

# WARHAMMER AGE OF SIGMAR

## BEASTMEN



WARSCROLLS  
KOMPENDIUM

# EINLEITUNG

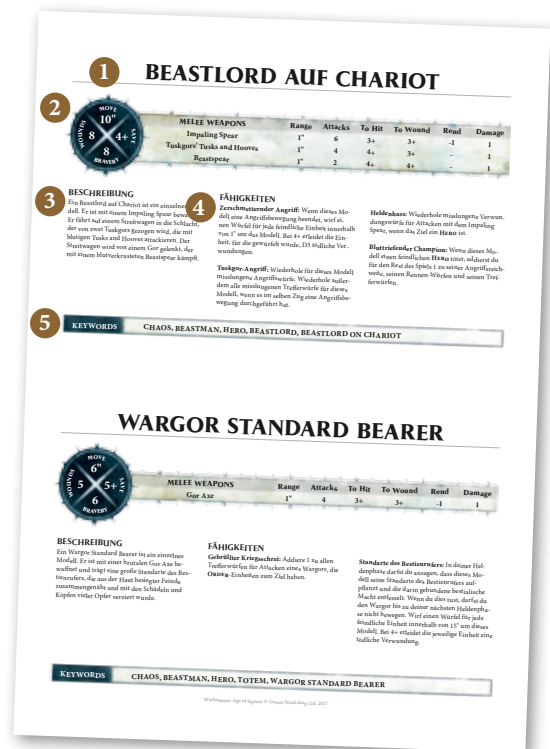
Die unheimlichen Wälder und Ödlande der Reiche sind die Heimat wilder Kreaturen, die nur leben, um zu zerstören und zu schänden. Manche nennen sie die Gehörnten, andere die wahren Kinder des Chaos, doch Sterbliche kennen sie als Beastmen.

Wenn die Schlachthörner rufen, versammeln sich die Kriegsherden in großer Zahl an der Seite ihrer stierköpfigen Brüder, um gemeinsam mit den Armeen des Chaos zu kämpfen. Der einzige Lohn, den sie begehren, ist die Gelegenheit, alles zu verheeren, das ihren Weg kreuzt.

Die Warscrolls in diesem Kompendium ermöglichen es dir, deine Sammlung aus Citadel-Miniaturen in fantastischen Schlachten einzusetzen, egal ob du epische Geschichten während des Zeitalters des Sigmar erzählst oder Kriege aus der Welt-die-war nachspielst.

## WARSCROLLS

- 1. Titel:** Der Name des Modells, das die Warscroll beschreibt.
- 2. Profilwerte:** Jede Warscroll enthält Profilwerte in englischer Sprache, die beschreiben, wie schnell, mächtig und tapfer das Modell ist und wie effektiv seine Melee Weapons (Nahkampfwaffen) und Missile Weapons (Fernkampfwaffen) sind.
- 3. Beschreibung:** Die Beschreibung erklärt dir, mit welchen Waffen das Modell bewaffnet sein kann und welche Aufwertungen (sofern vorhanden) es erhalten kann. Die Beschreibung teilt dir außerdem mit, ob das Modell auf sich allein gestellt als einzelnes Modell oder als Teil einer Einheit in den Kampf zieht. Wenn das Modell Teil einer Einheit ist, steht in der Beschreibung auch, wie viele Modelle die Einheit enthalten sollte. Falls du dafür nicht genügend Modelle hast, darfst du dennoch eine einzige Einheit mit so vielen Modellen aufstellen, wie du zur Verfügung hast.
- 4. Fähigkeiten:** Fähigkeiten sind Dinge, die ein Modell tun kann und die nicht von den Standard-Spielregeln abgedeckt sind.
- 5. Keywords:** Alle Modelle haben eine Liste von Keywords (Schlüsselwörtern). Manchmal besagt eine Regel, dass sie nur für Modelle mit einem bestimmten Keyword auf ihrer Warscroll gilt.



# BEASTLORD AUF CHARIOT



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Impaling Spear	1"	6	3+	3+	-1	1
Tuskgor's Tusks and Hooves	1"	4	4+	3+	-	1
Beastspear	1"	2	4+	4+	-	1

## BESCHREIBUNG

Ein Beastlord auf Chariot ist ein einzelnes Modell. Er ist mit einem Impaling Spear bewaffnet. Er fährt auf einem Streitwagen in die Schlacht, der von zwei Tuskgor's gezogen wird, die mit blutigen Tusks and Hooves attackieren. Der Streitwagen wird von einem Gor gelenkt, der mit einem blutverkrusteten Beastspear kämpft.

## FÄHIGKEITEN

**Zerschmetternder Angriff:** Wenn dieses Modell eine Angriffsbewegung beendet, wirf einen Würfel für jede feindliche Einheit innerhalb von 1" um das Modell. Bei 4+ erleidet die Einheit, für die gewürfelt wurde, D3 tödliche Verwundungen.

**Tuskgor-Angriff:** Wiederhole für dieses Modell misslungene Angriffswürfe. Wiederhole außerdem alle misslungenen Trefferwürfe für dieses Modell, wenn es im selben Zug eine Angriffsbewegung durchgeführt hat.

**Heldenhass:** Wiederhole misslungene Verwundungswürfe für Attacken mit dem Impaling Spear, wenn das Ziel ein **HERO** ist.

**Blutriefender Champion:** Wenn dieses Modell einen feindlichen **HERO** tötet, addierst du für den Rest des Spiels 1 zu seiner Angriffsreichweite, seinen Rennen-Würfen und seinen Trefferwürfen.

## KEYWORDS

CHAOS, BEASTMAN, HERO, BEASTLORD, BEASTLORD ON CHARIOT

# WARGOR STANDARD BEARER



MELEE WEAPONS	Range	Attacks	To Hit	To Wound	Rend	Damage
Gor Axe	1"	4	3+	3+	-1	1

## BESCHREIBUNG

Ein Wargor Standard Bearer ist ein einzelnes Modell. Er ist mit einer brutalen Gor Axe bewaffnet und trägt eine große Standarte des Bestienrufers, die aus der Haut besieger Feinde zusammengenäht und mit den Schädeln und Köpfen vieler Opfer verziert wurde.

## FÄHIGKEITEN

**Gebrüllter Kriegsschrei:** Addiere 1 zu allen Trefferwürfen für Attacken eines Wargors, die **ORDER**-Einheiten zum Ziel haben.

**Standarte des Bestienrufers:** In deiner Heldenphase darfst du ansagen, dass dieses Modell seine Standarte des Bestienrufers aufpflanzt und die darin gebundene bestialische Macht entfesselt. Wenn du dies tust, darfst du den Wargor bis zu deiner nächsten Heldenphase nicht bewegen. Wirf einen Würfel für jede feindliche Einheit innerhalb von 15" um dieses Modell. Bei 4+ erleidet die jeweilige Einheit eine tödliche Verwundung.

## KEYWORDS

CHAOS, BEASTMAN, HERO, TOTEM, WARGOR STANDARD BEARER

# CENTIGOR WARHOOF



## MELEE WEAPONS

Mansmasher

Range

1"

Attacks

4

To Hit

3+

To Wound

3+

Rend

-1

Damage

D3

## BESCHREIBUNG

Ein Centigor Warhoof ist ein einzelnes Modell. Er ist mit einem mächtigen Mansmasher bewaffnet.

## FÄHIGKEITEN

**Trunkener Mut:** Wirf für dieses Modell in deiner Heldenphase einen Würfel. Addiere das Wurfresultat bis zu deiner nächsten Heldenphase zum Bravery-Wert dieses Modells.

**Hörnerrüstung:** Wenn dieses Modell eine Angriffsbewegung beendet, wähle eine feindliche Einheit innerhalb von 1" um dieses Modell und wirf einen Würfel. Bei 4+ erleidet die gewählte Einheit eine tödliche Verwundung.

## KEYWORDS

CHAOS, CENTIGOR, HERO, CENTIGOR WARHOOF

# ERSATZ-WARSCROLLS

Für die folgenden Modelle und Einheiten gibt es keine Warscrolls.  
Benutze für sie stattdessen die hier aufgeführten Ersatz-Warscrolls.

Einheit	Warscroll
Bray-Shaman .....	Great Bray-Shaman
Ghorros Warhoof .....	Centigor Warhoof
Giant .....	Chaos Gargant
Gorebull .....	Doombull
Gorthor zu Fuß .....	Beastlord
Gorthor the Beastlord .....	Beastlord auf Chariot
Great Bray-Shaman auf Chariot .....	Beastlord auf Chariot
Khazrak the One-eye .....	Beastlord
Malagor, the Dark Omen .....	Great Bray-Shaman
Minotaurs .....	Bullgors
Moonclaw, Son of Morrslieb .....	Great Bray-Shaman
Morghur, Master of Skulls .....	Great Bray-Shaman
Razorgor Chariot .....	Tuskgor Chariot
Slugtongue .....	Great Bray-Shaman
Taurox, the Brass Bull .....	Doombull
Ungrol Four-horn .....	Ungor Halfhorn (siehe Warscroll der Ungors)
Wargor .....	Beastlord

## PROFILE FÜR OFFENE FELDSCHLACHTEN

EINHEIT	GRÖSSE		PUNKTE	ROLLE	ANMERKUNGEN
	MIN	MAX			
Beastlord auf Chariot	1	1	180	Anführer	
Centigor Warhoof	1	1	100	Anführer	
Wargor Standard Bearer	1	1	80	Anführer	