

WARHAMMER AGE OF SIGMAR

VAMPIRE COUNTS



WARSCROLLS KOMPENDIUM

EINLEITUNG

In den vom Krieg erschütterten Reichen der Sterblichen sind die unruhigen Toten wahrhaftig zahlreich. Einige haben die Kraft, die Getöteten an ihren Willen zu binden, vom bestialischsten Leichnam bis hin zum königlichsten aller Geister. Ihre Armeen der Wiedergänger wandeln in

jedem Reich weit umher, und grabeskalte Klängen hacken in warmes Fleisch, wann auch immer ihre Herren die Herrschaft über die Lebenden anstreben. Niemand kann es mit dem Großen Nekromanten Nagash aufnehmen – sogar Sigmar selbst hat Grund, seinen Namen zu fürchten.

Die Warscrolls in diesem Kompendium ermöglichen es dir, deine Sammlung aus Citadel-Miniaturen in fantastischen Schlachten einzusetzen, egal ob du epische Geschichten während des Zeitalters des Sigmar erzählst oder Kriege aus der Welt-die-war nachspielst.

WARSCROLLS

- 1. Titel:** Der Name des Modells, das die Warscroll beschreibt.
- 2. Profilwerte:** Jede Warscroll enthält Profilwerte in englischer Sprache, die beschreiben, wie schnell, mächtig und tapfer das Modell ist und wie effektiv seine Melee Weapons (Nahkampfwaffen) und Missile Weapons (Fernkampfwaffen) sind.
- 3. Beschreibung:** Die Beschreibung erklärt dir, mit welchen Waffen das Modell bewaffnet sein kann und welche Aufwertungen (sofern vorhanden) es erhalten kann. Die Beschreibung teilt dir außerdem mit, ob das Modell auf sich allein gestellt als einzelnes Modell oder als Teil einer Einheit in den Kampf zieht. Wenn das Modell Teil einer Einheit ist, steht in der Beschreibung auch, wie viele Modelle die Einheit enthalten sollte. Falls du dafür nicht genügend Modelle hast, darfst du dennoch eine einzige Einheit mit so vielen Modellen aufstellen, wie du zur Verfügung hast.
- 4. Fähigkeiten:** Fähigkeiten sind Dinge, die ein Modell tun kann und die nicht von den Standard-Spielregeln abgedeckt sind.
- 5. Keywords:** Alle Modelle haben eine Liste von Keywords (Schlüsselwörtern). Manchmal besagt eine Regel, dass sie nur für Modelle mit einem bestimmten Keyword auf ihrer Warscroll gilt.

1 **VAMPIRE LORD AUF ABYSSAL TERROR**

2 **MELEE WEAPONS**

Weapon	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Deathklinge	1"	3	3+	3+	-	2
Vampirische Säbel	1"	4	3+	3+	-	D3
Abyssal Terror's Claws and Tails	2"	6	4+	3+	-	1

3 **BESCHREIBUNG**
Ein Vampire Lord auf Abyssal Terror ist ein einzelnes Modell. Die meisten Vampire Lords führen eine Deathklinge oder mehrere verwandte Vampire Säbel. Einige Vampire Lords tragen außerdem einen Urhahn-Schild zum Schutz. Der Abyssal Terror des Vampires stackert seine Beute mit seinen Claws and Tails.

4 **FÄHIGKEITEN**
Der Dorn: Am Ende einer Nahkampfphase, in der dieses Modell Modelle getötet hat, beachte eine Verwundung, die ihm zugebracht wurde.

5 **KEYWORDS** DEATH, VAMPIRE, HERO, WIZARD, VAMPIRE LORD ON ABYSSAL TERROR

VAMPIRE LORD AUF ABYSSAL TERROR



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Deathlance	1"	3	3+	3+	-1	2
Vampiric Sword	1"	4	3+	3+	-1	D3
Abyssal Terror's Claws and Tusks	2"	6	4+	3+	-1	1

BESCHREIBUNG

Ein Vampire Lord auf Abyssal Terror ist ein einzelnes Modell. Die meisten Vampire Lords führen eine Deathlance, aber manche bevorzugen ein Vampiric Sword. Einige Vampire Lords tragen außerdem einen Uralten Schild zum Schutz. Der Abyssal Terror des Vampires attackiert seine Beute mit seinen Claws and Tusks.

FLIEGEN

Ein Vampire Lord auf Abyssal Terror kann fliegen.

FÄHIGKEITEN

Der Durst: Am Ende einer Nahkampfphase, in der dieses Modell Modelle getötet hat, heilt es eine Verwundung, die ihm zugewiesen wurde.

Deathlance-Angriff: In der Nahkampfphase hat die Deathlance dieses Modells einen Damage-Wert von 3, wenn es im selben Zug eine Angriffsbewegung durchgeführt hat.

Uralter Schild: Ein Modell mit einem Uralten Schild hat einen Save-Wert von 3+.

Übernatürlicher Schrecken: Feindliche Einheiten, die sich innerhalb von 6" um mindestens einen Vampire Lord on Abyssal Terror befinden, wenn sie einen Kampfschocktest ablegen, müssen dabei einen zusätzlichen Würfel werfen und den Würfel mit der niedrigsten Augenzahl ablegen.

MAGIE

Ein Vampire Lord ist ein Wizard. Er kann in jeder deiner Heldenphasen einen Zauber zu wirken und in jeder gegnerischen Heldenphase einen Zauber zu bannen versuchen. Er kennt die Zauber *Arkane Geschoss*, *Mystischer Schild* und *Unheilige Kraft*.

UNHEILIGE KRAFT

Unheilige Kraft hat einen Zauberwert von 6. Wurde der Zauber erfolgreich gewirkt, wähle eine befreundete **DEATH**-Einheit innerhalb von 18". In ihrer nächsten Bewegungsphase wird der Move-Wert der gewählten Einheit verdoppelt.

KEYWORDS

DEATH, VAMPIRE, HERO, WIZARD, VAMPIRE LORD ON ABYSSAL TERROR

NECROMANCER AUF NIGHTMARE



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Necromancer's Staff	2"	1	4+	3+	-1	D3
Nightmare's Hooves and Teeth	1"	2	4+	4+	-	1

BESCHREIBUNG

Ein Necromancer auf Nightmare ist ein einzelnes Modell. Er ist mit einem Necromancer's Staff bewaffnet und reitet einen Nightmare, der mit seinen Hooves and Teeth attackiert.

FÄHIGKEITEN

Untote Lakaien: Jedes Mal, wenn diesem Modell eine Verwundung zugewiesen wird, darfst du eine Einheit Zombies oder Skeleton Warriors deiner Armee innerhalb von 3" wählen und einen Würfel werfen. Bei 4+ wird die Verwundung stattdessen der gewählten Einheit zugewiesen.

MAGIE

Ein Necromancer ist ein Wizard. Er kann in jeder deiner Heldenphasen einen Zauber zu wirken und in jeder gegnerischen Heldenphase einen Zauber zu bannen versuchen. Er kennt die Zauber *Arkane Geschoss*, *Mystischer Schild* und *Vanhels Totentanz*.

VANHEL'S TOTENTANZ

Vanhels Totentanz hat einen Zauberwert von 6. Wurde der Zauber erfolgreich gewirkt, wähle eine Einheit Zombies oder Skeleton Warriors innerhalb von 18"; die gewählte Einheit darf in deiner nächsten Nahkampfphase zweimal nachrücken und attackieren.

KEYWORDS

DEATH, DEATHMAGES, NECROMANCER, HERO, WIZARD

ERSATZ-WARSCROLLS

Für die folgenden Modelle und Einheiten gibt es keine Warscrolls.
Benutze für sie stattdessen die hier aufgeführten Ersatz-Warscrolls.

Einheit	Warscroll
Count Mannfred	Vampire Lord
Count Mannfred auf Abyssal Terror	Vampire Lord auf Abyssal Terror
Heinrich Kemmler	Necromancer
Isabella von Carstein.....	Vampire Lord
Konrad von Carstein.....	Vampire Lord
Krell, Lord of Undeath	Wight King mit Black Axe
Master Necromancer	Necromancer
Master Necromancer auf Abyssal Terror	Arkhan the Black
Mannfred the Acolyte	Count Mannfred
Necromancer auf Corpse Cart	Corpse Cart
Strigoi Ghoul King	Abhorrant Ghoul King
Vampire.....	Vampire Lord
Vampire Lord auf Coven Throne	Coven Throne
Vlad von Carstein	Vampire Lord

PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

VAMPIRE COUNTS EINHEIT	GRÖSSE		PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
	MIN	MAX			
Necromancer auf Nightmare	1	1	140	Anführer	
Vampire Lord auf Abyssal Terror	1	1	300	Anführer	