

WARHAMMER AGE OF SIGMAR

SKAVEN



WARSCROLLS
COMPENDIUM

INTRODUCTION

Crissant et grattant à travers le temps et l'espace, les skavens rongent en bordure de chaque nation. Les enfants du Rat Cornu infestent les Royaumes des Mortels comme la vermine un égoût, épiant, rôdant et reniflant les

opportunités d'accomplir leur œuvre malfaisante. Tous sont avides de s'élever au-dessus des ennemis comme de leurs amis, et ne reculeront devant aucune bassesse, car les skavens possèdent une ingéniosité née du désir de conquérir.

Les warscrolls de ce recueil permettent d'utiliser votre collection de figurines Citadel dans des batailles fantastiques, pour raconter des histoires épiques se déroulant pendant l'Âge de Sigmar ou recréer les guerres du monde-qui-fut.

LÉGENDE DES WARSCROLLS

- 1. Titre:** Le nom de la figurine que le warscroll décrit.
- 2. Caractéristiques:** Cet ensemble de valeurs définit la vitesse, la puissance et la bravoure de la figurine, ainsi que l'efficacité de ses armes (armes à projectiles: Missile Weapons; armes de mêlée: Melee Weapons).
- 3. Description:** La description vous indique les armes dont la figurine peut s'équiper, ainsi que les éventuelles améliorations qu'elle peut recevoir. La description indique également si la figurine est alignée individuellement, ou en tant que membre d'une unité. Dans ce cas, la description indique combien de figurines l'unité est censée avoir (même si vous n'en avez pas assez, vous pouvez quand même aligner l'unité avec autant de figurines que vous possédez).
- 4. Aptitudes:** Les aptitudes sont les choses que la figurine peut faire pendant une partie que les règles du jeu standards ne couvrent pas.
- 5. Keywords:** Chaque figurine possède une liste de keywords (mots-clés). Certaines règles précisent qu'elles ne s'appliquent qu'aux figurines dont le warscroll inclut un keyword spécifique.



SKAVEN CHIEFTAIN WITH BATTLE STANDARD



MELEE WEAPONS

Jagged Blade

Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
1"	4	3+	3+	-	1

DESCRIPTION

Un Skaven Chieftain with Battle Standard est une figurine individuelle. Il manie une Lame Dentelée (Jagged Blade) et brandit une Bannière Sacrée du Rat Cornu enduite de runes maléfiques.

APTITUDES

Progression Déloyale: Si votre général est un SKAVEN et qu'il ne lui reste plus que 1 Wound, un Skaven Chieftain with Battle Standard peut le planter-planter dans le dos s'il se trouve à 1" ou moins de lui au début de votre phase des héros. S'il le fait, votre général est tué; cette figurine devient alors votre général et gagne toutes les aptitudes de commandement que connaissait son précédent maître.

Bannière Sacrée du Rat Cornu: À votre phase des héros, vous pouvez déclarer que cette figurine plante sa bannière au sol et invoque la malédiction du Rat Cornu. Si vous le faites, vous ne pouvez plus déplacer cette figurine jusqu'à votre prochaine phase des héros, mais vous pouvez immédiatement jeter un dé pour chaque unité ennemie à 10" ou moins de cette figurine. Sur un 4 ou plus, cette unité subit une blessure mortelle.

KEYWORDS

CHAOS, SKAVEN, HERO, TOTEM, SKAVEN CHIEFTAIN WITH BATTLE STANDARD

SKAVENSLAVES



MISSILE WEAPONS

Sling

Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
9"	1	5+	5+	-	1

MELEE WEAPONS

Rusty Spear

Rusty Blade

Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
2"	1	6+	4+	-	1
1"	1	5+	4+	-	1

DESCRIPTION

Une unité de Skavenslaves se compose de 20 figurines ou plus. Nombre d'unités de Skavenslaves manient des Lances Rouillées (Rusty Spears), d'autres des Lames Rouillées (Rusty Blades); certaines unités ont également des Boucliers Récupérés (Scavenged Shields). Certaines unités sont seulement armées de Frondes (Slings).

PAWLEADER

Le leader de cette unité est le Pawleader. Ajoutez 1 aux jets de touche des attaques d'un Pawleader.

SONNEURS DE CLOCHE

Des figurines de l'unité peuvent être des Sonneurs de Cloche. Si l'unité contient n'importe quel nombre de Sonneurs de Cloche, elle peut se déplacer de 2" supplémentaires à chaque fois qu'elle court ou se replie.

APTITUDES

Bouclier Récupéré: Ajoutez 1 aux jets de sauvegarde d'une unité avec Boucliers Récupérés contre les attaques ayant une caractéristique Damage de 1.

Acculés: Jetez un dé chaque fois qu'un Skavenslave fuit, avant de retirer la figurine du champ de bataille. Sur un jet de 6, la plus proche unité à 6" ou moins (amie ou ennemie) de la figurine retirée subit 1 blessure mortelle comme le Skavenslave terrifié mord et griffe frénétiquement en tentant de se sauver. Si deux unités sont à distance égale, choisissez celle qui est affectée.

KEYWORDS

CHAOS, SKAVEN, SKAVENSLAVES

WARSCROLLS DE SUBSTITUTION

Les figurines suivantes ne disposent pas de warscrolls spécifiques. Jouez-les avec les warscrolls de substitution qui suivent.

Unité	Warscroll
Deathmaster Snikch	Skaven Assassin
Ikit Claw	Arch-Warlock
Lord Skrolk	Plague Priest
Master Moulder	Packmaster
Packmaster Skweel Gnawtooth	Packmaster
Plagueclaw Catapult	Plagueclaw
Plague Priest on Great Pox Rat	Plague Priest
Plaguelord Nurglitch	Plague Priest
Poisoned Wind Globadiers	Skryre Acolytes
Queek Headtaker	Skaven Warlord
Rat Ogres	Rat Ogors
Skaven Chieftain	Skaven Warlord
Skaven Grey Seer	Grey Seer
Skaven Warlord on a Rat Ogre Bonebreaker	Rat Ogors
Skaven Warlord on a War-litter ou Great Pox Rat	Skaven Warlord
Throt the Unclean	Packmaster
Tretch Craventail	Skaven Warlord
Verminlord	Verminlord Corruptor, Verminlord Deceiver, Verminlord Warbringer ou Verminlord Warpseer
Warlord Spinetail	Skaven Warlord

PROFILS DE BATAILLE RANGÉE

SKAVEN UNITÉ	TAILLE D'UNITÉ		POINTS	RÔLE TACTIQUE	NOTES
	MIN	MAX			
Skaven Chieftain with Battle Standard	1	1	140	Leader	
Skavenslaves	20	60	140		