

WARHAMMER AGE OF SIGMAR

ORCS & GOBLINS



WARSCROLLS
COMPENDIUM

INTRODUCTION

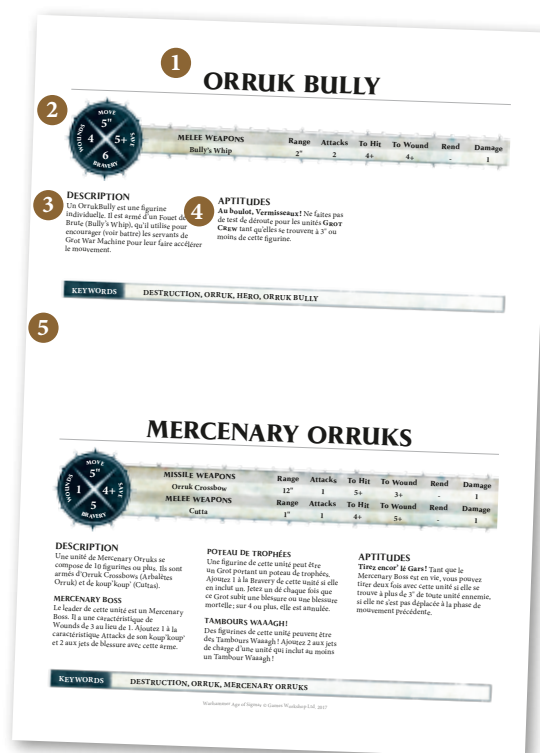
Rien ne fait sourire un peau-verte comme une bonne baston. Qu'il s'agisse d'orruks brutaux ou de grots sournois, de gargants ivres ou de troggoths bêtes comme leurs pieds, tous vivent pour le jour où la Grande Waaagh! est déclarée.

À mi-chemin entre une croisade et une émeute, la Grande Waaagh! balaye les royaumes en ne laissant que ruines dans son sillage. Ainsi les peaux-vertes vénèrent-ils Gorkamorka, à travers la destruction et la confusion absolue.

Les warscrolls de ce recueil permettent d'utiliser votre collection de figurines Citadel dans des batailles fantastiques, pour raconter des histoires épiques se déroulant pendant l'Âge de Sigmar ou recréer les guerres du monde-qui-fut.

LÉGENDE DES WARSCROLLS

- 1. Titre:** Le nom de la figurine que le warscroll décrit.
- 2. Caractéristiques:** Cet ensemble de valeurs définit la vitesse, la puissance et la bravoure de la figurine, ainsi que l'efficacité de ses armes (armes à projectiles : Missile Weapons; armes de mêlée : Melee Weapons).
- 3. Description:** La description vous indique les armes dont la figurine peut s'équiper, ainsi que les éventuelles améliorations qu'elle peut recevoir. La description indique également si la figurine est alignée individuellement, ou en tant que membre d'une unité. Dans ce cas, la description indique combien de figurines l'unité est censée avoir (même si vous n'en avez pas assez, vous pouvez quand même aligner l'unité avec autant de figurines que vous possédez).
- 4. Aptitudes:** Les aptitudes sont les choses que la figurine peut faire pendant une partie que les règles du jeu standards ne couvrent pas.
- 5. Keywords:** Chaque figurine possède une liste de keywords (mots-clés). Certaines règles précisent qu'elles ne s'appliquent qu'aux figurines dont le warscroll inclut un keyword spécifique.



ORRUK BULLY



MELEE WEAPONS

Bully's Whip

Range

2"

Attacks

2

To Hit

4+

To Wound

4+

Rend

-

Damage

1

DESCRIPTION

Un OrrukBully est une figurine individuelle. Il est armé d'un Fouet de Brute (Bully's Whip), qu'il utilise pour encourager (voir battre) les servants de Grot War Machine pour leur faire accélérer le mouvement.

APTITUDES

Au boulot, Vermisseaux! Ne faites pas de test de déroute pour les unités **GROT CREW** tant qu'elles se trouvent à 3" ou moins de cette figurine.

KEYWORDS

DESTRUCTION, ORRUK, HERO, ORRUK BULLY

MERCENARY ORRUKS



MISSILE WEAPONS

Orruk Crossbow

Range

12"

Attacks

1

To Hit

5+

To Wound

3+

Rend

-

Damage

1

MELEE WEAPONS

Cutta

Range

1"

Attacks

1

To Hit

4+

To Wound

5+

Rend

-

Damage

1

DESCRIPTION

Une unité de Mercenary Orruks se compose de 10 figurines ou plus. Ils sont armés d'Orruk Crossbows (Arbalètes Orruk) et de koup'koup' (Cuttas).

MERCENARY BOSS

Le leader de cette unité est un Mercenary Boss. Il a une caractéristique de Wounds de 3 au lieu de 1. Ajoutez 1 à la caractéristique Attacks de son koup'koup' et 2 aux jets de blessure avec cette arme.

POTEAU DE TROPHÉES

Une figurine de cette unité peut être un Grot portant un poteau de trophées. Ajoutez 1 à la Bravery de cette unité si elle en inclut un. Jetez un dé chaque fois que ce Grot subit une blessure ou une blessure mortelle; sur 4 ou plus, elle est annulée.

TAMBOURS WAAAGH!

Des figurines de cette unité peuvent être des Tambours Waaagh! Ajoutez 2 aux jets de charge d'une unité qui inclut au moins un Tambour Waaagh!

APTITUDES

Tirez encor' lé Gars! Tant que le Mercenary Boss est en vie, vous pouvez tirer deux fois avec cette unité si elle se trouve à plus de 3" de toute unité ennemie, si elle ne s'est pas déplacée à la phase de mouvement précédente.

KEYWORDS

DESTRUCTION, ORRUK, MERCENARY ORRUKS

GITBOSS ON WOLF CHARIOT



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Great Gitsplitta	1"	3	3+	3+	-1	D3
Charioteer's Slasha	1"	2	5+	5+	-	1
Giant Wolves' Slaving Jaws	1"	6	4+	4+	-	1

DESCRIPTION

Un Gitboss on Wolf Chariot est une figurine individuelle. Le Gitboss est armé d'un (Great Gitsplitta). L'assistant aurige est armé d'un Koup'ret (Slasha) et porte une Bannière de Chance (Lucky Banner). Ils vont au combat sur un grand char tiré par trois Giant Wolves, qui attaquent avec leurs Mâchoires Écumantes (Slaving Jaws).

APTITUDES

Gavé de Chair de Troll: Jetez un dé à votre phase de héros. Sur 4+, vous pouvez soigner 1 blessure qui a été allouée à cette figurine.

Bannière de Chance: Jetez un dé chaque fois que cette figurine subit une blessure ou une blessure mortelle. Sur 6, la blessure ou blessure mortelle est annulée.

Gitwaaagh! Relancez les jets de touche rates de cette figurine à la phase de combat si elle a chargé à ce tour.

KEYWORDS

DESTRUCTION, GROT, HERO, GITBOSS, GITBOSS ON WOLF CHARIOT

GITBOSS



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Git-cutta	1"	5	3+	4+	-	1
Git-slicer	1"	3	3+	4+	-1	D3
Giant Wolf's Slaving Jaws	1"	2	4+	4+	-	1

DESCRIPTION

Un Gitboss est une figurine individuelle. Ils sont souvent armés d'un Koup'vénar' (Git-cutta) et d'un Bouclier D'vénar', mais d'autres ont une paire de Koup'vénar'. Certains vont à la place au combat avec un seul Tranch'vénar' (Git-slicer).

GIANT WOLVES

Les Gitbosses montent souvent des Giant Wolves; ils ont alors Move 12" au lieu de 5" et gagnent l'arme Mâchoires Écumantes (Slaving Jaws).

APTITUDES

Ruzé (ou juste Chanceux): Chaque fois qu'une blessure ou une blessure mortelle est allouée à cette figurine, vous pouvez choisir une autre unité de votre armée qui se trouve à 3" ou moins et jetez un dé. Sur 5 ou plus, cette blessure ou blessure mortelle est allouée à cette unité à la place.

Bouclier D'vénar': Relancez les jets de sauvegarde ratés d'un Gitboss avec un Bouclier D'vénar'.

Paire de Koup'vénar': Relancez les jets de touche de 1 d'une figurine qui attaque avec deux Koup'vénar'.

KEYWORDS

DESTRUCTION, GROT, HERO, GITBOSS

WARSCROLLS DE SUBSTITUTION

Les figurines suivantes ne disposent pas de warscrolls spécifiques. Jouez-les avec les warscrolls de substitution qui suivent.

Unité	Warscroll
Azhag the Slaughterer.....	Orruk Warboss on Wyvern
Black Orcs.....	Orruk Ardboys
Black Orc Big Boss.....	Orruk Warboss
Black Orc Big Boss on War Boar.....	Orruk Warboss on War Boar
Black Orc Big Boss with Army Standard.....	Orruk Warboss with Great Waaagh! Banner
Black Orc Warboss.....	Orruk Warboss
Black Orc Warboss on Orc Boar Chariot.....	Orruk Boar Chariot
Black Orc Warboss on Wyvern.....	Orruk Warboss on Wyvern
Forest Goblin Spider Riders.....	Grot Spider Riders
Giant.....	Aleguzzler Gargant
Gitilla Da Hunter.....	Gitboss on Giant Wolf
Goblins.....	Grots
Goblin Big Boss.....	Gitboss
Goblin Big Boss on Giant Spider.....	Grot Big Boss on Gigantic Spider
Goblin Big Boss on Gigantic Spider.....	Grot Big Boss on Gigantic Spider
Goblin Big Boss on Wolf Chariot.....	Grot Wolf Chariot
Goblin Big Boss with Army Standard.....	Grot Flag Waver (voir warscroll Grots)
Goblin Great Shaman.....	Grot Shaman
Goblin Great Shaman on Wolf Chariot.....	Grot Wolf Chariot
Goblin Rock Lobber.....	Grot Rock Lobber
Goblin Shaman.....	Grot Shaman
Goblin Shaman on Wolf Chariot.....	Grot Wolf Chariot
Goblin Spear Chukka.....	Grot Spear Chukka
Goblin Warboss on Giant Spider.....	Grot Big Boss on Gigantic Spider
Goblin Warboss on Wolf Chariot.....	Gitboss on Wolf Chariot
Goblin Warboss on Gigantic Spider.....	Grot Big Boss on Gigantic Spider
Goblin Wolf Chariots.....	Grot Wolf Chariots
Goblin Wolf Riders.....	Grot Wolf Riders
Gorbad Ironclaw.....	Orruk Warboss
Grimgor Ironhide.....	Orruk Warboss
Grom the Paunch.....	Gitboss on Wolf Chariot
Night Goblins.....	Grots
Night Goblin Big Boss.....	Grot Warboss
Night Goblin Big Boss on Great Cave Squig.....	Grot Warboss on Great Cave Squig
Night Goblin Big Boss with Army Standard.....	Grot with Grot Flag (voir warscroll Grots)
Night Goblin Fanatics.....	Grot Fanatics
Night Goblin Great Shaman.....	Grot Shaman
Night Goblin Shaman.....	Grot Shaman
Night Goblin Squig Herders.....	Grot Squig Herders
Night Goblin Squig Hoppers.....	Grot Squig Hoppers
Night Goblin Warboss.....	Grot Warboss
Night Goblin Warboss on Great Cave Squig.....	Grot Warboss on Great Cave Squig
Orcs.....	Orruks
Orc Arrer Boyz.....	Orruks
Orc Big Boss.....	Orruk Warboss
Orc Boar Boyz.....	Orruk Boarboys
Orc Boar Chariots.....	Orruk Boar Chariots
Orc Great Shaman.....	Orruk Great Shaman
Orc Great Shaman on Wyvern.....	Orruk Warboss on Wyvern
Orc Great Shaman on Orc Boar Chariot.....	Orruk Boar Chariot
Orc Shaman.....	Orruk Great Shaman
Orc Warboss.....	Orruk Warboss
Orc Warboss on Orc Boar Chariot.....	Orruk Boar Chariot
River Trolls.....	Fellwater Troggoths
Savage Orcs.....	Savage Orruks
Savage Orc Big Boss.....	Savage Big Boss
Savage Orc Big Boss with Army Standard.....	Orruk Warboss with Great Waaagh! Banner
Savage Orc Boar Boyz.....	Savage Orruk Boarboys
Savage Orc Great Shaman.....	Wurrzog Prophet
Savage Orc Great Shaman on Orc Boar Chariot.....	Orruk Boar Chariot
Savage Orc Great Shaman on Wyvern.....	Orruk Warboss on Wyvern
Savage Orc Shaman.....	Wardokk
Savage Orc Shaman on War Boar.....	Maniak Weirdnob
Savage Orc Warboss.....	Savage Orruk Warboss
Savage Orc Warboss on Wyvern.....	Orruk Warboss on Wyvern
Skarsnik and Gobbla.....	Grot Warboss
Snagla Grobspit.....	Grot Spider Rider Boss (Voir warscroll Grot Spider Riders)
Stone Trolls.....	Rockgut Troggoths
Trolls.....	Sourbreath Troggoths
Wurrzag, Da Great Green Prophet.....	Wurrzog Prophet
Wurrzag on War Boar.....	Maniak Weirdnob

PROFILS DE BATAILLE RANGÉE

ORCS & GOBLINS	TAILLE D'UNITÉ		POINTS	RÔLE TACTIQUE	NOTES
	UNITÉ	MIN			
Gitboss	1	1	60	Leader	
Gitboss on Wolf Chariot	1	1	120	Leader	
Orruk Bully	1	1	40	Leader	
Mercenary Orruks	5	30	140		