terror
Heinrich Kemmler	Necromancer
Isabella von Carstein	Vampire Lord
Konrad von Carstein	Vampire Lord
Krell, Lord of Undeath	Wight King with Black Axe
Master Necromancer	Necromancer
Master Necromancer on Abyssal Terror	Arkhan the Black
Mannfred the Acolyte	Count Mannfred
Necromancer on Corpse Cart	Corpse Cart
Strigoi Ghoul King	Abhorrant Ghoul King
Vampire	Vampire Lord
Vampire Lord on Coven Throne	Coven Throne
Vlad von Carstein	Vampire Lord

## PROFILS DE BATAILLE RANGÉE

VAMPIRE COUNTS		TAILLE D'UNITÉ			RÔLE TACTIQUE	NOTES
UNITÉ	MIN	MAX	POINTS			
Necromancer on Nightmare	1	1	140	Leader		
Vampire Lord on Abyssal Terror	1	1	300	Leader		