

WARHAMMER AGE OF SIGMAR

VAMPIRE COUNTS



WARSCROLLS COMPENDIUM

INTRODUCCIÓN

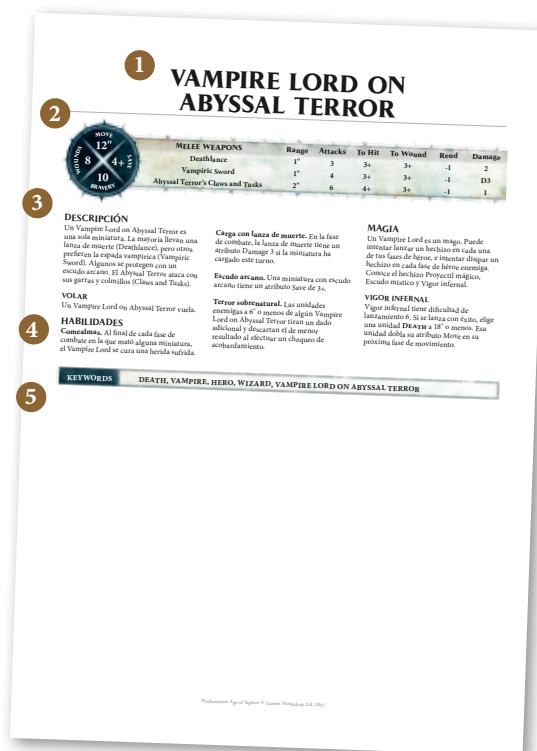
En los Reinos Mortales azotados por la guerra, los cadáveres abundan. Existen seres capaces de controlar a los muertos, desde cuerpos recién caídos a antiguos espíritus. Los ejércitos de no muertos asolan los Reinos, derramando

sangre caliente con el acero frío de sus espadas cada vez que sus amos así lo quieren. Pero ninguno de ellos es más temible que Nagash, the Great Necromancer, al sonido de cuyo nombre incluso Sigmar se estremece.

Los warscrolls de este compendium te permiten jugar tu colección de miniaturas Citadel en batallas fantásticas, recreando momentos épicos de la Era de Sigmar o las guerras del mundo pretérito.

PARTES DE UN WARSCROLL

- 1. Título.** El nombre de la miniatura descrita en el warscroll.
- 2. Atributos.** Este conjunto de características te detalla lo rápida, poderosa y valiente que es la miniatura, así como lo efectivas que son sus armas.
- 3. Descripción.** La descripción te dice con qué armas se puede equipar a la miniatura, y qué mejoras se le pueden aplicar (si es el caso). La descripción también te dirá si se despliega por sí misma como miniatura individual, o si lo hace como parte de una unidad. Si la miniatura se despliega como parte de una unidad, la descripción te indicará cuántas miniaturas debe tener (si no dispones de miniaturas suficientes para desplegar la unidad, seguirás pudiendo desplegar una unidad con tantas miniaturas como tengas disponibles).
- 4. Habilidades.** Las habilidades son cosas que la miniatura puede hacer durante la partida y que no quedan cubiertas por las reglas normales del juego.
- 5. Keywords.** Todas las miniaturas tienen una lista de keywords. Ciertas reglas solo se aplican a miniaturas con una keyword específica.



VAMPIRE LORD ON ABYSSAL TERROR



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Deathlance	1"	3	3+	3+	-1	2
Vampiric Sword	1"	4	3+	3+	-1	D3
Abyssal Terror's Claws and Tusks	2"	6	4+	3+	-1	1

DESCRIPCIÓN

Un Vampire Lord on Abyssal Terror es una sola miniatura. La mayoría llevan una lanza de muerte (Deathlance), pero otros prefieren la espada vampírica (Vampiric Sword). Algunos se protegen con un escudo arcano. El Abyssal Terror ataca con sus garras y colmillos (Claws and Tusks).

VOLAR

Un Vampire Lord on Abyssal Terror vuela.

HABILIDADES

Comealmas. Al final de cada fase de combate en la que mató alguna miniatura, el Vampire Lord se cura una herida sufrida.

Carga con lanza de muerte. En la fase de combate, la lanza de muerte tiene un atributo Damage 3 si la miniatura ha cargado este turno.

Escudo arcano. Una miniatura con escudo arcano tiene un atributo Save de 3+.

Terror sobrenatural. Las unidades enemigas a 6" o menos de algún Vampire Lord on Abyssal Terror tiran un dado adicional y descartan el de menor resultado al efectuar un chequeo de acobardamiento.

MAGIA

Un Vampire Lord es un mago. Puede intentar lanzar un hechizo en cada una de tus fases de héroe, e intentar disipar un hechizo en cada fase de héroe enemiga. Conoce el hechizo Proyectil mágico, Escudo místico y Vigor infernal.

VIGOR INFERNAL

Vigor infernal tiene dificultad de lanzamiento 6. Si se lanza con éxito, elige una unidad **DEATH** a 18" o menos. Esa unidad dobla su atributo Move en su próxima fase de movimiento.

KEYWORDS

DEATH, VAMPIRE, HERO, WIZARD, VAMPIRE LORD ON ABYSSAL TERROR

NECROMANCER ON NIGHTMARE



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Necromancer's Staff	2"	1	4+	3+	-1	D3
Nightmare's Hooves and Teeth	1"	2	4+	4+	-	1

DESCRIPCIÓN

Un Necromancer on Nightmare es una sola miniatura. Va armado con un báculo de Necromancer (Necromancer's Staff) y su corcel es una Nightmare capaz de atacar con sus propios cascos y dientes (Nightmare's Hooves and Teeth).

HABILIDADES

Secuaces no muertos. Cada vez que esta miniatura sufre una herida, puedes escoger una unidad de Zombies o Skeleton Warriors de tu ejército situada a 3" o menos y tirar un dado; con 4+, la herida se asigna a la unidad elegida en lugar de al Necromancer on Nightmare.

MAGIA

Un Necromancer es un mago. Puede intentar lanzar un hechizo en cada una de tus fases de héroe, e intentar disipar un hechizo en cada fase de héroe enemiga. Conoce los hechizos Proyectil mágico, Escudo místico y Danza macabra de Vanhel.

DANZA MACABRA DE VANHEL

La Danza macabra de Vanhel tiene dificultad de lanzamiento 6. Si se lanza con éxito, escoge una unidad de Zombies o Skeleton Warriors a 18" o menos. Esa unidad puede agruparse y atacar dos veces en tu siguiente fase de combate.

KEYWORDS

DEATH, DEATHMAGES, NECROMANCER, HERO, WIZARD

WARSCROLLS SUSTITUTOS

Las siguientes unidades carecen de warscroll. En su lugar, usa el warscroll sustituto listado a continuación.

Unidad	Warscroll
Count Mannfred	Vampire Lord
Count Mannfred on Abyssal Terror	Vampire Lord on Abyssal Terror
Heinrich Kemmler	Necromancer
Isabella von Carstein	Vampire Lord
Konrad von Carstein	Vampire Lord
Krell, Lord of Undeath	Wight King with Black Axe
Master Necromancer	Necromancer
Master Necromancer on Abyssal Terror	Arkhan the Black
Mannfred the Acolyte	Count Mannfred
Necromancer on Corpse Cart	Corpse Cart
Strigoi Ghoul King	Abhorrant Ghoul King
Vampire	Vampire Lord
Vampire Lord on Coven Throne	Coven Throne
Vlad von Carstein	Vampire Lord

PERFILES DE BATALLA CAMPAL

VAMPIRE COUNTS UNIDAD	TAMAÑO DE UNIDAD		PUNTOS	ROL EN BATALLA	NOTAS
	MÍN.	MÁX.			
Necromancer on Nightmare	1	1	140	Líder	
Vampire Lord on Abyssal Terror	1	1	300	Líder	