

# WARHAMMER AGE OF SIGMAR

## ORCS & GOBLINS



WARSCROLLS  
KOMPENDIUM

# EINLEITUNG

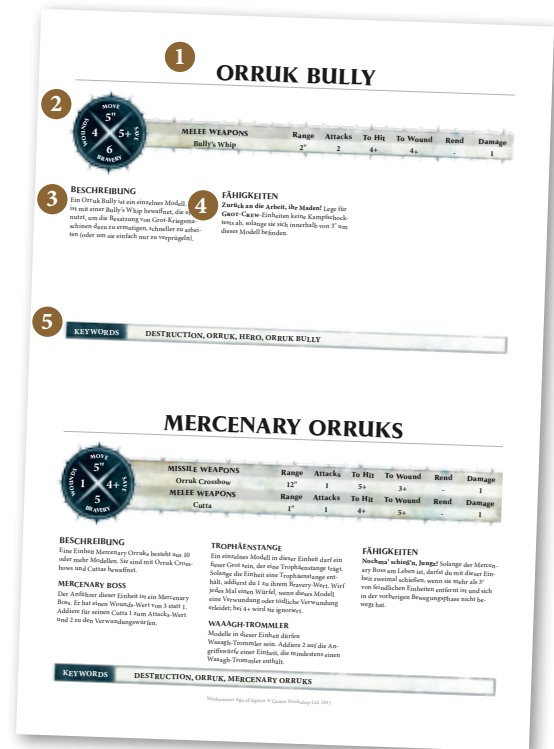
Nichts zaubert so schnell ein Grinsen auf das Gesicht einer Grünhaut, wie schön ein paar Dinge zu zerschlagen. Ob grobschlächtige Orruks oder fiese Grots, betrunkene Gargants oder dumme Troggoths, alle leben nur für den einen Tag, an dem der Große Waaagh ausgerufen wird.

Der Große Waaagh ist teils heiliger Kreuzzug, teils anarchischer Aufstand und feigt durch die Reiche, wobei er alles auf seinem Weg zerstört. Auf diese Weise verehren die Grünhäute Gorkamorka, durch völlige Zerstörung und wahllose Gewalt.

Die Warscrolls in diesem Kompendium ermöglichen es dir, deine Sammlung aus Citadel-Miniaturen in fantastischen Schlachten einzusetzen, egal ob du epische Geschichten während des Zeitalters des Sigmar erzählst oder Kriege aus der Welt-die-war nachspielst.

## WARSCROLLS

- 1. Titel:** Der Name des Modells, das die Warscroll beschreibt.
- 2. Profilwerte:** Jede Warscroll enthält Profilwerte in englischer Sprache, die beschreiben, wie schnell, mächtig und tapfer das Modell ist und wie effektiv seine Melee Weapons (Nahkampfwaffen) und Missile Weapons (Fernkampfwaffen) sind.
- 3. Beschreibung:** Die Beschreibung erklärt dir, mit welchen Waffen das Modell bewaffnet sein kann und welche Aufwertungen (sofern vorhanden) es erhalten kann. Die Beschreibung teilt dir außerdem mit, ob das Modell auf sich allein gestellt als einzelnes Modell oder als Teil einer Einheit in den Kampf zieht. Wenn das Modell Teil einer Einheit ist, steht in der Beschreibung auch, wie viele Modelle die Einheit enthalten sollte. Falls du dafür nicht genügend Modelle hast, darfst du dennoch eine einzige Einheit mit so vielen Modellen aufstellen, wie du zur Verfügung hast.
- 4. Fähigkeiten:** Fähigkeiten sind Dinge, die ein Modell tun kann und die nicht von den Standard-Spielregeln abgedeckt sind.
- 5. Keywords:** Alle Modelle haben eine Liste von Keywords (Schlüsselwörtern). Manchmal besagt eine Regel, dass sie nur für Modelle mit einem bestimmten Keyword auf ihrer Warscroll gilt.



# ORRUK BULLY



## MELEE WEAPONS

Bully's Whip

Range

2"

Attacks

2

To Hit

4+

To Wound

4+

Rend

-

Damage

1

## BESCHREIBUNG

Ein Orruk Bully ist ein einzelnes Modell. Er ist mit einer Bully's Whip bewaffnet, die er benutzt, um die Besatzung von Grot-Kriegsmaschinen dazu zu ermutigen, schneller zu arbeiten (oder um sie einfach nur zu verprügeln).

## FÄHIGKEITEN

**Zurück an die Arbeit, ihr Maden!** Lege für **GROT-CREW**-Einheiten keine Kampfschocktests ab, solange sie sich innerhalb von 3" um dieses Modell befinden.

## KEYWORDS

DESTRUCTION, ORRUK, HERO, ORRUK BULLY

# MERCENARY ORRUKS



## MISSILE WEAPONS

Orruk Crossbow

Range

12"

Attacks

1

To Hit

5+

To Wound

3+

Rend

-

Damage

1

## MELEE WEAPONS

Cutta

Range

1"

Attacks

1

To Hit

4+

To Wound

5+

Rend

-

Damage

1

## BESCHREIBUNG

Eine Einheit Mercenary Orruks besteht aus 10 oder mehr Modellen. Sie sind mit Orruk Crossbows und Cuttas bewaffnet.

## MERCENARY BOSS

Der Anführer dieser Einheit ist ein Mercenary Boss. Er hat einen Wounds-Wert von 3 statt 1. Addiere für seinen Cutta 1 zum Attacks-Wert und 2 zu den Verwundungswürfeln.

## TROPHÄENSTANGE

Ein einzelnes Modell in dieser Einheit darf ein fieser Grot sein, der eine Trophäenstange trägt. Solange die Einheit eine Trophäenstange enthält, addierst du 1 zu ihrem Bravery-Wert. Wirf jedes Mal einen Würfel, wenn dieses Modell eine Verwundung oder tödliche Verwundung erleidet; bei 4+ wird sie ignoriert.

## WAAAGH-TROMMLER

Modelle in dieser Einheit dürfen Waaagh-Trommler sein. Addiere 2 auf die Angriffswürfe einer Einheit, die mindestens einen Waaagh-Trommler enthält.

## FÄHIGKEITEN

**Nochma' schieß'n, Jungz!** Solange der Mercenary Boss am Leben ist, darfst du mit dieser Einheit zweimal schießen, wenn sie mehr als 3" von feindlichen Einheiten entfernt ist und sich in der vorherigen Bewegungsphase nicht bewegt hat.

## KEYWORDS

DESTRUCTION, ORRUK, MERCENARY ORRUKS

# GITBOSS AUF WOLF CHARIOT



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Great Gitsplitta	1"	3	3+	3+	-1	D3
Charioteer's Slasha	1"	2	5+	5+	-	1
Giant Wolves' Slaving Jaws	1"	6	4+	4+	-	1

## BESCHREIBUNG

Ein Gitboss auf Wolf Chariot ist ein einzelnes Modell. Der Gitboss ist mit einem Great Gitsplitta bewaffnet. Der Charioteer ist mit einem Slasha bewaffnet und trägt ein Glücksbanner. Sie fahren auf einem großen Streitwagen, der von einem Trio Giant Wolves gezogen wird, die mit ihren Slaving Jaws attackieren.

## FÄHIGKEITEN

**Fett durch Troggoth-Fleisch:** Wirf in jeder deiner Heldenphasen einen Würfel. Bei 4+ kannst du 1 Verwundung heilen, die diesem Modell zugewiesen wurde.

**Glücksbanner:** Wirf jedes Mal einen Würfel, wenn dieses Modell eine Verwundung oder tödliche Verwundung erleidet. Bei einer 6 wird die Verwundung oder tödliche Verwundung ignoriert.

**Gitwaaagh:** Wiederhole für dieses Modell in der Nahkampfphase misslungene Trefferwürfe, wenn es in diesem Zug eine Angriffsbewegung durchgeführt hat.

## KEYWORDS

DESTRUCTION, GROT, HERO, GITBOSS, GITBOSS ON WOLF CHARIOT

# GITBOSS



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Git-cutta	1"	5	3+	4+	-	1
Git-slicer	1"	3	3+	4+	-1	D3
Giant Wolf's Slaving Jaws	1"	2	4+	4+	-	1

## BESCHREIBUNG

Ein Gitboss ist ein einzelnes Modell. Viele Gitbosses sind mit einem Git-cutta und einem Git-Schild ausgerüstet, andere führen ein Paar Git-cuttas. Manche Gitbosses ziehen mit einem einzelnen Git-slicer in den Kampf.

## GIANT WOLVES

Gitbosses reiten oft auf Giant Wolves in die Schlacht; ein solches Modell hat einen Move-Wert von 12" statt 5" und erhält die Waffe Giant Wolf's Slaving Jaws.

## FÄHIGKEITEN

**Klävva (oder nur Glück):** Jedes Mal, wenn diesem Modell eine Verwundung oder tödliche Verwundung zugewiesen wird, darfst du eine andere Einheit deiner Armee wählen, die sich innerhalb von 3" befindet, und einen Würfel werfen. Bei 5+ wird die Verwundung oder tödliche Verwundung stattdessen der gewählten Einheit zugewiesen.

**Git-Schild:** Wiederhole misslungene Schutzwürfe für einen Gitboss mit Git-Schild.

**Git-cuttas:** Für ein Modell, das mit zwei Git-cuttas attackiert, wiederholst du Trefferwürfe von 1.

## KEYWORDS

DESTRUCTION, GROT, HERO, GITBOSS

# ERSATZ-WARSCROLLS

Für die folgenden Modelle und Einheiten gibt es keine Warscrolls.  
Benutze für sie stattdessen die hier aufgeführten Ersatz-Warscrolls.

Einheit	Warscroll
Azhag the Slaughterer	Orruk Warboss auf Wyvern
Black Orcs	Orruk Ardboys
Black Orc Big Boss	Orruk Warboss
Black Orc Big Boss auf War Boar	Orruk Warboss auf War Boar
Black Orc Big Boss mit Army Standard	Orruk Warboss mit Great Waaagh! Banner
Black Orc Warboss	Orruk Warboss
Black Orc Warboss auf Orc Boar Chariot	Orruk Boar Chariot
Black Orc Warboss auf Wyvern	Orruk Warboss auf Wyvern
Forest Goblin Spider Riders	Grot Spider Riders
Giant	Aleguzzler Gargant
Gitilla Da Hunter	Gitboss auf Giant Wolf
Goblins	Grots
Goblin Big Boss	Gitboss
Goblin Big Boss auf Giant Spider	Grot Big Boss auf Gigantic Spider
Goblin Big Boss auf Gigantic Spider	Grot Big Boss auf Gigantic Spider
Goblin Big Boss auf Wolf Chariot	Grot Wolf Chariot
Goblin Big Boss mit Army Standard	Grot Flag Waver (siehe Warscroll der Grots)
Goblin Great Shaman	Grot Shaman
Goblin Great Shaman auf Wolf Chariot	Grot Wolf Chariot
Goblin Rock Lobber	Grot Rock Lobber
Goblin Shaman	Grot Shaman
Goblin Shaman auf Wolf Chariot	Grot Wolf Chariot
Goblin Spear Chukka	Grot Spear Chukka
Goblin Warboss auf Giant Spider	Grot Big Boss auf Gigantic Spider
Goblin Warboss auf Wolf Chariot	Gitboss auf Wolf Chariot
Goblin Warboss auf Gigantic Spider	Grot Big Boss auf Gigantic Spider
Goblin Wolf Chariots	Grot Wolf Chariots
Goblin Wolf Riders	Grot Wolf Riders
Gorbad Ironclaw	Orruk Warboss
Grimgor Ironhide	Orruk Warboss
Grom the Paunch	Gitboss auf Wolf Chariot
Night Goblins	Grots
Night Goblin Big Boss	Grot Warboss
Night Goblin Big Boss auf Great Cave Squig	Grot Warboss auf Great Cave Squig
Night Goblin Big Boss mit Army Standard	Grot mit Grot Flag (siehe Warscroll der Grots)
Night Goblin Fanatics	Grot Fanatics
Night Goblin Great Shaman	Grot Shaman
Night Goblin Shaman	Grot Shaman
Night Goblin Squig Herders	Grot Squig Herders
Night Goblin Squig Hoppers	Grot Squig Hoppers
Night Goblin Warboss	Grot Warboss
Night Goblin Warboss auf Great Cave Squig	Grot Warboss auf Great Cave Squig
Orcs	Orruks
Orc Arrer Boyz	Orruks
Orc Big Boss	Orruk Warboss
Orc Boar Boyz	Orruk Boarboys
Orc Boar Chariots	Orruk Boar Chariots
Orc Great Shaman	Orruk Great Shaman
Orc Great Shaman auf Wyvern	Orruk Warboss auf Wyvern
Orc Great Shaman auf Orc Boar Chariot	Orruk Boar Chariot
Orc Shaman	Orruk Great Shaman
Orc Warboss	Orruk Warboss
Orc Warboss auf Orc Boar Chariot	Orruk Boar Chariot
River Trolls	Fellwater Troggoths
Savage Orcs	Savage Orruks
Savage Orc Big Boss	Savage Big Boss
Savage Orc Big Boss mit Army Standard	Orruk Warboss mit Great Waaagh! Banner
Savage Orc Boar Boyz	Savage Orruk Boarboys
Savage Orc Great Shaman	Wurrzog Prophet
Savage Orc Great Shaman auf Orc Boar Chariot	Orruk Boar Chariot
Savage Orc Great Shaman auf Wyvern	Orruk Warboss auf Wyvern
Savage Orc Shaman	Wardokk
Savage Orc Shaman auf War Boar	Maniak Weirdnob
Savage Orc Warboss	Savage Orruk Warboss
Savage Orc Warboss auf Wyvern	Orruk Warboss auf Wyvern
Skarsnik und Gobbla	Grot Warboss
Snagla Grobspit	Grot Spider Rider Boss (siehe Warscroll der Grot Spider Riders)
Stone Trolls	Rockgut Troggoths
Trolls	Sourbreath Troggoths
Wurrzag, Da Great Green Prophet	Wurrzog Prophet
Wurrzag auf War Boar	Maniak Weirdnob

# PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

ORCS & GOBLINS	GRÖSSE		PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
	EINHEIT	MIN			
Gitboss	1	1	60	Anführer	
Gitboss auf Wolf Chariot	1	1	120	Anführer	
Orruk Bully	1	1	40	Anführer	
Mercenary Orruks	5	30	140		