

# WARHAMMER AGE OF SIGMAR

## OGRE KINGDOMS



WARSCROLLS  
COMPENDIUM



# INTRODUZIONE

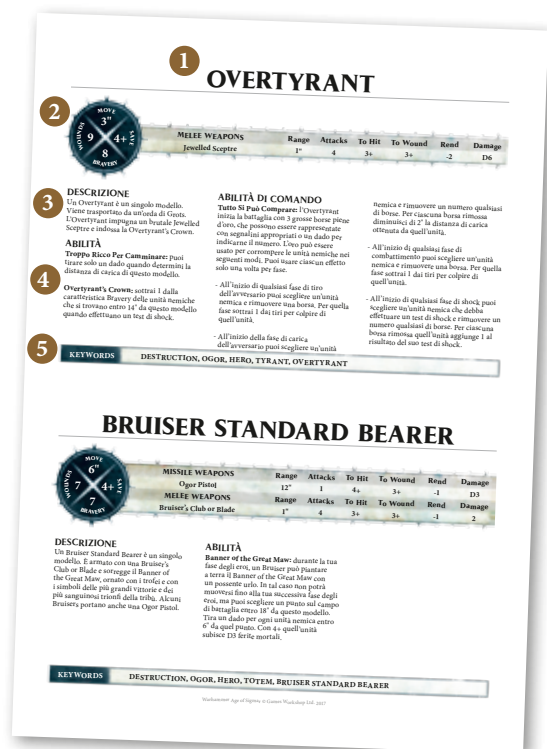
I giganteschi ogors hanno due ossessioni, mangiare e lottare e, quando ne hanno la possibilità, si abbandonano a entrambe contemporaneamente. In tutti i Reami Mortali, insieme alle loro bestie selvagge, emergono famelici dalle tane nascoste

in caverne intricate, sui fianchi delle montagne e in antiche rovine per scendere in guerra. Gli ogors sono brutali e imponenti: un singolo individuo può radere al suolo una casa, mentre un'orda infuriata può rovesciare un'intera città.

Le warscrolls di questo compendium ti consentono di usare la tua collezione di miniature Citadel in fantastiche battaglie, per inscenare epiche storie ambientate nell'Età di Sigmar o ricreare i conflitti del mondo che fu.

## LEGENDA

- 1. Titolo:** il nome del modello descritto dalla warscroll.
- 2. Caratteristiche:** questo set di caratteristiche ti dice quanto è veloce, potente e coraggioso il modello, e quanto sono efficaci le sue armi.
- 3. Descrizione:** ti spiega di quali armi può essere dotato il modello e le eventuali opzioni che può ricevere. Inoltre, ti dice se il modello viene schierato da solo come modello singolo, o come parte di un'unità. Nel secondo caso, la descrizione indica quanti modelli comprende l'unità (se non ne hai a sufficienza per schierare un'unità, puoi comunque schierarla con tutti quelli che possiedi).
- 4. Abilità:** le abilità sono azioni che il modello può compiere durante una partita e che non sono spiegate dalle regole standard del gioco.
- 5. Keywords:** tutti i modelli possiedono una lista di parole chiave. A volte una regola afferma che si applica solo a modelli che hanno una determinata keyword.



# OVERTYRANT



## MELEE WEAPONS

Jewelled Sceptre

Range

1"

Attacks

4

To Hit

3+

To Wound

3+

Rend

-2

Damage

D6

## DESCRIZIONE

Un Overtyrant è un singolo modello. Viene trasportato da un'orda di Grots. L'Overtyrant impugna un brutale Jewelled Sceptre e indossa la Overtyrant's Crown.

## ABILITÀ

**Troppo Ricco Per Camminare:** puoi tirare solo un dado quando determini la distanza di carica di questo modello.

**Overtyrant's Crown:** sottrai 1 dalla caratteristica Bravery delle unità nemiche che si trovano entro 14" da questo modello quando effettuano un test di shock.

## ABILITÀ DI COMANDO

**Tutto Si Può Comprare:** l'Overtyrant inizia la battaglia con 3 grosse borse piene d'oro, che possono essere rappresentate con segnalini appropriati o un dado per indicarne il numero. L'oro può essere usato per corrompere le unità nemiche nei seguenti modi. Puoi usare ciascun effetto solo una volta per fase.

- All'inizio di qualsiasi fase di tiro dell'avversario puoi scegliere un'unità nemica e rimuovere una borsa. Per quella fase sottrai 1 dai tiri per colpire di quell'unità.
- All'inizio della fase di carica dell'avversario puoi scegliere un'unità

nemica e rimuovere un numero qualsiasi di borse. Per ciascuna borsa rimossa diminuisci di 2" la distanza di carica ottenuta da quell'unità.

- All'inizio di qualsiasi fase di combattimento puoi scegliere un'unità nemica e rimuovere una borsa. Per quella fase sottrai 1 dai tiri per colpire di quell'unità.
- All'inizio di qualsiasi fase di shock puoi scegliere un'unità nemica che debba effettuare un test di shock e rimuovere un numero qualsiasi di borse. Per ciascuna borsa rimossa quell'unità aggiunge 1 al risultato del suo test di shock.

## KEYWORDS

DESTRUCTION, OGOR, HERO, TYRANT, OVERTYRANT

# BRUISER STANDARD BEARER



## MISSILE WEAPONS

Ogor Pistol

Range

12"

Attacks

1

To Hit

4+

To Wound

3+

Rend

-1

Damage

D3

## MELEE WEAPONS

Bruiser's Club or Blade

Range

1"

Attacks

4

To Hit

3+

To Wound

3+

Rend

-1

Damage

2

## DESCRIZIONE

Un Bruiser Standard Bearer è un singolo modello. È armato con una Bruiser's Club or Blade e sorregge il Banner of the Great Maw, ornato con i trofei e con i simboli delle più grandi vittorie e dei più sanguinosi trionfi della tribù. Alcuni Bruisers portano anche una Ogor Pistol.

## ABILITÀ

**Banner of the Great Maw:** durante la tua fase degli eroi, un Bruiser può piantare a terra il Banner of the Great Maw con un possente urlo. In tal caso non potrà muoversi fino alla tua successiva fase degli eroi, ma puoi scegliere un punto sul campo di battaglia entro 18" da questo modello. Tira un dado per ogni unità nemica entro 6" da quel punto. Con 4+ quell'unità subisce D3 ferite mortali.

## KEYWORDS

DESTRUCTION, OGOR, HERO, TOTEM, BRUISER STANDARD BEARER

# WARSCROLLS SOSTITUTIVE

Le seguenti unità non hanno warscrolls. Usa invece le warscrolls sostitutive indicate in basso.

Unità	Warscroll
Bragg the Gutsman .....	Maneater
Bruiser .....	Tyrant
Giant .....	Aleguzzler Gargant
Golfag Maneater .....	Tyrant or Maneater
Gnoblar Fighters .....	Grots
Gnoblar Scraplauncher .....	Grot Scraplauncher
Gnoblar Trappers .....	Grots
Greasus Goldtooth .....	Overtyrant
Ogres .....	Ogors
Skrag the Slaughterer .....	Butcher
Slaughtermaster .....	Butcher

## PROFILI BATTAGLIA CAMPALE

OGRE KINGDOMS UNITÀ	DIM. UNITÀ		PUNTI	RUOLO BELLICO	NOTE
	MIN	MAX			
Bruiser Standard Bearer	1	1	140	Leader	
Overtyrant	1	1	160	Leader	