

# EJÉRCITOS WARHAMMER

## SKAVEN - ERRATA Y FAQs

### FAQs

*P. Regla: La vida no tiene ningún valor. Con un resultado de 1 a 3, el impacto se resuelve contra unidad decidida al azar entre las que están trabadas en combate cuerpo a cuerpo con el objetivo, y con un resultado de 4 a 6 el impacto se resuelve contra el objetivo que se ha elegido. ¿La tirada posterior al resultado de 1 a 3 también incluye al objetivo original, con lo que tenemos un 75% de posibilidades de impactarle?*

R. No. La unidad objetivo no es una unidad "entre las que se encuentren trabadas en combate con el objetivo"... ES el objetivo.

*P. ¿Las bordas de ratas tienen una potencia de unidad de 3 o 5 por cada base?*

R. Potencia de unidad 3.

*P. ¿Los grupos de apoyo pueden aguantar y disparar contra los regimientos que carguen sobre las unidades a las que están vinculados?*

R. No.

*P. ¿Si la unidad vinculada a un grupo de apoyo huye, el grupo de apoyo también huye?*

R. No (a no ser que entre en pánico, claro).

*P. ¿Se debe tirar para ver si se agotan los efectos del Estandarte de la tempestad en el turno de cada jugador (al principio de mi turno, al principio del de mi contrincante, luego el mío, etc.) o únicamente en cada uno de mis turnos? Vi en un informe de batalla que se utilizaba en cada turno.*

R. Se debe tirar en todos los turnos de cada jugador.

*P. ¿Se puede comprar un Fragmento de Piedra Bruja para un Sacerdote de plaga con el Liber Bubonicus?*

R. Si, el Liber Bubonicus le convierte en hechicero, con lo que puede usar objetos de la lista de objetos arcanos.

*P. ¿Un Asesino oculto puede intentar activar los Brazaletes de poder?*

R. No. No puede hacer nada hasta que se revele.

*P. ¿En serio que puedes utilizar la misma miniatura como general y como portaestandarte de batalla?*

R. No, el párrafo habitual que soluciona esto se omitió por error.

*P. Si mueres a causa de utilizar un Fragmento de Piedra Bruja, pero consigues lanzar el hechizo, ¿se considera que el hechizo se ha lanzado con éxito?*

R. Lo mejor que puedes hacer es tirar 1D6 para ver qué pasa. A veces el hechizo funciona, a veces no...

*P. El libro indica que determinadas unidades Skaven se tratan exactamente como si fueran caballería. ¿Significa que la Campana gritona les afectará como si fueran caballería? ¿Y que los hechizos que afectan a unidades de caballería afectarían a estos Skavens del mismo modo?*

R. No. No se verán afectados por este tipo de efectos, dado que por lo general van dirigidos a las monturas (asustando a los caballos y demás...).

*P. Si un lanzavirotes mata a un Vidente Gris en una Campana Gritona, o si destruye la Campana Gritona, continuaría atravesando al resto de filas de Guerreros de Clan?*

R. No, dado que el tirador elegiría si disparar sobre la unidad O sobre el objetivo grande (la Campana Gritona y el Vidente Gris). La Campana Gritona y los Guerreros de Clan son dos unidades distintas (pero un cañón podría impactar en ambas).

*P. ¿La tirada de salvación del Estandarte negro se activaría después de que un proyectil de lanzavirotes atravesase dos filas (con la fuerza ahora de 4)?*

R. Si.

*P. ¿Hay algún motivo por el que el campanero no pueda seguir haciendo sonar la Campana Gritona después de que el Vidente Gris haya muerto?*

R. No, el campanero puede seguir tañendo la campana.

*P. ¿Un Vidente Gris podría utilizar un Fetiche Skaven para repetir la tirada para hacer sonar la Campana Gritona?*

R. No. Al no ser el Vidente Gris quien toca la campana, no puede utilizar el Fetiche Skaven para modificar el resultado.

*P. En el caso de que, por ejemplo, una unidad de Jezzail se provoque un chequeo de pánico sobre si misma, hacia donde corre?*

R. Hacia el borde de la mesa más cercano.

*P. ¿La Capa tenebrosa puede protegerte de sacar un 1 con el hechizo de Rayo de Disformidad?*

R. Si.

*P. Si se obtiene un resultado de 11-12 al hacer sonar la Campana Gritona (las unidades Skaven quedan sujetas a Odio), ¿una unidad de Skavens que ya estuviera trabada podrías repetir sus impactos fallidos?*

R. Únicamente si se trata del primer turno del combate, las reglas normales de Odio se siguen teniendo en cuenta.

*P. ¿Se considera que el Salto Fugaz cuenta como movimiento por lo que respecta al disparo?*

R. Si.

*P. ¿Un general no-muerto tiene que chequear con un resultado de 13 en la tabla de efectos de la Campana Gritona?*

R. No, dado que el general es un personaje, y los personajes no-muertos nunca sufren heridas por la muerte del general.

*P. ¿En relación al despliegue y la potencia de unidad, un Cañón de Disformidad se considera una máquina de guerra o un carro?*

R. Una máquina de guerra con una dotación de tres.

*P. ¿Qué ocurre si un Cañón de disformidad se ve obligado a trabarse en combate, sin poder buir de él por cualquier motivo?*

R. Si por algún motivo el Cañón de disformidad termina trabado en combate, resulta destruido inmediatamente (y la unidad enemiga puede arrasarlo de forma normal).

*P. ¿Se considera que los Lanzadores de Viento Envenenado realizan ataques envenenados?*

R. No. Los ataques cuerpo a cuerpo de los Lanzadores de Viento envenenado no están envenenados, y las esferas que arrojan tienen sus propias reglas.

*P. ¿Qué ocurre si una unidad de Excavadores aparece justo debajo de una unidad que cause Miedo y falla su chequeo?*

R. No necesita hacer ningún chequeo de miedo, ya que la unidad "entrará automáticamente en combate cuerpo a cuerpo con la unidad por el encaramiento más próximo al marcador". Dado que se traba automáticamente no es necesario realizar el chequeo de Miedo.

*P. ¿Una unidad de Excavadores necesita chequear por Terror si aparece cerca de una criatura que cause Terror? Tanto el chequeo de Terror como la salida del túnel ocurren al principio del turno, ¿así que cual se sucede primero?*

R. Si, un equipo de Excavadores tendrá que hacer su chequeo de Terror tan pronto como emerjan a la superficie. Puedes imaginarte la situación de nervios que puede ser salir de un agujero en el suelo junto a las patas de un Dragón.

*P. ¿Debemos asumir que la dotación de un Cañón de Disformidad siempre tiene línea de visión hasta el Arca de las almas (dado que pueden ver en cualquier dirección en el campo de batalla), o el jugador Skaven decide en cada momento si la tripulación mira a través de la mirilla del Cañón? En el mismo sentido, ¿los Exploradores enemigos no pueden usar su regla de exploradores?*

R. No, y no. Se asume que el Cañón sólo será capaz de ver a través del terreno en la fase de disparo. En cualquier otro momento, cuenta como si trazara líneas de visión de forma normal.

*P. ¿Se considera que el ataque del Cañón de disformidad es un ataque de proyectil, por lo que puede ser detenido por objetos mágicos anti-proyectiles (como el Estandarte de Condenación, o tiradas de salvación especiales)?*

R. Sí.

*P. ¿Las reglas del Estandarte de la Tempestad indican que las Amerradoras, los Lanzallamas de Disformidad y los Cañones de Disformidad sólo funcionarán con un resultado de 4+?*

R. Sí, dado que en el texto no especifica que afecte únicamente a enemigos, y estas son máquinas de guerra sin HP.

*P. Si la Campana Gritona obtiene un resultado de 16, ¿afecta a las unidades que no estén todavía en la mesa (Excavadores, por ejemplo)?*

R. No, ya que no están en el campo de batalla cuando los efectos de la campana se tienen en cuenta.