

# EJÉRCITOS WARHAMMER

## REYES FUNERARIOS - ERRATA Y FAQs

*P. ¿Puede otro sacerdote funerario unirse al arca de las almas (del mismo modo que un personaje puede unirse a la dotación de una máquina de guerra)? Si puede, ¿qué ocurre si el sacerdote funerario original es aniquilado? ¿Puede el otro sacerdote funerario seguir cuidando del arca?*

R. Sí. En la descripción del arca de las almas (pág. 33) se lee: "si, ..., no hay un sumo sacerdote o sacerdote funerario para cuidar del arca de las almas al principio de alguno de los turnos de los Reyes Funerarios, el arca y los guardianes del arca son destruidos...". No dice nada del sacerdote funerario original, de modo que, siempre que haya, como mínimo, un sacerdote que cuida del arca, funciona normalmente.

*P. La Campana Gritona obtiene un 13 en la tirada de dados: ¿se considera que el ejército de Reyes Funerarios ha perdido al hierofante, en vez de al general?*

R. Sí.

*P. ¿Settra genera algún dado de dispersión o un ejército liderado por él está limitado a los dos que tiene de base?*

R. No, Settra no genera dados de dispersión, aunque puede utilizar cánticos.

*P. ¿Pueden "transferirse" las heridas a un lanzacráneos o a un carro con el Pectoral de Shapesh?*

R. Si.

*P. Un rey/príncipe funerario no es un hechicero (no puede equiparse con objetos arcanos, y no genera dados de dispersión). A pesar de eso, ¿puede ser un objetivo de Disipación de Magia?*

R. No, puesto que no es un hechicero. Es más su indomable voluntad la que obliga a sus subordinados a acatar sus órdenes, en vez de la "magia" en el sentido habitual. En la misma línea, la Disipación de Magia no puede lanzarse contra sacerdotes guerreros o contra Settra.

*P. Si un lanzacráneos ha perdido a toda su dotación, ¿pueden levantarla con el Cántico de la Invocación, siempre que la catapulta siga en pie?*

R. Sí, y viceversa.

*P. Mientras esté en la misma unidad que un carro, si aniquilo a un Rey Funerario o al Carro de un Príncipe, se separa de la unidad al final de la fase. Si esto ocurre en combate cuerpo a cuerpo, ¿se convierte en un personaje independiente antes o después de resolver el combate? ¿Si la unidad del rey funerario gana y el adversario huye, ¿el rey funerario y el carro lo siguen juntos o por separado?*

R. La resolución del combate y la huida/persecución se producen antes del final de la fase, por lo que el personaje contaría como parte de la unidad (desafortunadamente, esto también significa que los carros sólo persiguen 5D6 cm, ya que su atributo de movimiento no es mayor de 15 cm).

*P. ¿Qué pasa si una unidad enemiga con resistencia a la magia tiene línea de visión con el arca cuando se produce el cántico? ¿Añades el dado de resistencia a la magia a la tirada de dispersión (y se estropea el cántico fácilmente)? En otras palabras, si uno de los objetivos del arca tiene una habilidad especial contra los hechizos (resistencia a la magia, rebote, robo de dados, reducción en el resultado del lanzamiento de hechizo, ...), ¿se aplica a todo el efecto del arca?*

R. La resistencia a la magia funciona contra el Fulgor de los Muertos del arca, siempre que la miniatura/unidad con resistencia a la magia resulte afectada. Cuando hay más de una unidad con resistencia a la magia afectada, sólo una miniatura/unidad puede añadir su dado adicional (normalmente la mayor). En todo lo demás, el Fulgor de los Muertos se considera magia que afecta a cualquier unidad enemiga que pueda ver el arca, y los demás efectos funcionarán normalmente contra cualquier otra

magia. Dicho esto, sin embargo, un objeto mágico que “rebote” los hechizos no tendrá ningún efecto. El Fulgor de los Muertos sólo afecta a los enemigos.

*P. Si un lanzacráneos trabado en combate cuerpo a cuerpo pierde, pero no pierde a toda su dotación, las heridas adicionales sufridas a partir de la resolución del combate, ¿pueden asignarse al lanzacráneos en vez de a la tripulación?*

R. Si.

*P. P. ¿Cómo se resuelven los desafíos en los que participa el campeón de una unidad de carros?*

R. Si el carro está cargando, se resuelven los impactos contra la unidad como si se tratara de otro desafío. Sin embargo, excepto por los impactos, el carro toma parte en el desafío como una única miniatura, por lo que toda la dotación y los corceles luchan en el desafío. Esto es necesario, ya que no hay heridas individuales para el campeón, y los ataques contra él no pueden separarse.

*P. ¿Los personajes individuales de los Reyes Funerarios y los hostigadores mueven el doble de su atributo de movimiento?*

R. Lo mejor que puedes hacer es ponerlo sobre una base de carro (50mm x 100mm).

*P. Los impactos del Tanque de Vapor que se usen para apisonar al enemigo, ¿se resuelven a la vez que el resto de impactos, antes de que ataque el enemigo?*

R. No. El único momento en que una unidad de reyes funerarios puede mover el doble de su movimiento es cuando carga.

*P. ¿Puedes utilizar objetos como el Guardapelo de Sirienne bretoniano, o la armadura de Malekith para sufrir sólo 1 herida en vez de 1D6 de una maldición de un rey funerario?*

R. A este efecto, la maldición de un rey funerario se considera como otro ataque de múltiples heridas.

*P. ¿Cómo funciona el asalto imparables del Gigante de Hueso contra los muros de castillo y otros objetivos que no tienen heridas?*

R. No tiene ningún efecto. Si el objetivo no tiene atributo de Heridas, iel gigante de hueso no tiene nada que echarse a la boca!

*P. ¿Cuántos ataques tiene un gigante de hueso, contando con su segunda arma?*

R. 5. Tiene 4 Ataques en su atributo de perfiles y consigue 1 Ataque adicional con la segunda arma.

*P. Ushabti está equipado con armas funerarias. ¿Son armas a dos manos?*

R. No, si tuvieran armas a dos manos, pondría “Armas: armas a dos manos” en la lista de ejército.

*P. Cuando cargan, ¿TODOS los carros de las escuadras de carros causan impactos por carga, o sólo los que están en contacto peana con peana?*

R. Sólo los carros que están en contacto peana con peana causan impactos por carga.

*P. Si el carro de un rey funerario ha sido destruido, ¿puedes resucitarlo si el rey funerario sigue vivo?*

R. No. El rey funerario y su carro se tratan por separado. ¡Tampoco puedes resucitar al rey funerario si los carros siguen en pie!

*P. Los lanceros esqueléticos de la segunda fila, ¿pueden luchar si el Cántico del Embate se lanza sobre su unidad?*

R. El cántico es explícito: “las miniaturas en contacto peana con peana”.

*P. Si la invocación del Cántico del Embate se lanza sobre un gigante de hueso que carga, ¿puede éste utilizar el asalto imparables?*

R. Sí, pero recuerda que ataca sólo una vez, no cinco.

*P. Si el Cántico del Embate se lanza sobre un rey funerario equipado con la Destructor de las Vidas Eternas, ¿puede utilizar el ataque especial en vez del que le permite su cántico?*

R. Sí.

*P. ¿Cómo les afecta el arca de las almas a los hostigadores y personajes individuales a pie (línea de visión de 360°)?*

R. ¡Como a todo el mundo!

*P. La caballería rápida puede disparar en cualquier dirección. ¿Eso significa que tienen línea de visión de 360° a efectos del arca de las almas?*

R. No, tal y como se describe en las reglas de la caballería rápida, utilizan la línea de visión normal para todo, excepto para disparar.

*P. ¿Cómo se resuelven las heridas del arma de las armas contra una máquina de guerra? ¿La máquina se ve afectada también, o sólo la dotación?*

R. Asigna las heridas entre la dotación y la máquina, como en cualquier otro impacto de proyectiles.

*P. ¿Puedes utilizar el Liderazgo del general (si está a 30 cm o menos) cuando determines el número de heridas del arca de las almas?*

R. Sí. A todos los efectos, el Liderazgo de una unidad es igual al del general, si éste está a 30 cm o menos de distancia.

*P. Cánticos vs. Disipación de Magia. ¿Un cántico puede lanzarse a un nivel de energía de 0 o inferior? Si es así, ¿el adversario puede dispersarlo automáticamente, o necesita tirar un dado?*

R. Un cántico se lanza siempre, independientemente de su nivel de energía. El adversario debe gastar uno de sus dados de dispersión para dispersar el cántico. Sin embargo, el resultado será automáticamente superior a 0 y el cántico se dispersará.

*P. ¿Cuánta distancia puede retirarse un sacerdote funerario del arca de las almas sin considerarse fuera de su alcance?*

R. Una miniatura debe estar a 3 cm o menos de una máquina de guerra (en este caso, del arca de las almas) para considerarse parte de su "dotación".

*P. Un personaje con el Pectoral de Shapesh, que esté a 15 cm o menos de un arca de las almas, ¿puede dirigir las heridas a ella (y, por consiguiente, ignorarlas)?*

R. No, debe dirigirlas a una miniatura con un valor de Heridas en su perfil de atributos.

*P. Los impactos de la Destructor de las Vidas Eternas que impactan en cada una de las miniaturas, ¿se transfieren a la unidad si atacan contra miniaturas de tropa?*

R. Estos ataques especiales no se transfieren a otras miniaturas, hay que repartir los ataques.

*P. ¿Puedes utilizar el Estandarte de la Legión No Muerta sobre un personaje que se ha unido a la unidad?*

R. No, sólo afecta a la unidad.

*P. El Pectoral de Shapesh puede transferir las heridas a partir de la resolución del combate?*

R. No.

*P. Si los reyes funerarios contratan a un emisario oscuro o a uno que siempre dice la verdad, ¿en qué orden de jerarquía lanzan su magia?*

R. Siempre que no estorben la jerarquía, pueden lanzar su magia en cualquier momento, uno antes y otro después, pero no simultáneamente.

*P. Estandarte de la Guardia Oculta. ¿Una unidad puede cargar en el turno en el que se levanta? ¿Puede seguir utilizándose si el portaestandarte es aniquilado antes de que la unidad se revele?*

R. Como se dice en su descripción, aparecen en el resto de movimientos del turno, después de

declararse las cargas. Sin embargo, en la fase de magia... Si el portador es aniquilado, no puedes activar el poder del estandarte y la unidad no aparecerá en combate, pero tu adversario no consigue puntos de victoria por la unidad perdida.

*P. Armadura del Esplendor Áureo de Settra. ¿Las armas o hechizos que anulan las tiradas de salvación por armadura funcionan o son como una segunda tirada de salvación especial de 4+? Además, ¿la tirada de salvación por armadura de 2+ se ve mejorada en +2 por un carro?*

R. Como se describe, tiene una tirada de salvación de 4+ incluso contra los ataques que normalmente ignoran las tiradas de salvación, y sí, es una adición a su tirada de salvación especial. Y no, siempre tiene una tirada de salvación por armadura de 2+, vaya montado o no.

*P. ¿La Reina Khalida se considera un rey funerario para la elección de ejército?*

R. Sí (sólo necesitas un hierofante para que vaya al combate).

*P. ¿Es verdad que cuando se combate en combate cuerpo a cuerpo, el sacerdote se une a la primera fila y defiende personalmente el arca?*

R. Sí, un sacerdote debe combatir en combate cuerpo a cuerpo. El sacerdote y sus guardaespaldas se forman como la dotación de una máquina de guerra.

*P. El Pectoral de Shapesh funciona contra los rebotes del Amuleto Negro?*

R. Sí.

*P. ¿La Espada del Dolor Eterno afecta a los No Muertos?*

R. No, ya que los No Muertos no realizan chequeos de desmoralización.