

PLANETARE INVASIONEN

ERRATA, FRAGEN & ANTWORTEN

(STAND: 04. NOVEMBER 2009)

ERRATA

DEUTSCHER/ENGLISCHER CODEX:

Seite 13, Schockangriff, zweiter Listenpunkt:

Streiche die Wortgruppen „... in ihrem Eintrag ...“ im ersten Satz und „... in seinem Eintrag ...“ im letzten Satz.

FRAGEN & ANTWORTEN

F: *Wenn eine Einheit über eine Regel verfügt, die eine Ausnahme zu den normalen Reserveregeln darstellt (wie Dämonischer Angriff, Deathwing-Sturmangriff, Landungskapsel-Angriff usw.), wie interagiert diese mit der Regel und der Tabelle für Alarmstart?*

A: Im Allgemeinen gilt, dass die Regeln in den Codices über allen anderen Regeln stehen. Wenn also in einem Codex angegeben ist, wie eine bestimmte Einheit das Spielfeld betritt, folge den Regeln aus dem Codex anstatt denen aus dem Erweiterungsbuch *Planetare Invasionen*. Beispielsweise funktioniert der *Dämonische Angriff* wie gewohnt, indem der Spieler der Dämonen einen Teil seiner Streitkräfte nominiert und dieser bei einem Würfelwurf von 3+ das Spielfeld im ersten Spielzug betritt – unabhängig davon ob er die Rolle des Angreifers oder die des Verteidigers innehat. Dies kann bedeuten, dass der Angreifer eine verlassene Stellung stürmt und dann herausfindet, dass diese nicht ganz so verlassen ist, wie er zunächst dachte! Der andere Teil der Dämonenarmee bleibt wie gewohnt in Reserve. Da Reservisten bei *Planetare Invasionen* bei einem Würfelwurf von 3+ im ersten Spielzug eintreffen können, bedeutet dies, dass sich mit etwas Glück der Großteil oder die gesamte Dämonenarmee im ersten Spielzug auf dem Spielfeld befindet! Das Gleiche gilt für einen *Landungskapsel-Angriff* und einen *Deathwing-Sturmangriff* – einige Einheiten mit diesen Sonderregeln tauchen nach diesen automatisch im ersten Spielzug auf, während für die anderen Einheiten, die sich in Reserve befinden, gewürfelt werden muss und diese dann bei einer 3+ im ersten Spielzug erscheinen.

Die in unseren F&As beantworteten Fragen stammen aus zahlreichen Quellen. Manche stammen von Spielern, andere wurden von den Repräsentanten der Online-Spielergemeinschaft gestellt und wiederum andere stammen von Spielern, die wir während zahlreicher Spielevents befragt haben. Wir freuen uns immer über neue Fragen und wir werden unsere F&As immer so schnell wie möglich updaten. Wirf einfach einen Blick auf die „Kontakt“-Seite der Games-Workshop-Webseite und sende uns deine Fragen zu. Danke an alle die uns bereits ihre Fragen gestellt haben!