

WARHAMMER AGE OF SIGMAR

HIGH ELVES



WARSCROLLS
COMPENDIUM

INTRODUZIONE

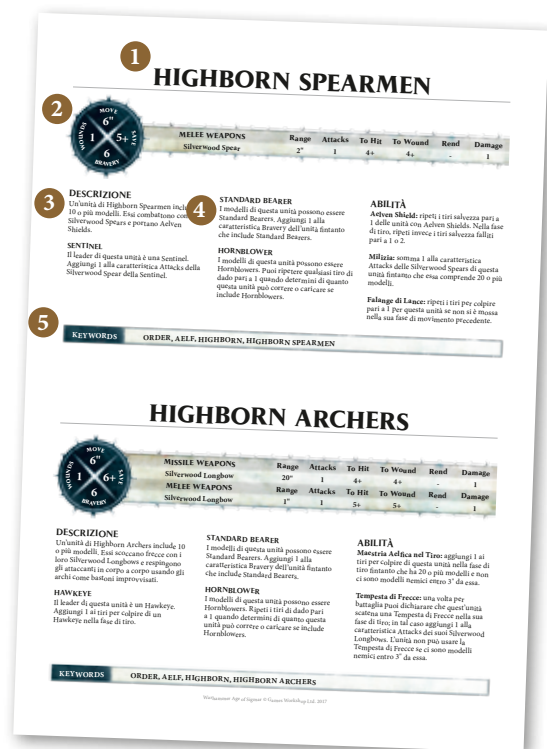
Un tempo, gli Highborn aelfici erano potenti. Dominavano, fieri e regali, città scintillanti e meraviglie oltre ogni dire. Tutto ciò è ora perduto. Al posto della loro terra, agli Highborn è rimasta solo l'infinita guerra contro il Chaos.

Benché difendano alcune enclavi in tutti i Reami Mortali, la maggiore concentrazione di Highborn dimora ad Azyrheim, dove lotta per l'alleanza di Sigmar, radunando eserciti di miliziani per contrastare la marea delle tenebre.

Le warscrolls di questo compendium ti consentono di usare la tua collezione di miniature Citadel in fantastiche battaglie, per inscenare epiche storie ambientate nell'Età di Sigmar o ricreare i conflitti del mondo che fu.

LEGENDA DELLE WARSCROLLS

- 1. Titolo:** il nome del modello descritto dalla warscroll.
- 2. Caratteristiche:** questo set di caratteristiche ti dice quanto è veloce, potente e coraggioso il modello, e quanto sono efficaci le sue armi.
- 3. Descrizione:** ti spiega di quali armi può essere dotato il modello e le eventuali opzioni che può ricevere. Inoltre, ti dice se il modello viene schierato da solo come modello singolo, o come parte di un'unità. Nel secondo caso, la descrizione indica quanti modelli comprende l'unità (se non ne hai a sufficienza per schierare un'unità, puoi comunque schierarla con tutti quelli che possiedi).
- 4. Abilità:** le abilità sono azioni che il modello può compiere durante una partita e che non sono spiegate dalle regole standard del gioco.
- 5. Keywords:** tutti i modelli possiedono una lista di parole chiave. A volte una regola afferma che si applica solo a modelli che hanno una determinata keyword.



HIGHBORN SPEARMEN



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Silverwood Spear	2"	1	4+	4+	-	1

DESCRIZIONE

Un'unità di Highborn Spearmen include 10 o più modelli. Essi combattono con Silverwood Spears e portano Aelven Shields.

SENTINEL

Il leader di questa unità è una Sentinel. Aggiungi 1 alla caratteristica Attacks della Silverwood Spear della Sentinel.

STANDARD BEARER

I modelli di questa unità possono essere Standard Bearers. Aggiungi 1 alla caratteristica Bravery dell'unità fintanto che include Standard Bearers.

HORNBLOWER

I modelli di questa unità possono essere Hornblowers. Puoi ripetere qualsiasi tiro di dado pari a 1 quando determini di quanto questa unità può correre o caricare se include Hornblowers.

ABILITÀ

Aelven Shield: ripeti i tiri salvezza pari a 1 delle unità con Aelven Shields. Nella fase di tiro, ripeti invece i tiri salvezza falliti pari a 1 o 2.

Milizia: somma 1 alla caratteristica Attacks delle Silverwood Spears di questa unità fintanto che essa comprende 20 o più modelli.

Falange di Lance: ripeti i tiri per colpire pari a 1 per questa unità se non si è mossa nella sua fase di movimento precedente.

KEYWORDS

ORDER, AELF, Highborn, Highborn Spearmen

HIGHBORN ARCHERS



MISSILE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Silverwood Longbow	20"	1	4+	4+	-	1
MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Silverwood Longbow	1"	1	5+	5+	-	1

DESCRIZIONE

Un'unità di Highborn Archers include 10 o più modelli. Essi scoccano frecce con i loro Silverwood Longbows e respingono gli attaccanti in corpo a corpo usando gli archi come bastoni improvvisati.

HAWKEYE

Il leader di questa unità è un Hawkeye. Aggiungi 1 ai tiri per colpire di un Hawkeye nella fase di tiro.

STANDARD BEARER

I modelli di questa unità possono essere Standard Bearers. Aggiungi 1 alla caratteristica Bravery dell'unità fintanto che include Standard Bearers.

HORNBLOWER

I modelli di questa unità possono essere Hornblowers. Ripeti i tiri di dado pari a 1 quando determini di quanto questa unità può correre o caricare se include Hornblowers.

ABILITÀ

Maestria Aelfica nel Tiro: aggiungi 1 ai tiri per colpire di questa unità nella fase di tiro fintanto che ha 20 o più modelli e non ci sono modelli nemici entro 3" da essa.

Tempesta di Frecce: una volta per battaglia puoi dichiarare che quest'unità scatena una Tempesta di Frecce nella sua fase di tiro; in tal caso aggiungi 1 alla caratteristica Attacks dei suoi Silverwood Longbows. L'unità non può usare la Tempesta di Frecce se ci sono modelli nemici entro 3" da essa.

KEYWORDS

ORDER, AELF, Highborn, Highborn Archers

HIGHBORN SILVER HELMS



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Ithilmar Lance and Sword	1"	1	4+	4+	-	1
Aelven Purebreed's Swift Hooves	1"	2	4+	5+	-	1

DESCRIZIONE

Un'unità di Highborn Silver Helms include 5 o più modelli. Essi brandiscono Ithilmar Lances and Swords e portano Aelven Shields. I loro destrieri sono robusti Aelven Purebreeds che colpiscono con gli Swift Hooves.

HIGH HELM

Il leader di questa unità è un High Helm. Aggiungi 1 alla caratteristica Attacks delle Ithilmar Lance and Sword dell'High Helm.

STANDARD BEARER

I modelli di questa unità possono essere Standard Bearers. Aggiungi 1 alla caratteristica Bravery dell'unità fintanto che include Standard Bearers.

HORNBLOWER

I modelli di questa unità possono essere Hornblowers. Ripeti i tiri di dado pari a 1 quando determini di quanto questa unità può correre o caricare se include Hornblowers.

ABILITÀ

Aelven Shield: ripeti i tiri salvezza pari a 1 delle unità con Aelven Shields. Nella fase di tiro, ripeti invece i tiri salvezza falliti pari a 1 o 2.

Carica con Lancia Pesante: aggiungi 1 ai tiri per ferire delle Ithilmar Lances and Swords di questa unità e aumenta di 1 la caratteristica Damage delle armi se l'unità ha effettuato un movimento di carica nello stesso turno.

KEYWORDS

ORDER, AELF, Highborn, Highborn Silver Helms

HIGHBORN REPEATER BOLT THROWER

WAR MACHINE



MISSILE WEAPONS

	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Ithilmar Bolt	36"	☀	3+	3+	-2	D3
Repeating Bolts	36"	☀	4+	3+	-1	1

TABELLA DELLA CREW DELLA WAR MACHINE

Crew entro 1"	Move	Ithilmar Bolt	Repeating Bolts
2 modelli	4"	2	12
1 modello	2"	1	6
Nessun modello	0"	0	0

CREW



MELEE WEAPONS

	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Ithilmar Blade	1"	1	4+	4+	-	1

DESCRIZIONE

Una Highborn Repeater Bolt Thrower è un'aggraziata macchina da guerra in grado di sparare sul nemico devastanti Ithilmar Bolts o salve di Repeating Bolts più piccoli. È operata da un'unità formata da una Crew di 2 Highborn armati di Ithilmar Blades.

ABILITÀ

Macchina da Guerra con Serventi: una Highborn Repeater Bolt Thrower può muoversi solo se la sua **CREW** si trova entro 1" da essa all'inizio della fase di movimento. Se la sua Crew si trova entro 1" dalla Highborn Repeater Bolt Thrower nella fase di tiro, può fare fuoco con la macchina da guerra. La Highborn Repeater Bolt Thrower non può effettuare movimenti di carica, non ha bisogno di effettuare test di shock e non è influenzata da attacchi o abilità che fanno uso della Bravery. La Crew si trova in copertura fintanto che è entro 1" dalla propria war machine.

Scelta di Dardi: ogni volta che una Highborn Repeater Bolt Thrower fa fuoco nella fase di tiro, i serventi possono caricare e sparare Ithilmar Bolts oppure salve di Repeating Bolts. Non possono caricare e sparare entrambi nello stesso turno.

WAR MACHINE

KEYWORDS

ORDER, WAR MACHINE, HIGHBORN REPEATER BOLT THROWER

CREW

KEYWORDS

ORDER, AELF, HIGHBORN, CREW

GREAT EAGLES



MELEE WEAPONS

Beak and Talons

Range

2"

Attacks

4

To Hit

4+

To Wound

3+

Rend

-

Damage

1

DESCRIZIONE

Un'unità di Great Eagles include un qualsiasi numero di modelli. Esse assalgono il nemico con affilati Beaks and Talons.

VOLO

Le Great Eagles possono volare.

ABILITÀ

Morte dai Cieli: aumenta di 2 la caratteristica Attacks dei Beaks and Talons di questa unità se essa ha effettuato un movimento di carica in questo turno.

Volare Via: alla fine della fase di combattimento, se non ci sono modelli nemici entro 3" da questa unità, puoi dichiarare che vola via dal combattimento. In tal caso, tira 3 dadi: il totale è la distanza di cui puoi muovere immediatamente questa unità. Le Great Eagles devono

terminare questo movimento a più di 3" dalle unità nemiche; se non possono farlo, non sono in grado di fuggire e non possono muoversi.

KEYWORDS

ORDER, GREAT EAGLES

SEAWARDEN ON FOOT



MELEE WEAPONS

Zephyr Trident

Range

2"

Attacks

2

To Hit

4+

To Wound

3+

Rend

-

Damage

2

Ithilmar Blade

Range

1"

Attacks

3

To Hit

4+

To Wound

4+

Rend

-

Damage

1

DESCRIZIONE

Un Seawarden è un singolo modello armato con Ithilmar Blade ed Enchanted Shield. Alcuni portano anche uno Zephyr Trident, mentre altri impugnano un Sea Drake Pennant per ispirare i loro guerrieri.

ABILITÀ

Enchanted Shield: ripeti i tiri salvezza falliti di questo modello.

Sea Drake Pennant: un Seawarden con Sea Drake Pennant ottiene la keyword **TOTEM**. Aggiungi 1 a tutti i tiri per ferire delle unità di **HIGHBORN** della tua armata se si trovano entro 8" da un Sea Drake Pennant amico quando attaccano.

ABILITÀ DI COMANDO

Mantenete la Posizione!: se un Seawarden usa questa abilità, scegli un'unità di **HIGHBORN** amica entro 16". Essa non può muoversi o caricare in questo turno, ma puoi ripetere i suoi tiri per colpire, per ferire e i tiri salvezza fino alla tua fase degli eroi successiva.

KEYWORDS

ORDER, AELE, HIGHBORN, HERO, SEAWARDEN

WARSCROLLS SOSTITUTIVE

Le seguenti unità non hanno una warscroll. Usa invece le warscrolls sostitutive elencate di seguito:

Unità	Warscroll
Alarielle the Radiant	Archmage
Alith Anar	Dragon Noble
Anointed of Asuryan	Anointed
Anointed on Flamespyre Phoenix	Flamespyre Phoenix
Archmage on Great Eagle	Glade Lord on Great Eagle (vedi compendium dei Wood Elves)
Caradryan	Anointed
Caradryan on Ashtari	Frostheart Phoenix
Dragon Mage	Drakeseer
Dragon Princes of Caledor	Dragon Blades
Eagle Claw Bolt Thrower	Highborn Repeater Bolt Thrower
Ellyrian Reavers	Reavers
Eltharion on foot	Dragon Noble
Eltharion on Stormwing	High Warden
Handmaiden of the Everqueen	Dragon Noble
High Elf Archers	Highborn Archers
High Elf Archmage on Dragon	Archmage on Dragon
High Elf Mage	Archmage
High Elf Prince	Dragon Noble
High Elf Prince on Dragon	Dragonlord
High Elf Prince on Griffon	High Warden
High Elf Repeater Bolt Thrower	Highborn Repeater Bolt Thrower
High Elf Spearmen	Highborn Spearmen
High Elf Swordmasters of Hoeth	Swordmasters
Korhil	Dragon Noble
Korhil on Lion Chariot	White Lion Chariot
Lion Chariot of Chrace	White Lion Chariot
Loremaster of Hoeth	Loremaster
Lothorn Sea Guard	Spireguard
Lothorn Sea Helm on Skycutter	Skywarden
Lothorn Skycutters	Skycutters
Mage on Great Eagle	Glade Lord on Great Eagle (vedi compendium dei Wood Elves)
Mage on Tiranoc Chariot	Chariots
Noble	Dragon Noble
Prince Althran	Dragon Noble
Prince Imrik	Dragonlord
Prince on Tiranoc Chariot	Chariots
Prince on Great Eagle	Glade Lord on Great Eagle (vedi compendium dei Wood Elves)
Silver Helms	Highborn Silver Helms
Sisters of Avelorn	Sisters of the Watch
Teclis	Archmage
Tiranoc Chariots	Chariots
Tyrion	Dragon Noble
White Lions of Chrace	White Lions

PROFILI BATTAGLIA CAMPALE

HIGH ELVES UNITÀ	DIM. UNITÀ		PUNTI	RUOLO BELLICO	NOTE
	MIN	MAX			
Highborn Repeater Bolt Thrower	1	1	120	Artiglieria	
Highborn Spearmen	10	40	80	Linea di Battaglia	
Highborn Silver Helms	5	20	140	Linea di Battaglia	
Seawarden on Foot	1	1	100	Leader	
Great Eagles	1	3	60		
Highborn Archers	10	30	100		