

WARHAMMER AGE OF SIGMAR

OGRE KINGDOMS



WARSCROLLS
KOMPENDIUM

EINLEITUNG

Die ungeschlachten Ogors sind besessen von zwei Dingen: Essen und Kämpfen. Wenn sie die Gelegenheit haben, werden sie sich beidem gleichzeitig hingeben. Die gefräßigen Ogors und ihre wilden Bestien kommen aus ihren Verstecken in Höhlensystemen, Berghängen und

verfallenen Ruinen hervor und ziehen in jedem der Reiche der Sterblichen in den Krieg. Ein einzelner der brutalen und geistig etwas schwerfälligen Ogors kann eine Wohnstätte einebnen, während eine tobende Horde dieser fressgierigen Unholde eine ganze Stadt verwüsten kann.

Die Warscrolls in diesem Kompendium ermöglichen es dir, deine Sammlung aus Citadel-Miniaturen in fantastischen Schlachten einzusetzen, egal ob du epische Geschichten während des Zeitalters des Sigmar erzählst oder Kriege aus der Welt-die-war nachspielst.

WARSCROLLS

- 1. Titel:** Der Name des Modells, das die Warscroll beschreibt.
- 2. Profilwerte:** Jede Warscroll enthält Profilwerte in englischer Sprache, die beschreiben, wie schnell, mächtig und tapfer das Modell ist und wie effektiv seine Melee Weapons (Nahkampfwaffen) und Missile Weapons (Fernkampfwaffen) sind.
- 3. Beschreibung:** Die Beschreibung erklärt dir, mit welchen Waffen das Modell bewaffnet sein kann und welche Aufwertungen (sofern vorhanden) es erhalten kann. Die Beschreibung teilt dir außerdem mit, ob das Modell auf sich allein gestellt als einzelnes Modell oder als Teil einer Einheit in den Kampf zieht. Wenn das Modell Teil einer Einheit ist, steht in der Beschreibung auch, wie viele Modelle die Einheit enthalten sollte. Falls du dafür nicht genügend Modelle hast, darfst du dennoch eine einzige Einheit mit so vielen Modellen aufstellen, wie du zur Verfügung hast.
- 4. Fähigkeiten:** Fähigkeiten sind Dinge, die ein Modell tun kann und die nicht von den Standard-Spielregeln abgedeckt sind.
- 5. Keywords:** Alle Modelle haben eine Liste von Keywords (Schlüsselwörtern). Manchmal besagt eine Regel, dass sie nur für Modelle mit einem bestimmten Keyword auf ihrer Warscroll gilt.



OVERTYRANT



MELEE WEAPONS

Jewelled Sceptre

Range

1"

Attacks

4

To Hit

3+

To Wound

3+

Rend

-2

Damage

D6

BESCHREIBUNG

Ein Overtyrant ist ein einzelnes Modell. Er wird von einer Flut aus Grots getragen. Ein Overtyrant trägt ein brutales Jewelled Sceptre und eine Overtyrant-Krone.

FÄHIGKEITEN

Zu reich zum Laufen: Wenn du die Angriffreichweite dieses Modells ermittelst, darfst du nur einen Würfel werfen.

Overtyrant-Krone: Feindliche Einheiten, die sich innerhalb von 14" um dieses Modell befinden, wenn sie einen Kampfschocktest ablegen, ziehen dabei 1 von ihrem Bravery-Wert ab.

BEFEHLSFÄHIGKEIT

Jeder hat seinen Preis: Ein Overtyrant beginnt die Schlacht mit drei großen Goldsäcken. Um die Anzahl an Säcken anzuzeigen, können passende Marker oder ein Würfel verwendet werden. Die Goldsäcke können benutzt werden, um feindliche Einheiten auf die folgenden Arten zu bestechen. Jeder Effekt darf höchstens einmal pro Phase eingesetzt werden.

- Wähle zu Beginn der gegnerischen Fernkampfphase eine feindliche Einheit und entferne einen Goldsack. In dieser Phase wird von den Trefferwürfen der Einheit 1 abgezogen.
- Zu Beginn der gegnerischen Angriffsphase darfst du eine feindliche Einheit wählen und

eine beliebige Anzahl Goldsäcke entfernen. Für jeden entfernten Goldsack wird die für die Einheit gewürfelte Angriffreichweite um 2" reduziert.

- Zu Beginn einer beliebigen Nahkampfphase darfst du eine feindliche Einheit wählen und einen Goldsack entfernen. In dieser Phase wird von den Trefferwürfen der Einheit 1 abgezogen.
- Zu Beginn einer beliebigen Kampfschockphase darfst du eine feindlich Einheit wählen, die einen Kampfschocktest ablegen muss und eine beliebige Anzahl Goldsäcke entfernen. Für jeden entfernten Goldsack addiert die Einheit 1 zu ihrem Kampfschocktest.

KEYWORDS

DESTRUCTION, OGOR, HERO, TYRANT, OVERTYRANT

BRUISER STANDARD BEARER



MISSILE WEAPONS

Ogor Pistol

Range

12"

Attacks

1

To Hit

4+

To Wound

3+

Rend

-1

Damage

D3

MELEE WEAPONS

Bruiser's Club or Blade

Range

1"

Attacks

4

To Hit

3+

To Wound

3+

Rend

-1

Damage

2

BESCHREIBUNG

Ein Bruiser Standard Bearer ist ein einzelnes Modell. Er ist mit einer Bruiser's Club or Blade bewaffnet und trägt das Banner des Großen Schlunds, von dem Trophäen und Zeichen hängen, die von den größten Siegen und blutigsten Errungenschaften des Stammes zeugen. Manche Bruisers tragen auch eine Ogor Pistol.

FÄHIGKEITEN

Banner des Großen Schlunds: In deiner Heldenphase kann der Bruiser das Banner des Großen Schlunds mit einem mächtigen Gebrüll aufpflanzen. Wenn er dies tut, darf er sich bis zu deiner nächsten Heldenphase nicht bewegen; wähle aber einen Punkt auf dem Schlachtfeld innerhalb von 18" um dieses Modell. Wirf einen Würfel für jede feindliche Einheit innerhalb von 6" um den Punkt. Bei 4+ erleidet die jeweilige Einheit D3 tödliche Verwundungen.

KEYWORDS

DESTRUCTION, OGOR, HERO, TOTEM, BRUISER STANDARD BEARER

ERSATZ-WARSCROLLS

Für die folgenden Modelle und Einheiten gibt es keine Warscrolls.
Benutze für sie stattdessen die hier aufgeführten Ersatz-Warscrolls.

Einheit	Warscroll
Bragg the Gutsman	Maneater
Bruiser	Tyrant
Giant	Aleguzzler Gargant
Golfag Maneater	Tyrant oder Maneater
Gnoblar Fighters	Grots
Gnoblar Scraplauncher	Grot Scraplauncher
Gnoblar Trappers	Grots
Greasus Goldtooth	Overtyrant
Ogres	Ogors
Skrag the Slaughterer	Butcher
Slaughtermaster	Butcher

PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

OGRE KINGDOMS	GRÖSSE		PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
EINHEIT	MIN	MAX			
Bruiser Standard Bearer	1	1	140	Anführer	
Overtyrant	1	1	160	Anführer	