

CODEX: SPACE MARINES

ERRATA, FRAGEN & ANTWORTEN (APRIL 2009)

(STAND: 08. MAI 2009)

ERRATA

DEUTSCHER/ENGLISCHER CODEX

Seite 57, Beschleunigung, zweiter Absatz. Der erste Satz muss wie folgt lauten:

Die Psikraft wird zu Beginn der Schussphase angewandt.

Seite 104, Mächtige Helden, zweiter Absatz. Der dritte Satz muss wie folgt beginnen:

Außerdem kann jeder von ihnen eine zusätzliche HQ-Einheit wählen [...]

Seiten 66, 100 und 144.

Die Profile von Höllenfeuergeschossen und Höllenfeuermunition muss geändert werden, wobei „Stärke X“ durch „Stärke 1“ ersetzt wird.

Seite 80.

Das Profil des Demolishergeschützes muss im Abschnitt „Typ“ zu „Geschütz 1, 5-Zoll“ geändert werden.

DEUTSCHER CODEX

Seite 78, dritter Absatz. Der dritte Satz muss wie folgt beginnen:

Die Destruktor-Variante [...].

Seite 78, dritter Absatz. Der vierte Satz muss wie folgt beginnen:

Die Annihilator-Variante [...]

Seite 79, Ausrüstung. Der erste Satz muss wie folgt lauten:

Whirlwind-Mehrfachraketenwerfer: Jeder Whirlwind in deiner Armee ist mit den gewöhnlichen Vergelterraketen und den Kastellan-Brandraketen ausgestattet.

Seite 102, Terminorrüstung. Zwischen dem dritten und dem vierten Absatz fehlt der folgende Absatz:

Modelle, die eine Terminorrüstung tragen, besitzen einen Rüstungswurf von 2+ und einen Rettungswurf von 5+.

Seite 131, Optionen des Ordensmeisters der Space Marines. Beim fünften Unterpunkt muss es wie folgt lauten:

- Kann Höllenfeuermunition erhalten [...]

Seite 132, Optionen des Space Marine Captains. Beim fünften Unterpunkt muss es wie folgt lauten:

- Kann Höllenfeuermunition erhalten [...]

Seite 134, Optionen des Scouttrupps. Beim zweiten Unterpunkt muss es wie folgt lauten:

- Jedes Modell darf seinen Bolter ersetzen [...]

Seite 139, Optionen der Landspeederschwadron. Beim zweiten Unterpunkt, zweite Option muss es wie folgt lauten:

- Zum Tornado-Schema (wähle eine (1) Option): [...]

Seite 142, Ausrüstung des Land Raiders. Beim zweiten Unterpunkt muss es wie folgt lauten:

- Zwei synchronisierte Laserkanonen

Seite 144, Zusammenfassung Geschützswaffen:

- Füge sowohl bei Vergelter-Raketen als auch bei Kastellan-Brandraketen hinzu, dass sie vom Typ „Sperfeuer“ sind.

FRAGEN & ANTWORTEN

F: Wie werden die Siegespunkte für Kampftrupps berechnet?

A: Jeder Kampftrupp ist eine Anzahl von Siegespunkten wert, die dem halben Punktwert der Einheit entspricht. Nehmen wir zum Beispiel einen taktischen Trupp mit 10 Space Marines, Melter und Plasmakanone, der 180 Punkte kostet. Wird dieser Trupp nun auf zwei Kampftrupps aufgeteilt, dann ist jeder dieser Trupp 90 Siegespunkte wert (unabhängig von der genauen Verteilung der Modelle in diesen Trupps). Sollte am Ende des Spiels der eine Trupp ausgelöscht und der andere auf zwei Marines reduziert sein, dann erhält der Gegner 135 Siegespunkte (90+45).

F: Wenn man einige der besonderen Charaktermodelle (Shrike, Vulkan etc.) auswählt, dann ersetzen alle Einheiten in der Armee ihre Sonderregel „Kampftaktiken“ in eine andere (wie „Unnachgiebig“), dank der Sonderregel „Ordenstaktik“. Allerdings haben die entsprechenden Charaktermodelle auch immer selbst die Sonderregel „Kampftaktiken“. Ist das Absicht? So wie ich es verstehe ist die *eigentliche* Sonderregel „Kampftaktiken“ so etwas wie die „Ordenstaktik“ der Ultramarines und anderer Codexorden ...

A: Die Charaktermodelle haben die Sonderregel „Kampftaktiken“ für den Fall, dass zwei unterschiedliche Charaktermodelle ausgewählt wurden und man auswählen muss, welche der „Ordenstaktiken“ gilt. Nehmen wir zum Beispiel eine Armee, die sowohl Lysander als auch Shrike enthält. Du entscheidest, dass Lysander das Kommando hat und alle Einheiten (inklusive Shrike) ersetzen „Kampftaktiken“ durch „Unnachgiebig“. Daher haben solche Charaktermodelle die Sonderregel „Kampftaktiken“ eigentlich nie wirklich, da sie diese immer gegen die eigene „Ordenstaktik“ oder die „Ordenstaktik“ eines anderen Charaktermodells eintauschen. Dies kann man sich so vorstellen, dass sich der eine auf Zeit dem Oberbefehl des anderen unterstellt, da dies der gemeinsamen Mission dient. Diese großen Helden sind dabei flexibel genug, sich dem Kampfstil eines Kampfbruders anzupassen.

F: Welche Schablone wird für den Whirlwind verwendet?

A: Die große 5-Zoll-Schablone, wie in der Zusammenfassung auf Seite 144 des Codex' angegeben. Generell ist es so, dass alle Geschütz-Waffen die 5-Zoll-„Geschützschablone“ verwenden, sofern dies nicht anders beschrieben wird.

F: Shrikes Rabenklauen zählen als „ein Paar meisterhafter Energieklauen“. Erhält er dafür zwei Wiederholungswürfe oder nur einen?

A: Nur einen.

F: Die Regeln für die Ehrenklinge und den Sturmschild besagen einfach nur, dass man mit ihnen im Nahkampf niemals den Bonus von +1 auf seine Attacken für die Verwendung einer zusätzlichen Nahkampfwaffe erhält. Ist es also so, dass man ein Modell mit Ehrenklinge und Sturmschild ausrüsten kann?

A: Die Regeln für zweihändige Waffen im Regelbuch stehen nicht im Widerspruch zu den Regeln für Sturmschilde und Ehrenklingen. Du kannst ein Modell also durchaus mit einer Ehrenklinge und einem Sturmschild ausrüsten; ein entsprechendes Modell sähe zweifellos ziemlich cool aus!

F: Kor'sarro Khans „Ordenstaktik“ enthält die Formulierung „Wenn du diese Fähigkeit wählst [...]“, was den Eindruck erweckt, als könne man sich aussuchen, ob man die „Kampftaktiken“ durch die „Ordenstaktik“ (in diesem Fall die Fähigkeit zum „Flankenangriff“) ersetzen will – oder eben nicht. Ist dieses Ersetzen nicht zwingend, wie es der jeweils erste Satz unter „Ordenstaktik“ impliziert?

A: Die hier genannte Wahlmöglichkeit bezieht sich einzig auf die Möglichkeit „Flankenangriffe“ durchzuführen, die eine zusätzliche Option sind, keine Pflicht. Kor'sarro Khans „Ordenstaktik“ ersetzt also in jedem Fall die „Kampftaktiken“ (zumindest solange nicht die „Ordenstaktik“ eines anderen, zur Armee gehörigen Charaktermodells ausgewählt wurde, siehe oben).

Die in unseren F&As beantworteten Fragen stammen aus zahlreichen Quellen. Manche stammen von Spielern, andere wurden von den Repräsentanten der Online-Spielergemeinschaft gestellt und wiederum andere stammen von Spielern, die wir während zahlreicher Spielevents befragt haben. Wir freuen uns immer über neue Fragen und wir werden unsere F&As immer so schnell wie möglich updaten. Wirf einfach einen Blick auf die „Kontakt“-Seite der Games-Workshop-Webseite und sende uns deine Fragen zu. Danke an alle die uns bereits ihre Fragen gestellt haben!