

WARHAMMER AGE OF SIGMAR

BEASTMEN



WARSCROLLS
COMPENDIUM

INTRODUCTION

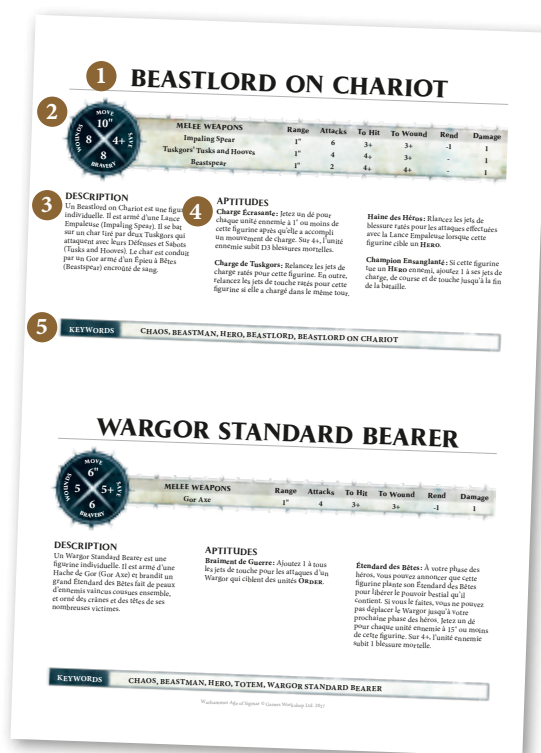
Les désolations et les forêts hantées des royaumes recèlent des êtres sauvages qui ne pensent qu'à piller et piétiner. D'aucuns les appellent les cornus, d'autres les vrais enfants du Chaos, mais les humains mortels les qualifient

de Beastmen. À l'appel des cors de guerre, leurs hardes s'amassent autour de leurs frères à tête bovine pour se battre au côté des armées du Chaos. En retour, ils ne désirent que l'occasion de tout ravager sur leur passage.

Les warscrolls de ce compendium vous permettent de livrer des batailles fantastiques avec votre collection de figurines Citadel, pour créer des épopées à l'Âge de Sigmar ou pour revivre les guerres du monde-qui-fut.

LÉGENDE DES WARSCROLLS

- 1. Titre:** Le nom de la figurine que le warscroll décrit.
- 2. Caractéristiques:** Cet ensemble de valeurs définit la vitesse, la puissance et la bravoure de la figurine, ainsi que l'efficacité de ses armes (armes à projectiles: Missile Weapons; armes de mêlée: Melee Weapons).
- 3. Description:** La description vous indique les armes dont la figurine peut s'équiper, ainsi que les éventuelles améliorations qu'elle peut recevoir. La description indique également si la figurine est alignée individuellement, ou en tant que membre d'une unité. Dans ce cas, la description indique combien de figurines l'unité est censée avoir (même si vous n'en avez pas assez, vous pouvez quand même aligner l'unité avec autant de figurines que vous possédez).
- 4. Aptitudes:** Les aptitudes sont les choses que la figurine peut faire pendant une partie que les règles du jeu standards ne couvrent pas.
- 5. Keywords:** Chaque figurine possède une liste de keywords (mots-clés). Certaines règles précisent qu'elles ne s'appliquent qu'aux figurines dont le warscroll inclut un keyword spécifique.



BEASTLORD ON CHARIOT



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Impaling Spear	1"	6	3+	3+	-1	1
Tuskors' Tusks and Hooves	1"	4	4+	3+	-	1
Beastspear	1"	2	4+	4+	-	1

DESCRIPTION

Un Beastlord on Chariot est une figurine individuelle. Il est armé d'une Lance Empaleuse (Impaling Spear). Il se bat sur un char tiré par deux Tuskors qui attaquent avec leurs Défenses et Sabots (Tusks and Hooves). Le char est conduit par un Gor armé d'un Épieu à Bêtes (Beastspear) encroûté de sang.

APTITUDES

Charge Écrasante: Jetez un dé pour chaque unité ennemie à 1" ou moins de cette figurine après qu'elle a accompli un mouvement de charge. Sur 4+, l'unité ennemie subit D3 blessures mortelles.

Charge de Tuskors: Relancez les jets de charge ratés pour cette figurine. En outre, relancez les jets de touche ratés pour cette figurine si elle a chargé dans le même tour.

Haine des Héros: Rancez les jets de blessure ratés pour les attaques effectuées avec la Lance Empaleuse lorsque cette figurine cible un **HERO**.

Champion Ensanglanté: Si cette figurine tue un **HERO** ennemi, ajoutez 1 à ses jets de charge, de course et de touche jusqu'à la fin de la bataille.

KEYWORDS

CHAOS, BEASTMAN, HERO, BEASTLORD, BEASTLORD ON CHARIOT

WARGOR STANDARD BEARER



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Gor Axe	1"	4	3+	3+	-1	1

DESCRIPTION

Un Wargor Standard Bearer est une figurine individuelle. Il est armé d'une Hache de Gor (Gor Axe) et brandit un grand Étendard des Bêtes fait de peaux d'ennemis vaincus cousues ensemble, et orné des crânes et des têtes de ses nombreuses victimes.

APTITUDES

Braiment de Guerre: Ajoutez 1 à tous les jets de touche pour les attaques d'un Wargor qui ciblent des unités **ORDER**.

Étendard des Bêtes: À votre phase des héros, vous pouvez annoncer que cette figurine plante son Étendard des Bêtes pour libérer le pouvoir bestial qu'il contient. Si vous le faites, vous ne pouvez pas déplacer le Wargor jusqu'à votre prochaine phase des héros. Jetez un dé pour chaque unité ennemie à 15" ou moins de cette figurine. Sur 4+, l'unité ennemie subit 1 blessure mortelle.

KEYWORDS

CHAOS, BEASTMAN, HERO, TOTEM, WARGOR STANDARD BEARER

CENTIGOR WARHOOF



MELEE WEAPONS

Mansmasher

Range

1"

Attacks

4

To Hit

3+

To Wound

3+

Rend

-1

Damage

D3

DESCRIPTION

Un Centigor Warhoof est une figurine individuelle. Il est armé d'une énorme massue appelée Écrase-hommes (Mansmasher).

APTITUDES

Courage de l'Ivrogne: Jetez un dé pour cette figurine à chaque phase de déroute. Ajoutez le résultat du jet à sa Bravery jusqu'à la fin de cette phase.

Armure Cornue: Choisissez une unité ennemie à 1" ou moins de cette figurine après qu'elle a accompli un mouvement de charge. Jetez un dé; sur 4+, l'unité ennemie subit 1 blessure mortelle.

KEYWORDS

CHAOS, CENTIGOR, HERO, CENTIGOR WARHOOF

WARSCROLLS DE SUBSTITUTION

Les unités listées ici n'ont pas de warscrolls. Utilisez les warscrolls de substitution ci-dessous.

Unité	Warscroll de Substitution
Bray-Shaman	Great Bray-Shaman
Ghorros Warhoof	Centigor Warhoof
Giant	Chaos Gargant
Gorebull	Doombull
Gorthor à pied	Beastlord
Gorthor the Beastlord	Beastlord on Chariot
Great Bray-Shaman on Chariot	Beastlord on Chariot
Khazrak the One-eye	Beastlord
Malagor, the Dark Omen	Great Bray-Shaman
Minotaurs	Bullgors
Moonclaw, Son of Morrslieb	Great Bray-Shaman
Morghur, Master of Skulls	Great Bray-Shaman
Razorgor Chariot	Tuskgor Chariot
Slugtongue	Great Bray-Shaman
Taurox, the Brass Bull	Doombull
Ungrol Four-horn	Ungor Halfhorn (voir le warscroll des Ungors)
Wargor	Beastlord

PROFILS DE BATAILLE RANGÉE

UNITÉ	TAILLE D'UNITÉ		POINTS	RÔLE TACTIQUE	NOTES
	MIN	MAX			
Beastlord on Chariot	1	1	180	Leader	
Centigor Warhoof	1	1	100	Leader	
Wargor Standard Bearer	1	1	80	Leader	