

# WARHAMMER AGE OF SIGMAR

## OGRE KINGDOMS



WARSCROLLS  
COMPENDIUM

# INTRODUCCIÓN

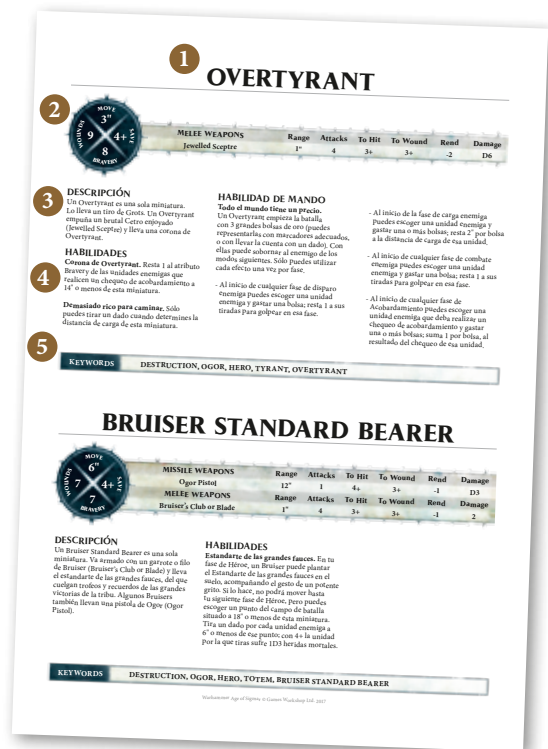
Hay dos cosas que impresionen a los corpulentos ogros: comer y pelear. Si tienen ocasión, hacen ambas cosas a la vez. Salen de sus complejos de cuevas, laderas y ruinas para ir a la guerra en cualquier rincón de los

Reinos Mortales, a lomos de sus bestias salvajes. Torpes y muy brutos, un solo ogro es capaz de destrozarse una aldea, mientras que una horda desatada y hambrienta puede acabar con una ciudad entera.

Los warscrolls de este compendium te permiten jugar tu colección de miniaturas Citadel en batallas fantásticas, recreando momentos épicos de la Era de Sigmar o las guerras del mundo pretérito.

## PARTES DE UN WARSCROLL

- 1. Título.** El nombre de la miniatura descrita en el warscroll.
- 2. Atributos.** Este conjunto de características te detalla lo rápida, poderosa y valiente que es la miniatura, así como lo efectivas que son sus armas.
- 3. Descripción.** La descripción te dice con qué armas se puede equipar a la miniatura, y qué mejoras se le pueden aplicar (si es el caso). La descripción también te dirá si se despliega por sí misma como miniatura individual, o si lo hace como parte de una unidad. Si la miniatura se despliega como parte de una unidad, la descripción te indicará cuántas miniaturas debe tener (si no dispones de miniaturas suficientes para desplegar la unidad, seguirás pudiendo desplegar una unidad con tantas miniaturas como tengas disponibles).
- 4. Habilidades.** Las habilidades son cosas que la miniatura puede hacer durante la partida y que no quedan cubiertas por las reglas normales del juego.
- 5. Keywords.** Todas las miniaturas tienen una lista de keywords. Ciertas reglas solo se aplican a miniaturas con una keyword específica.



# OVERTYRANT



## MELEE WEAPONS

Jewelled Sceptre

Range

1"

Attacks

4

To Hit

3+

To Wound

3+

Rend

-2

Damage

D6

## DESCRIPCIÓN

Un Overtyrant es una sola miniatura. Lo lleva un tiro de Grots. Un Overtyrant empuña un brutal Cetro enjovado (Jewelled Sceptre) y lleva una corona de Overtyrant.

## HABILIDADES

**Corona de Overtyrant.** Resta 1 al atributo Bravery de las unidades enemigas que realicen un chequeo de acobardamiento a 14" o menos de esta miniatura.

**Demasiado rico para caminar.** Sólo puedes tirar un dado cuando determines la distancia de carga de esta miniatura.

## HABILIDAD DE MANDO

### Todo el mundo tiene un precio.

Un Overtyrant empieza la batalla con 3 grandes bolsas de oro (puedes representarlas con marcadores adecuados, o con llevar la cuenta con un dado). Con ellas puede sobornar al enemigo de los modos siguientes. Sólo puedes utilizar cada efecto una vez por fase.

- Al inicio de cualquier fase de disparo enemiga puedes escoger una unidad enemiga y gastar una bolsa; resta 1 a sus tiradas para golpear en esa fase.

- Al inicio de la fase de carga enemiga puedes escoger una unidad enemiga y gastar una o más bolsas; resta 2" por bolsa a la distancia de carga de esa unidad.

- Al inicio de cualquier fase de combate enemiga puedes escoger una unidad enemiga y gastar una bolsa; resta 1 a sus tiradas para golpear en esa fase.

- Al inicio de cualquier fase de Acobardamiento puedes escoger una unidad enemiga que deba realizar un chequeo de acobardamiento y gastar una o más bolsas; suma 1 por bolsa, al resultado del chequeo de esa unidad.

## KEYWORDS

DESTRUCTION, OGOR, HERO, TYRANT, OVERTYRANT

# BRUISER STANDARD BEARER



## MISSILE WEAPONS

Ogor Pistol

Range

12"

Attacks

1

To Hit

4+

To Wound

3+

Rend

-1

Damage

D3

## MELEE WEAPONS

Bruiser's Club or Blade

Range

1"

Attacks

4

To Hit

3+

To Wound

3+

Rend

-1

Damage

2

## DESCRIPCIÓN

Un Bruiser Standard Bearer es una sola miniatura. Va armado con un garrote o filo de Bruiser (Bruiser's Club or Blade) y lleva el estandarte de las grandes fauces, del que cuelgan trofeos y recuerdos de las grandes victorias de la tribu. Algunos Bruisers también llevan una pistola de Ogor (Ogor Pistol).

## HABILIDADES

**Estandarte de las grandes fauces.** En tu fase de Héroe, un Bruiser puede plantar el Estandarte de las grandes fauces en el suelo, acompañando el gesto de un potente grito. Si lo hace, no podrá mover hasta tu siguiente fase de Héroe, pero puedes escoger un punto del campo de batalla situado a 18" o menos de esta miniatura. Tira un dado por cada unidad enemiga a 6" o menos de ese punto; con 4+ la unidad por la que tiras sufre 1D3 heridas mortales.

## KEYWORDS

DESTRUCTION, OGOR, HERO, TOTEM, BRUISER STANDARD BEARER

# WARSCROLLS SUSTITUTOS

Las siguientes unidades carecen de warscroll. En su lugar, usa el warscroll sustituto listado a continuación.

Unidad	Warscroll
Bragg the Gutsman .....	Maneater
Bruiser .....	Tyrant
Giant .....	Aleguzzler Gargant
Golfag Maneater .....	Tyrant or Maneater
Gnoblar Fighters .....	Grots
Gnoblar Scraplauncher .....	Grot Scraplauncher
Gnoblar Trappers .....	Grots
Greasus Goldtooth .....	Overtyrant
Ogres .....	Ogors
Skrag the Slaughterer .....	Butcher
Slaughtermaster .....	Butcher

## PERFILES DE BATALLA CAMPAL

OGRE KINGDOMS	TAMAÑO DE UNIDAD		PUNTOS	ROL EN BATALLA	NOTAS
	MÍN.	MÁX.			
Bruiser Standard Bearer	1	1	140	Líder	
Overtyrant	1	1	160	Líder	