

WARHAMMER AGE OF SIGMAR

BEASTMEN



WARSCROLLS
COMPENDIUM

INTRODUCCIÓN

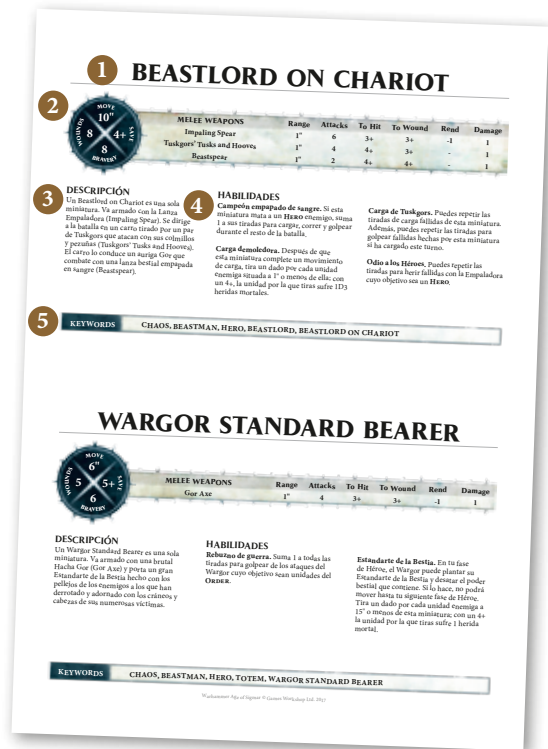
Los bosques y páramos embrujados de los reinos albergan criaturas salvajes cuyo único afán es destruir y profanar cuanto ven. Algunos los llaman cornúpetas, otros los verdaderos hijos del Chaos, pero para los mortales son

los Beastmen, hombres bestia. Cuando resuenan los tambores de guerra, sus huestes de guerreros astados se unen a los ejércitos del Chaos. La única retribución que persiguen es desatar la vorágine allí donde van.

Los warscrolls de este compendium te permiten jugar tu colección de miniaturas Citadel en batallas fantásticas, recreando momentos épicos de la Era de Sigmar o las guerras del mundo pretérito.

PARTES DE UN WARSCROLL

- 1. Título.** El nombre de la miniatura descrita en el warscroll.
- 2. Atributos.** Este conjunto de características te detalla lo rápida, poderosa y valiente que es la miniatura, así como lo efectivas que son sus armas.
- 3. Descripción.** La descripción te dice con qué armas se puede equipar a la miniatura, y qué mejoras se le pueden aplicar (si es el caso). La descripción también te dirá si se despliega por sí misma como miniatura individual, o si lo hace como parte de una unidad. Si la miniatura se despliega como parte de una unidad, la descripción te indicará cuántas miniaturas debe tener (si no dispones de miniaturas suficientes para desplegar la unidad, seguirás pudiendo desplegar una unidad con tantas miniaturas como tengas disponibles).
- 4. Habilidades.** Las habilidades son cosas que la miniatura puede hacer durante la partida y que no quedan cubiertas por las reglas normales del juego.
- 5. Keywords.** Todas las miniaturas tienen una lista de keywords. Ciertas reglas solo se aplican a miniaturas con una keyword específica.



BEASTLORD ON CHARIOT



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Impaling Spear	1"	6	3+	3+	-1	1
Tuskors' Tusks and Hooves	1"	4	4+	3+	-	1
Beastspear	1"	2	4+	4+	-	1

DESCRIPCIÓN

Un Beastlord on Chariot es una sola miniatura. Va armado con la Lanza Empaladora (Impaling Spear). Se dirige a la batalla en un carro tirado por un par de Tuskors que atacan con sus colmillos y pezuñas (Tuskors' Tusks and Hooves). El carro lo conduce un auriga Gor que combate con una lanza bestial empapada en sangre (Beastspear).

HABILIDADES

Campeón empapado de sangre. Si esta miniatura mata a un **HERO** enemigo, suma 1 a sus tiradas para cargar, correr y golpear durante el resto de la batalla.

Carga demoledora. Después de que esta miniatura complete un movimiento de carga, tira un dado por cada unidad enemiga situada a 1" o menos de ella; con un 4+, la unidad por la que tiras sufre 1D3 heridas mortales.

Carga de Tuskors. Puedes repetir las tiradas de carga fallidas de esta miniatura. Además, puedes repetir las tiradas para golpear fallidas hechas por esta miniatura si ha cargado este turno.

Odio a los Héroe. Puedes repetir las tiradas para herir fallidas con la Empaladora cuyo objetivo sea un **HERO**.

KEYWORDS

CHAOS, BEASTMAN, HERO, BEASTLORD, BEASTLORD ON CHARIOT

WARGOR STANDARD BEARER



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Gor Axe	1"	4	3+	3+	-1	1

DESCRIPCIÓN

Un Wargor Standard Bearer es una sola miniatura. Va armado con una brutal Hacha Gor (Gor Axe) y porta un gran Estandarte de la Bestia hecho con los pellejos de los enemigos a los que han derrotado y adornado con los cráneos y cabezas de sus numerosas víctimas.

HABILIDADES

Rebuzno de guerra. Suma 1 a todas las tiradas para golpear de los ataques del Wargor cuyo objetivo sean unidades del **ORDER**.

Estandarte de la Bestia. En tu fase de Héroe, el Wargor puede plantar su Estandarte de la Bestia y desatar el poder bestial que contiene. Si lo hace, no podrá mover hasta tu siguiente fase de Héroe. Tira un dado por cada unidad enemiga a 15" o menos de esta miniatura; con un 4+ la unidad por la que tiras sufre 1 herida mortal.

KEYWORDS

CHAOS, BEASTMAN, HERO, TOTEM, WARGOR STANDARD BEARER

CENTIGOR WARHOOF



MELEE WEAPONS

Mansmasher

Range

1"

Attacks

4

To Hit

3+

To Wound

3+

Rend

-1

Damage

D3

DESCRIPCIÓN

Un Centigor Warhoof es una sola miniatura. Va armado con un garrote de guerra llamado Machacahombres (Mansmasher).

HABILIDADES

Armadura cornuda. Después de que esta miniatura complete un movimiento de carga, tira un dado por cada unidad enemiga situada a 1" o menos de ella; con un 4+, la unidad por la que tiras sufre 1 herida mortal.

Valor de borracho. Tira un dado por esta miniatura en tu fase de Héroe; suma el resultado de la tirada a su atributo Bravery hasta el tu siguiente fase de Héroe.

KEYWORDS

CHAOS, CENTIGOR, HERO, CENTIGOR WARHOOF

WARSCROLLS SUSTITUTOS

Las siguientes unidades carecen de warscroll. En su lugar, usa el warscroll sustituto listado a continuación.

Unidad	Warscroll sustituto
Bray-Shaman	Great Bray-Shaman
Ghorros Warhoof	Centigor Warhoof
Giant	Chaos Gargant
Gorebull	Doombull
Gorthor on Foot	Beastlord
Gorthor the Beastlord	Beastlord on Chariot
Great Bray-Shaman on Chariot	Beastlord on Chariot
Khazrak the One-eye	Beastlord
Malagor, the Dark Omen	Great Bray-Shaman
Minotaurs	Bullgors
Moonclaw, Son of Morrslieb	Great Bray-Shaman
Morghur, Master of Skulls	Great Bray-Shaman
Razorgor Chariot	Tuskgor Chariot
Slugtongue	Great Bray-Shaman
Taurox, the Brass Bull	Doombull
Ungrol Four-horn	Ungor Halfhorn (ver warscroll de Ungors)
Wargor	Beastlord

PERFILES DE BATALLA CAMPAL

UNIDAD	TAMAÑO DE UNIDAD		PUNTOS	ROL EN BATALLA	NOTAS
	MÍN.	MÁX.			
Beastlord on Chariot	1	1	180	Líder	
Centigor Warhoof	1	1	100	Líder	
Wargor Standard Bearer	1	1	80	Líder	