

# EJÉRCITOS WARHAMMER: ELFOS OSCUROS - ERRATA Y FAQs

## ERRATA

Page 64 and 90, Malekith, Special Rules.

La primera frase debe cambiarse por:

Odio acérrimo; inmune a la psicología; hechicería druchii.

Página 93, texto del Portaestandarte de batalla. Debe añadirse lo siguiente:

**El portaestandarte de batalla no puede ser el general del ejército.**

Página 101, Perdición de Caledor.

La primera frase de las reglas debe cambiarse por:

Lanza de caballería, proporciona un +3 a la Fuerza al cargar en lugar del +2.

## FAQs

### Bestiario

*P. ¿Las ballestas de repetición (así como otras armas con la regla de “disparos múltiples”) pueden disparar sus disparos múltiples al aguantar y disparar cuando reciben una carga? La sección de reglas del reglamento sólo menciona la fase de disparo, no la de movimiento, que es cuando puede utilizarse esta regla especial.*

R. El párrafo de disparos múltiples de la página 55 del reglamento de Warhammer no estaba demasiado claro, así que se cambió en una errata. Todas las referencias a la “fase de Disparo” se han eliminado, así que ya queda claro que si se pueden efectuar los disparos múltiples en una reacción de aguantar y disparar.

*P. La regla especial del ejército “Odio acérrimo” indica que “Además, la aversión que sienten los Elfos Oscuros por los Altos Elfos es tan grande que cuando luchan contra ellos pueden repetir los ataques en combate cuerpo a cuerpo que no hayan superado en cada ronda de combate, no solo la primera.” ¿Esta habilidad especial se considera Odio? Concretamente, ¿las monturas de los Elfos Oscuros también pueden repetir los ataques cuerpo a cuerpo fallidos en cada ronda de combate contra un ejército Alto Elfo? ¿el Estandarte de la Templanza de los Altos Elfos lo puede anular?*

R. Si, cuenta como Odio (pensábamos que el nombre “Odio acérrimo” daría las suficientes pistas). En otras palabras, funciona exactamente igual que el Odio, excepto que el efecto de repetir las tiradas no se limita al primer turno de combate.

*P. ¿En una partida lo bastante grande, un enemigo que sufra bajas a causa del Aliento corrosivo de más de un Dragón negro tienen que chequear Liderazgo varias veces para poder cargar?*

R. Si, uno por cada ataque de aliento que le causase bajas.

*P. Los Señores de las bestias que acompañan a la Hidra de Guerra van armados con un arma de mano y un látigo de los señores de las bestias (que también es un arma de mano). ¿Esta combinación de dos armas de mano cuenta como si estuvieran armados con dos armas de mano, y por lo tanto, ganarían +1 ataque, según las reglas básicas? Concretamente, ¿Cada cuidador tiene un total de 2 Ataques cada uno o el látigo les lleva a tener 3?*

R. Les otorga un ataque extra y poder de penetración en todos sus ataques, así que cada Señor de las Bestias tiene 3 ataques con Poder de penetración.

*P. Si el látigo del Señor de las Bestias puede combinarse con un arma de mano mundana obteniendo +1 ataque, ¿una miniatura con la Daga de Hotek, que combinada con otra arma mundana otorga otro ataque adicional, pueden combinarse las tres para obtener un total de +2 ataques?*

R. Sólo funcionaría con criaturas con tres o más brazos. La respuesta es "obviamente no". Decidimos incluir esta pregunta en estas FAQs como un ejemplo perfecto del modo que NO queremos que se juegue a nuestros juegos. Intentar argumentar que un guerrero está luchando a la vez con una espada normal, la Daga de Hotek y el látigo de los Señores de las Bestias es tan absurdo que demuestra una actitud completamente equivocada respecto al juego (es decir, es una aplicación de las reglas tan pillada por los pelos que va en contra de cualquier sentido común).

*P. Si la acolita y la sacerdotisa elfa oscura se desmoralizan y buyen de un combate, sin resultar muertas ¿se retira igualmente el caldero al final de combate como una máquina de guerra normal?*

R. Si, al igual que las máquinas de guerra.

*P. Si la sacerdotisa y las guardianas se desmoralizan y buyen, y a continuación se reagrupan, ¿pueden ocuparse como dotación de un Lanzavirotos destripador que ha perdido su dotación original? ¿Y en el caso contrario? ¿La dotación de un Lanzavirotos*

*destripador podría ocuparse de un Caldero de sangre abandonado?*

R. Bueno, para evitar este tipo de complicaciones, aconsejamos que la dotación de Khaine se ciña a los Calderos de Sangre y que la de los Lanzavirotos destripadores se ciñan a lo suyo. No se mezclan. Es un tema religioso. En serio.

### Objetos mágicos Druchii

*P. ¿Los Talismanes de la Anulación son únicos, en el sentido de que sólo una miniatura del ejército puede llevarlos? ¿Puedes llevar un Talismán de la Anulación y otro objeto de la lista de Talismanes en los objetos mágicos?*

R. No son únicos, con lo que otras miniaturas del ejército pueden llevarlos. De todos modos, aquí es donde termina el parecido con los Pergaminos de dispersión. Por ejemplo, una miniatura no puede tener un Talismán de la Anulación y otros talismanes, ni se deshacen tras su uso.

*P. Cuando dos personajes (o un personaje y un campeón) llevan un Talismán de la Anulación cada uno, y están en la misma unidad, ¿la unidad tiene Resistencia a la Magia 1 o 2?*

R. Los efectos se acumulan sobre una miniatura, pero si en la misma unidad hay distintas miniaturas con resistencia a la magia, la unidad usará el valor de resistencia a la magia de la miniatura que le sea más favorable. En este ejemplo, la unidad tiene una resistencia a la magia de 1.

*P. ¿Los hechizos de área de efecto como Viento de la No Muerte obtienen una disfunción mágica con un doble si afectan a cualquier miniatura a 30 cm de un Anillo de Hotel? ¿Y qué ocurre con los hechizos que no especifican una localización de efecto hasta después de haber sido lanzados?*

R. En ninguno de estos casos se ven afectados por el Anillo de Hotel, dado que estos hechizos no se lanzan sobre ningún punto en particular antes de ser lanzados.

*P. ¿El Robavidas obtiene la regla especial de Poder de penetración como el resto de ballestas de repetición de los elfos oscuros?*

R. No. Su perfil lo indica claramente.

*P. ¿Los ataques del Robavidas se consideran ataques mágicos?*

R. No.

*P. ¿El Colgante de Kaeleth falla automáticamente igual con un 1 que con un 6?*

R. No, un 1 siempre es un éxito. La frase "Los resultados de 6 siempre fallan" sustituye el habitual "Los resultados de 1 siempre fallan".

*P. ¿El Colgante de Kaeleth sirve para ataques sin un valor de Fuerza?*

R. No.

*P. ¿Se puede colocar un Familiar Deslocalizador en un edificio? Si es así, ¿La hechicera trazaría su línea de visión y el alcance desde el perímetro de todo el edificio (y la altura si procede) como si se encontrase ella misma en el edificio?*

R. Si, es posible (y bastante exótico), pero únicamente si el edificio no se encuentra ocupado por miniaturas enemigas.

*P. ¿Cuánto tiempo permanece en el sitio el marcador del Familiar Deslocalizador?*

R. Hasta el principio de la próxima fase de magia del propietario.

*P. ¿Cuál es la duración del Ojo guía?*

R. No tiene duración, así que sólo funciona en ese momento.

*P. ¿Cómo se asignan los ataques generados por los Dientes de Hidra y el Viento de Espadas? ¿Se pueden dirigir completamente sobre miniaturas "normales" de la unidad objetivo, o se determina al azar como con los disparos? Por ejemplo, contra una unidad compuesta de Eslizones y Salamandras, una máquina de guerra, un personaje en una montura monstruosa o un carro? ¿Se benefician del Golpe letal? ¿el contrincante puede beneficiarse del modificador de "arma*

*de mano y escudo"?*

R. Tira el número de ataques y asigna los que se permiten entre los personajes/campeones (como si fueran ataques cuerpo a cuerpo). Los ataques que no se asignen a los personajes/campeones se deciden al azar como el disparo (y si, esto puede provocar que esos ataques vuelvan a impactar sobre los personajes/campeones). En pos de la simplicidad, aconsejamos tratarlos como ataques a distancia a partir de ese momento. Es decir, son "ataques cuerpo a cuerpo" únicamente desde el punto de vista de que algunos de ellos pueden asignarse a miniaturas concretas y que tiran contra la HA de la miniatura a la que atacan.

### Regalos de Khaine

P. Combinando el Matahombres y Estrellas lacerantes, ¿Qué habilidad sucede primero, el +1 a la Fuerza de las estrellas, o el aumento de la Fuerza básica a +1 de la Resistencia del oponente? En resumen, contra un objetivo con R5 se subiría la Fuerza del asesino a 6 y luego se añadiría +1 para obtener un ataque de F7, o se subiría el +1 a la Fuerza con las estrellas para luego potenciarla hasta el máximo de 6 del Matahombres.

R. Matahombres aumenta la fuerza propia de la miniatura, y después se aplican los modificadores. De este modo, en el ejemplo anterior, las estrellas del asesino tendrían Fuerza 7.

P. Si una miniatura sufre más de una herida de la Espada Venenosa en un turno de combate, ¿tiene que tirar una vez para ver si recibe heridas adicionales, o una vez por cada herida?

R. Una vez por cada herida que haya sufrido.

*P. Si Hellebron o una Sacerdotisa elfa oscura se cambia de una unidad a otra durante el juego, ¿los efectos de la Poción bruja "se quedan" con la unidad que han dejado y se aplican a su vez sobre la unidad a la que acaban de incorporarse, o únicamente afectan a la unidad en la que se encuentre en ese momento?*

R. En pos de la sencillez, definiremos a "la unidad de la acólita" como la unidad en la que

se encuentra la hechicera durante el despliegue. Esta es la unidad que se beneficiará de los efectos de la Poción bruja. Si cualquiera de ellas se despliegan por separado de una unidad, el Poción sólo les afectará a ellas, pero no a cualquier otra unidad a la que se pudieran unir más tarde. Si hellebron se despliega con su Mantícora, ambas se verán afectadas por la Poción.

### Hechizos

*P. Si se pierden los dados de Poder de la Oscuridad como resultado de una disfunción mágica, sin haberlos podido utilizar para lanzar un hechizo, ¿provocan los impactos de F4?*

R. Si. ¡Ouch!

*P. Si a una Hechicera elfa oscura le quedan dados del hechizo del Poder de la oscuridad al fin de la fase de magia, ¿podría utilizarlos para lanzar un hechizo que sabe que no puede conseguir, para de este modo poder evitar sufrir el daño de los dados sobrantes? Por ejemplo, si le queda un solo dado y solo pudiese lanzar Horror negro que tiene un coste de lanzamiento de 12+, ¿puede decir que va a intentar lanzarlo con un solo dado, sabiendo que no lo va a poder lograr?*

R. No. Más le vale tener algún hechizo sencillo en reserva, o sufrir las consecuencias.

### Personajes

*P. ¿Un asesino todavía oculto podría usar su Capa del Crepúsculo para teleportar a otro personaje? Si es así, ¿podrías hacerlo sin revelarse?*

R. No, no puede hacer nada hasta que no se haya revelado.

*P. ¿Un asesino que se revela en un turno de combate cuerpo a cuerpo (que no es el primero), puede repetir sus ataques a causa del Odio, o ya es demasiado tarde?*

R. Si, obtiene los efectos del Odio, dado que ese es su "primer turno de combate".

*P. Según sus reglas, un Asesino podría colocarse en una unidad de Exploradores, y por lo tanto desplegarse fuera de línea de visión o detrás de terreno. Si se revela al principio del primer turno de su propietario, ¿puede apartar una miniatura de tropa para colocarse a menos de 25 cm del enemigo y/o de manera que tuviera línea de visión sobre el enemigo, obteniendo potencialmente para su unidad la habilidad de cargar en el primer turno?*

R. Es un uso muy creativo de un asesino, y en todo caso, totalmente legal. ¡Muy listo!

*P. ¿Cuándo compras a Tullaris o Kouran, tienes que pagar primero el coste básico de un Verdugo/Guardia Negra y después el coste del personaje, como si estuvieras comprando un campeón? ¿Se trata de mejoras de miniaturas o miniaturas adicionales para la unidad?*

R. Correcto, primero pagas el coste básico.

*P. ¿Una Sacerdotisa elfa oscura es algún tipo de Acólita? Es decir, ¿está permitido que una Sacerdotisa elfa oscura elija objetos del Templo de Kbane marcados como "Sólo acólitas"?*

R. Si, y si. De hecho es una super-acólita.

*P. ¿Las acólitas que acompañan al Caldero de Sangre se consideran campeones, y en consecuencia, pueden aceptar y lanzar desafíos?*

R. Si que pueden, al igual que las acólitas en las unidades de Elfas brujas.

*P. Shadowblade tiene en su perfil Ataques envenenados y Veneno negro. ¿El Veneno negro sustituye los efectos de los Ataques envenenados?*

R. La regla de Ataques envenenados se a puesto para contemplar las estrellas arrojadas de Shadowblade. Sus armas de mano están cubiertas de Veneno negro (por lo que no tienen la regla de ataques envenenados).

*P. ¿La regla especial Belleza arrebatadora de Morathi afecta también a las unidades amigas de Elfos oscuros del mismo modo que*

*al enemigo?*

R. Hemos decidido no sacar una errata de esto, ya que es más divertido que su belleza afecte por igual a amigos y enemigos. También porque esto sucederá muy raramente, a que por lo general aparecerá montando en Sulephet (quien, por cierto, es inmune a sus encantos).

*P. Si una unidad destruida por Lokbir Fellheart vale algunos puntos adicionales, como +100 puntos por un estandarte, o por un general, ¿también se duplican esos puntos?*

R. No, únicamente se duplica el valor propio de la unidad, antes de aplicar modificadores de puntos adicionales.

*P. Tengo un Asesino en una unidad y a 30cm del Caldero de Sangre. La unidad se convierte en tozuda porque ahora contiene un personaje tozudo. No obstante, la regla "Asesino, no líder" indica que la unidad no puede usar el valor de L del Asesino. ¿La unidad se vuelve tozuda al final o no? En tal caso utilizaría su propio valor de Liderazgo, no el del Asesino, ¿no?*

R. El reglamento indica en la página 78 que las unidades a las que se les una un personaje tozudo usarán el valor de Liderazgo sin modificar del personaje para los chequeos de desmoralización. No obstante, no pueden usar el Liderazgo del Asesino, por lo que aconsejamos no hacerlos tozudos de ningún modo. Esto está en total concordancia con el espíritu de la regla "Asesino, no líder".

13 de enero, 2009

Las preguntas respuestas en nuestras FAQs se han recopilado desde distintas fuentes. Algunas fueron mandadas por miembros de nuestros jugadores, otros por representantes de la comunidad de jugadores que se reúne online, y muchas otras son resultado de encuentros en persona con jugadores inquisitivos en miles de eventos de juego. Siempre estamos abiertos a recibir nuevas dudas, y nos gustaría poder actualizar estas FAQs tan a menudo como podamos permitirnoslo. Visita la sección de "contact us" de la página inglesa de Games Workshop para ver donde mandar tus preguntas. ¡Muchas gracias a todos los que ya lo habéis hecho!