

WARHAMMER AGE OF SIGMAR

LIZARDMEN



WARSCROLLS
COMPENDIUM

INTRODUZIONE

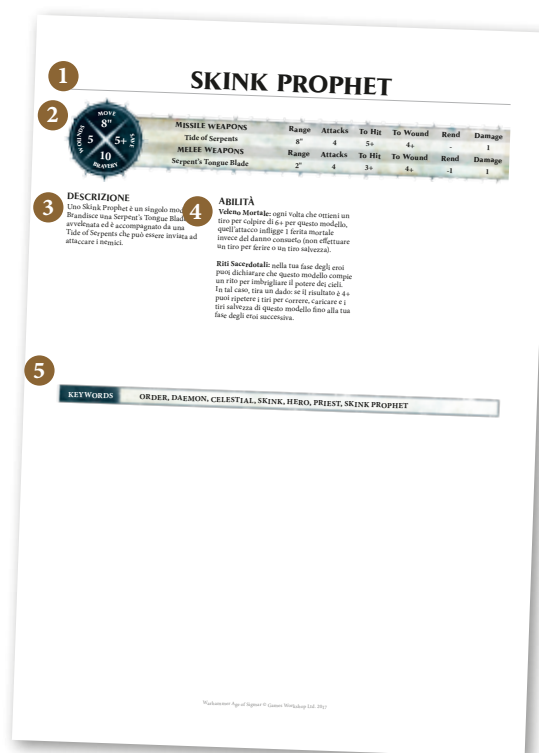
I Seraphon sono esseri dell'ordine, creature delle stelle con menti e corpi che risuonano di energia azyrita. Sono nemici giurati del Chaos e si oppongono in ogni occasione agli Dei Oscuri e alla follia che recano.

La ferocia a sangue freddo dei Seraphon è leggendaria. Dirette dagli imperscrutabili slann, le loro coorti rigorosamente disciplinate e i ruggenti sauri mostruosi sventrano i nemici con l'effeatezza dei veri predatori.

Le warscrolls di questo compendium ti consentono di usare la tua collezione di miniature Citadel in fantastiche battaglie, per inscenare epiche storie ambientate nell'Età di Sigmar o ricreare i conflitti del mondo che fu.

LEGENDA DELLA WARSCROLL

- 1. Titolo:** il nome del modello descritto dalla warscroll.
- 2. Caratteristiche:** questo set di caratteristiche ti dice quanto è veloce, potente e coraggioso il modello, e quanto sono efficaci le sue armi.
- 3. Descrizione:** ti spiega di quali armi può essere dotato il modello e le eventuali opzioni che può ricevere. Inoltre, ti dice se il modello viene schierato da solo come modello singolo, o come parte di un'unità. Nel secondo caso, la descrizione indica quanti modelli comprende l'unità (se non ne hai a sufficienza per schierare un'unità, puoi comunque schierarla con tutti quelli che possiedi).
- 4. Abilità:** le abilità sono azioni che il modello può compiere durante una partita e che non sono spiegate dalle regole standard del gioco.
- 5. Keywords:** tutti i modelli possiedono una lista di parole chiave. A volte una regola afferma che si applica solo a modelli che hanno una determinata keyword.



SKINK PROPHET



MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Tide of Serpents	8"	4	5+	4+	-	1
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Serpent's Tongue Blade	2"	4	3+	4+	-1	1

DESCRIZIONE

Uno Skink Prophet è un singolo modello. Brandisce una Serpent's Tongue Blade avvelenata ed è accompagnato da una Tide of Serpents che può essere inviata ad attaccare i nemici.

ABILITÀ

Veleno Mortale: ogni volta che ottieni un tiro per colpire di 6+ per questo modello, quell'attacco infligge 1 ferita mortale invece del danno consueto (non effettuare un tiro per ferire o un tiro salvezza).

Riti Sacerdotali: nella tua fase degli eroi puoi dichiarare che questo modello compie un rito per imbrigliare il potere dei cieli. In tal caso, tira un dado: se il risultato è 4+ puoi ripetere i tiri per correre, caricare e i tiri salvezza di questo modello fino alla tua fase degli eroi successiva.

KEYWORDS

ORDER, DAEMON, CELESTIAL, SKINK, HERO, PRIEST, SKINK PROPHET

CHAMELEON SKINK STALKER



MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Stalker Blowpipe	16"	6	3+	4+	-	1
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Dart	1"	2	5+	5+	-	1

DESCRIZIONE

Un Chameleon Skink Stalker è un singolo modello. Spara una gragnola di dardi avvelenati con la Stalker Blowpipe, e può difendersi in mischia brandendo un Dart venefico come un pugnale improvvisato.

ABILITÀ

Agguato Camaleontico: invece di schierare questo modello, puoi metterlo da parte e dichiarare che è nascosto. Alla fine della tua fase di movimento puoi rivelarlo e schierarlo ovunque sul campo a più di 9" dai modelli nemici.

Svanire alla Vista: nella tua fase degli eroi, puoi dichiarare che lo Skink Stalker svanisce alla vista e si nasconde. In tal caso, rimuovi il modello dal campo di battaglia. Puoi rivelarlo come descritto nell'abilità Agguato Camaleontico, in questo turno o in qualsiasi turno successivo.

Mimetismo Perfetto: se questo modello si trova sopra o dentro un elemento di terreno, la sua caratteristica Save è 3+ anziché 6+. Ciò include il bonus per la copertura.

Maestro Predatore: aggiungi 2 al risultato del tiro per ferire della Stalker Blowpipe di questo modello se esso non si è mosso e non è stato schierato nella fase di movimento dello stesso turno.

KEYWORDS

ORDER, DAEMON, CELESTIAL, SKINK, HERO, CHAMELEON SKINK STALKER

SKINK CHIEF



MISSILE WEAPONS

Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
16"	1	4+	4+	-	1

Blowpipe

MELEE WEAPONS

Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
1"	4	4+	3+	-	1
1"	4	4+	4+	-1	1

Ornate Club

Golden Sickle

DESCRIZIONE

Uno Skink Chief è un singolo modello. È armato con un Golden Sickle o una Ornate Club, e porta uno Star-buckler. Alcuni Skink Chiefs scagliano inoltre dardi avvelenati con una Blowpipe.

ABILITÀ

Destinato alla Grandezza: puoi ripetere il tiro di un singolo dado effettuato per questo modello in ciascuna fase.

Star-buckler: quando effettui tiri salvezza per questo modello, ignora la caratteristica Rend dell'arma attaccante a meno che non sia -2 o migliore.

KEYWORDS

ORDER, DAEMON, CELESTIAL, SKINK, HERO, SKINK CHIEF

CELESTIAL SWARM



MELEE WEAPONS

Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
1"	5	5+	5+	-	1

Envenomed Teeth and Fangs

DESCRIZIONE

Un Celestial Swarm può avere un qualsiasi numero di modelli. La miriade di piccole creature che compongono un Celestial Swarm morde la preda con Envenomed Teeth and Fangs.

ABILITÀ

Marea Sciamante: nella tua fase degli eroi puoi sanare D3 ferite assegnate a questa unità, poiché altre creature emergono dai nascondigli per unirsi alla massa.

Veleno Mortale: ogni volta che ottieni un tiro per colpire di 6+ per questa unità, quell'attacco infligge 1 ferita mortale invece del danno consueto (non effettuare un tiro per ferire o un tiro salvezza).

KEYWORDS

ORDER, DAEMON, CELESTIAL, CELESTIAL SWARM

WARSCROLLS SOSTITUTIVE

Le seguenti unità non hanno warscrolls. Usa invece le warscrolls sostitutive indicate di seguito.

Unità	Warscroll
Ancient Stegadon	.Stegadon
Chakax, the Eternity Warden	.Saurus Eternity Warden
Gor-Rok	.Saurus Sunblood
Kroq-Gar on Carnosaur	.Saurus Oldblood on Carnosaur
Lord Mazdamundi	.Engine of the Gods
Oxyotl	.Chameleon Skink Stalker
Saurus Knights	.Saurus Cavalry
Saurus Oldblood on Cold One	.Saurus Scar-Veteran on Cold One
Saurus Scar-Veteran	.Saurus Oldblood
Scar-Veteran with Battle Standard	.Saurus Astrolith Bearer
Skink Chief on Ancient Stegadon	.Stegadon
Skink Chief on Ripperdactyl	.Ripperdactyl Alpha (vedi warscroll dei Ripperdactyl Riders)
Skink Chief on Stegadon	.Stegadon
Skink Chief on Terradon	.Master of the Skies (vedi warscroll dei Terradon Riders)
Skink Chief with Battle Standard	.Skink Chief
Skink Cohort	.Skinks and Kroxigor warscrolls
Skink Priest on Ancient Stegadon	.Engine of the Gods
Skink Skirmishers	.Skinks
Slann Mage-Priest	.Slann Starmaster
Slann Mage-Priest with Battle Standard	.Slann Starmaster
Tehenhauin	.Skink Prophet
Tehenhauin on Ancient Stegadon	.Engine of the Gods
Temple Guard	.Saurus Guard
Tetto'eko	.Skink Starseer
Tiktaq'to	.Master of the Skies (vedi warscroll dei Terradon Riders)

PROFILI BATTAGLIA CAMPALE

LIZARDMEN UNITÀ	DIM. UNITÀ		PUNTI	RUOLO BELLICO	NOTE
	MIN	MAX			
Chameleon Skink Stalker	1	1	100	Leader	
Skink Chief	1	1	60	Leader	
Skink Prophet	1	1	80	Leader	
Celestial Swarm	2	8	120		