

# WARHAMMER AGE OF SIGMAR

# SKAVEN



WARSCROLLS  
KOMPENDIUM

# EINLEITUNG

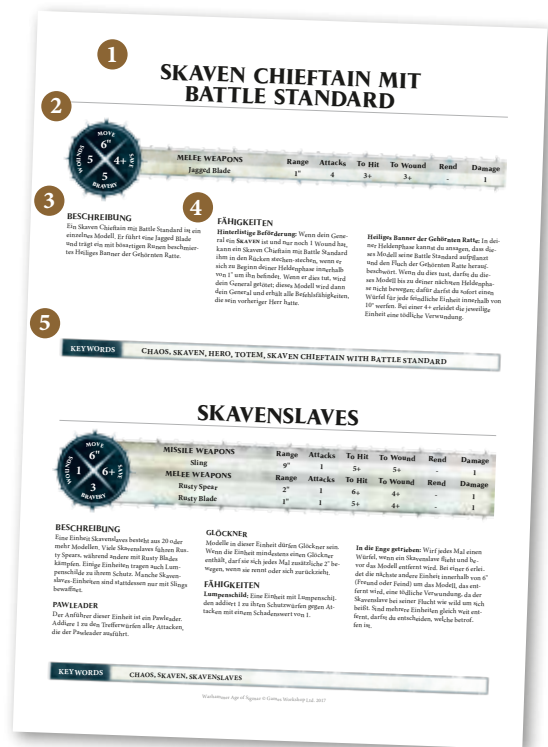
Die Skaven kreischen, zanken und wühlen sich durch Raum und Zeit und nagen an den Rändern aller Nationen. Die Kinder der Gehörnten Ratte haben sich in den Reichen der Sterblichen eingeknistert wie Ratten in der Kanalisation. Sie beobachten, sie lauern und sie erschnüffeln Gelegenheiten, ihre abscheulichen Pläne voranzutreiben. Jeder

von ihnen kämpft verzweifelt darum, sich über Freunde ebenso wie über Feinde zu erheben, und sie begehen erschreckende Akte des Verrats, um ihre Ziele zu erreichen, denn jeder einzelne Skaven ist durch seinen Hunger nach Eroberung auf eine grausame Weise schlau.

Die Warscrolls in diesem Kompendium ermöglichen es dir, deine Sammlung aus Citadel-Miniaturen in fantastischen Schlachten einzusetzen, egal ob du epische Geschichten während des Zeitalters des Sigmar erzählst oder Kriege aus der Welt-die-war nachspielst.

## WARSCROLLS

- 1. Titel:** Der Name des Modells, das die Warscroll beschreibt.
- 2. Profilwerte:** Jede Warscroll enthält Profilwerte in englischer Sprache, die beschreiben, wie schnell, mächtig und tapfer das Modell ist und wie effektiv seine Melee Weapons (Nahkampfwaffen) und Missile Weapons (Fernkampfwaffen) sind.
- 3. Beschreibung:** Die Beschreibung erklärt dir, mit welchen Waffen das Modell bewaffnet sein kann und welche Aufwertungen (sofern vorhanden) es erhalten kann. Die Beschreibung teilt dir außerdem mit, ob das Modell auf sich allein gestellt als einzelnes Modell oder als Teil einer Einheit in den Kampf zieht. Wenn das Modell Teil einer Einheit ist, steht in der Beschreibung auch, wie viele Modelle die Einheit enthalten sollte. Falls du dafür nicht genügend Modelle hast, darfst du dennoch eine einzige Einheit mit so vielen Modellen aufstellen, wie du zur Verfügung hast.
- 4. Fähigkeiten:** Fähigkeiten sind Dinge, die ein Modell tun kann und die nicht von den Standard-Spielregeln abgedeckt sind.
- 5. Keywords:** Alle Modelle haben eine Liste von Keywords (Schlüsselwörtern). Manchmal besagt eine Regel, dass sie nur für Modelle mit einem bestimmten Keyword auf ihrer Warscroll gilt.



# SKAVEN CHIEFTAIN MIT BATTLE STANDARD



## MELEE WEAPONS

Jagged Blade

Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
1"	4	3+	3+	-	1

## BESCHREIBUNG

Ein Skaven Chieftain mit Battle Standard ist ein einzelnes Modell. Er führt eine Jagged Blade und trägt ein mit bössartigen Runen beschmier-tes Heiliges Banner der Gehörnten Ratte.

## FÄHIGKEITEN

**Hinterlistige Beförderung:** Wenn dein General ein SKAVEN ist und nur noch 1 Wound hat, kann ein Skaven Chieftain mit Battle Standard ihm in den Rücken stechen-stechen, wenn er sich zu Beginn deiner Heldenphase innerhalb von 1" um ihn befindet. Wenn er dies tut, wird dein General getötet; dieses Modell wird dann dein General und erhält alle Befehlsfähigkeiten, die sein vorheriger Herr hatte.

**Heiliges Banner der Gehörnten Ratte:** In deiner Heldenphase kannst du ansagen, dass dieses Modell seine Battle Standard aufpflanzt und den Fluch der Gehörnten Ratte herauf-beschwört. Wenn du dies tust, darfst du dieses Modell bis zu deiner nächsten Heldenpha-se nicht bewegen; dafür darfst du sofort einen Würfel für jede feindliche Einheit innerhalb von 10" werfen. Bei einer 4+ erleidet die jeweilige Einheit eine tödliche Verwundung.

## KEYWORDS

CHAOS, SKAVEN, HERO, TOTEM, SKAVEN CHIEFTAIN WITH BATTLE STANDARD

# SKAVENSLAVES



## MISSILE WEAPONS

Sling

Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
9"	1	5+	5+	-	1

## MELEE WEAPONS

Rusty Spear

Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
2"	1	6+	4+	-	1
1"	1	5+	4+	-	1

Rusty Blade

## BESCHREIBUNG

Eine Einheit Skavenslaves besteht aus 20 oder mehr Modellen. Viele Skavenslaves führen Rus-ty Spears, während andere mit Rusty Blades kämpfen. Einige Einheiten tragen auch Lum-penschilde zu ihrem Schutz. Manche Skaven-slaves-Einheiten sind stattdessen nur mit Slings bewaffnet.

## PAWLEADER

Der Anführer dieser Einheit ist ein Pawleader. Addiere 1 zu den Trefferwürfen aller Attacken, die der Pawleader ausführt.

## GLÖCKNER

Modelle in dieser Einheit dürfen Glöckner sein. Wenn die Einheit mindestens einen Glöckner enthält, darf sie sich jedes Mal zusätzliche 2" be-wegen, wenn sie rennt oder sich zurückzieht.

## FÄHIGKEITEN

**Lumpenschild:** Eine Einheit mit Lumpenschilden addiert 1 zu ihren Schutzwürfen gegen At-tacken mit einem Schadenswert von 1.

**In die Enge getrieben:** Wirf jedes Mal einen Würfel, wenn ein Skavenslave flieht und be-avor das Modell entfernt wird. Bei einer 6+ erleidet die nächste andere Einheit innerhalb von 6" (Freund oder Feind) um das Modell, das ent-fernt wird, eine tödliche Verwundung, da der Skavenslave bei seiner Flucht wie wild um sich beißt. Sind mehrere Einheiten gleich weit ent-fernt, darfst du entscheiden, welche betrof-fen ist.

## KEYWORDS

CHAOS, SKAVEN, SKAVENSLAVES

# ERSATZ-WARSCROLLS

Für die folgenden Modelle und Einheiten gibt es keine Warscrolls.  
Benutze für sie stattdessen die hier aufgeführten Ersatz-Warscrolls.

Einheit	Warscroll
Deathmaster Snikch .....	Skaven Assassin
Ikit Claw .....	Arch-Warlock
Lord Skrolk .....	Plague Priest
Master Moulder .....	Packmaster
Packmaster Skweel Gnawtooth .....	Packmaster
Plagueclaw Catapult .....	Plagueclaw
Plague Priest auf Great Pox Rat .....	Plague Priest
Plaguelord Nurglitch .....	Plague Priest
Poisoned Wind Globadiers .....	Skryre Acolytes
Queek Headtaker .....	Skaven Warlord
Rat Ogres .....	Rat Ogors
Skaven Chieftain .....	Skaven Warlord
Skaven Grey Seer .....	Grey Seer
Skaven Warlord auf Rat Ogre Bonebreaker .....	Rat Ogors
Skaven Warlord auf War-litter oder Great Pox Rat .....	Skaven Warlord
Throt the Unclean .....	Packmaster
Tretch Craventail .....	Skaven Warlord
Verminlord .....	Verminlord Corruptor, Verminlord Deceiver, Verminlord Warbringer oder Verminlord Warpseer
Warlord Spinetail .....	Skaven Warlord

## PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

SKAVEN EINHEIT	GRÖSSE		PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
	MIN	MAX			
Skaven Chieftain mit Battle Standard	1	1	140	Anführer	
Skavenslaves	20	60	140		