

WARHAMMER AGE OF SIGMAR

BEASTMEN



WARSCROLLS
COMPENDIUM

INTRODUZIONE

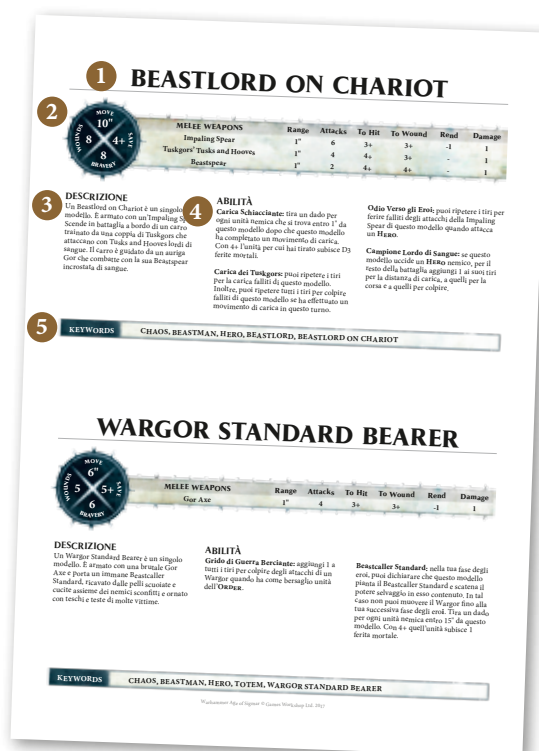
Le foreste infestate e le piane desolate dei regni ospitano esseri selvaggi che vivono solo per distruggere e depredare. Alcuni li conoscono come cornuti, altri vedono in essi i veri figli del Chaos, ma i mortali li definiscono beastmen. Quando i

corni della battaglia chiamano, i branchi da guerra si ammassano a fianco dei fratelli dalla testa di toro per unirsi alle armate del Chaos, ansiosi di scatenare la distruzione totale su qualsiasi cosa si pari loro davanti.

Le warscrolls di questo compendium ti consentono di usare la tua collezione di miniature Citadel in fantastiche battaglie, per inscenare epiche storie ambientate nell'Età di Sigmar o ricreare i conflitti del mondo che fu.

LEGENDA

- 1. Titolo:** il nome del modello descritto dalla warscroll.
- 2. Caratteristiche:** questo set di caratteristiche ti dice quanto è veloce, potente e coraggioso il modello, e quanto sono efficaci le sue armi.
- 3. Descrizione:** ti spiega di quali armi può essere dotato il modello e le eventuali opzioni che può ricevere. Inoltre, ti dice se il modello viene schierato da solo come modello singolo, o come parte di un'unità. Nel secondo caso, la descrizione indica quanti modelli comprende l'unità (se non ne hai a sufficienza per schierare un'unità, puoi comunque schierarla con tutti quelli che possiedi).
- 4. Abilità:** le abilità sono azioni che il modello può compiere durante una partita e che non sono spiegate dalle regole standard del gioco.
- 5. Keywords:** tutti i modelli possiedono una lista di parole chiave. A volte una regola afferma che si applica solo a modelli che hanno una determinata keyword.



BEASTLORD ON CHARIOT



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Impaling Spear	1"	6	3+	3+	-1	1
Tuskors' Tusks and Hooves	1"	4	4+	3+	-	1
Beastspear	1"	2	4+	4+	-	1

DESCRIZIONE

Un Beastlord on Chariot è un singolo modello. È armato con un Impaling Spear. Scende in battaglia a bordo di un carro trainato da una coppia di Tuskors che attaccano con Tusks and Hooves lordi di sangue. Il carro è guidato da un auriga Gor che combatte con la sua Beastspear incrostata di sangue.

ABILITÀ

Carica Schiacciante: tira un dado per ogni unità nemica che si trova entro 1" da questo modello dopo che questo modello ha completato un movimento di carica. Con 4+ l'unità per cui hai tirato subisce D3 ferite mortali.

Carica dei Tuskors: puoi ripetere i tiri per la carica falliti di questo modello. Inoltre, puoi ripetere tutti i tiri per colpire falliti di questo modello se ha effettuato un movimento di carica in questo turno.

Odio Verso gli Eroi: puoi ripetere i tiri per ferire falliti degli attacchi della Impaling Spear di questo modello quando attacca un **HERO**.

Campione Lordo di Sangue: se questo modello uccide un **HERO** nemico, per il resto della battaglia aggiungi 1 ai suoi tiri per la distanza di carica, a quelli per la corsa e a quelli per colpire.

KEYWORDS

CHAOS, BEASTMAN, HERO, BEASTLORD, BEASTLORD ON CHARIOT

WARGOR STANDARD BEARER



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Gor Axe	1"	4	3+	3+	-1	1

DESCRIZIONE

Un Wargor Standard Bearer è un singolo modello. È armato con una brutale Gor Axe e porta un immane Beastcaller Standard, ricavato dalle pelli scuoiate e cucite assieme dei nemici sconfitti e ornato con teschi e teste di molte vittime.

ABILITÀ

Grido di Guerra Berciante: aggiungi 1 a tutti i tiri per colpire degli attacchi di un Wargor quando ha come bersaglio unità dell'**ORDER**.

Beastcaller Standard: nella tua fase degli eroi, puoi dichiarare che questo modello pianta il Beastcaller Standard e scatena il potere selvaggio in esso contenuto. In tal caso non puoi muovere il Wargor fino alla tua successiva fase degli eroi. Tira un dado per ogni unità nemica entro 15" da questo modello. Con 4+ quell'unità subisce 1 ferita mortale.

KEYWORDS

CHAOS, BEASTMAN, HERO, TOTEM, WARGOR STANDARD BEARER

CENTIGOR WARHOOF



MELEE WEAPONS

Mansmasher

Range

1"

Attacks

4

To Hit

3+

To Wound

3+

Rend

-1

Damage

D3

DESCRIZIONE

Un Centigor Warhoof è un singolo modello. È armato con una possente Mansmasher.

ABILITÀ

Ebbro Coraggio: tira un dado per questo modello nella tua fase degli eroi. Aggiungi il risultato del tiro alla sua Bravery fino alla tua prossima fase degli eroi.

Armatura Cornuta: scegli un'unità nemica che si trova entro 1" da questo modello dopo che questo modello ha completato un movimento di carica. Tira un dado; con 4+ l'unità per cui hai tirato subisce 1 ferita mortale.

KEYWORDS

CHAOS, CENTIGOR, HERO, CENTIGOR WARHOOF

WARSCROLLS SOSTITUTIVE

Le seguenti unità non hanno warscrolls. Usa invece le warscrolls sostitutive indicate in basso.

Unità	Warscroll Sostitutiva
Bray-Shaman	Great Bray-Shaman
Ghorros Warhoof	Centigor Warhoof
Giant	Chaos Gargant
Gorebull	Doombull
Gorthor on Foot	Beastlord
Gorthor the Beastlord	Beastlord on Chariot
Great Bray-Shaman on Chariot	Beastlord on Chariot
Khazrak the One-eye	Beastlord
Malagor, the Dark Omen	Great Bray-Shaman
Minotaurs	Bullgors
Moonclaw, Son of Morrslieb	Great Bray-Shaman
Morghur, Master of Skulls	Great Bray-Shaman
Razorgor Chariot	Tuskgor Chariot
Slugtongue	Great Bray-Shaman
Taurox, the Brass Bull	Doombull
Ungrol Four-horn	Ungor Halfhorn (vedi la warscroll degli Ungors)
Wargor	Beastlord

PROFILI BATTAGLIA CAMPALE

UNITÀ	DIM. UNITÀ		PUNTI	RUOLO BELLICO	NOTE
	MIN	MAX			
Beastlord on Chariot	1	1	180	Leader	
Centigor Warhoof	1	1	100	Leader	
Wargor Standard Bearer	1	1	80	Leader	