

EJÉRCITOS WARHAMMER

REINOS OGROS - ERRATA Y FAQs

CAZADOR

P. ¿La frase "el lanzarpones se dispara exactamente igual que un lanzavirotas" significa que no se permiten las salvaciones de armadura para este arma, y que cada miniatura que resulte herida por ella recibirá 1D3 heridas? ¿Significa que el Lanzarpones es un arma de mover o disparar, y que el Cazador puede pivotar en su lugar sin penalizaciones antes de dispararlo?

R. Si en todos los casos. El lanzarpones no permite salvaciones de armadura, inflige 1D3 heridas, es de mover o disparar, y el Cazador podrá pivotar antes de dispararlo (siempre que no está acompañado por Colmillos de Sable).

P. ¿Cómo es que el Cazador tiene la regla especial Arremetida en su perfil de la página 69 de la lista de ejército, y en el resumen de la página 80?

R. Se trata simplemente de completismo, el Cazador es un ogro, y como tal podría arremeter si no fuera un solitario.

P. ¿Un Cazador puede liberar a los Colmillos de sable durante la fase de Resto de movimientos? ¿O tienen que acompañarle hasta que los pueda liberar para cargar?

R. Deberán acompañarle hasta que los libere para que hagan una carga, o para perseguir a una unidad que esté huyendo.

OGROS TORO

P. Cuando una unidad de Ogros toro se equipa con armas de mano y puños de hierro, ¿conservan sus garrotes?

R. Los conservan, pero las habilidades no se acumulan. Estos Ogros podrán decidir combatir con su número normal de ataques con un modificador adicional de -1 a la armadura, o +1 ataque son modificador de armadura.

P. ¿Se puede utilizar los Puños de Hierro para los ataques a distancia?

R. No.

YEHTIS

P. Dado que los Yehtis llevan Armas de hielo en cada mano, ¿reciben un ataque extra por estar equipados con un arma adicional?

R. No, además, no todas las miniaturas de Yehthis llevan dos armas.

P. ¿El Aura de escarcha también afecta a miniaturas amigas que se encuentren en contacto peana con peana con el Yeehti (por ejemplo, en un combate entre múltiples unidades)?

R. Si, el Aura de escarcha afectará a otras miniaturas amigas, pero no a los demás Yehtis.

COMEHOMBRES

P. En el caso en el que una unidad de Comehombres incluya miniaturas con armas distintas, ¿se permite que cada Comehombres utilice las distintas armas que puedan tener las otras miniaturas de la unidad en el cuerpo a cuerpo?

R. Si.

P. Asumiendo que sea así, esto llevaría a unidades de Comehombres con distintos valores de HA e Iniciativa en la misma unidad. Debemos considerar como si todos los Comehombres fueran campeones, en el sentido de que los ataques deben dirigirse específicamente sobre ellos en el cuerpo a cuerpo, y las heridas recibidas en cuerpo a cuerpo no se pasan a las demás miniaturas de la unidad (contándose por separado para cada Comehombres)? ¿Se tienen que contabilizar las heridas de disparo y magia por separado por cada miniatura, o el jugador que los controla sigue teniendo que retirar miniaturas completas siempre que le sea posible?

R. No, las heridas se asignan como si fueran una unidad normal de miniaturas con múltiples

heridas, y el propietario de la unidad decidirá el orden en el que retira las miniaturas. No se pueden distribuir heridas entre la unidad.

TIRASOBRAS GNOBLAR

P. No se especifica el momento en el que tirar el chequeo de Mal genio. La tirada se efectúa antes o después de declarar las cargas normales?

R. Después de declarar las cargas normales, como con la Furia Asesina.

PANZAMAGIA

P. Cuando un Matarife intenta lanzar un Masticabuesos, Partemuelas o un Mondongo de Troll, ¿sigue sufriendo los efectos negativos (heridas/impactos) si el contrincante logra dispersarlo?

R. No.

P. Las reglas de la Panzamagia indican que si un hechizo de panzamagia ha sido lanzado con éxito, y un segundo Matarife desea volver a lanzarlo en la misma fase de magia, la dificultad para lanzarlo se doblará. ¿Qué entendemos exactamente por "lanzado con éxito" en este contexto? ¿Se considerará que ha sido lanzado con éxito simplemente si se iguala la dificultad para lanzarlo? ¿O sólo lo contaremos como "lanzado con éxito" si el hechizo no se ha dispersado?

R. Sólo se considerará "lanzado con éxito" si se alcanza la dificultad del hechizo y este no se dispersa.

P. Las reglas de Panzamagia indican que cada unidad de Ogros sólo podrá tener sobre ella un hechizo de Panzamagia en juego a la vez. ¿Un Matarife podría decidir terminar los efectos de un hechizo en cualquier momento? ¿O podría lanzar un nuevo conjuro sobre una unidad con un hechizo activo, sustituyéndolo?

R. La última, el Matarife deberá lanzar un nuevo conjuro sobre una unidad con un hechizo activo, para sustituirlo.

P. ¿Qué ocurre si un personaje solo con un hechizo de Panzamagia activo sobre él se une a una unidad de Ogros sin ningún hechizo sobre ellos? ¿El personaje sigue beneficiándose del hechizo? ¿La unidad entera se aprovecha de sus efectos?

R. Sólo se beneficiaría el personaje. Si se aplicase un nuevo hechizo sobre la unidad, sustituiría el que estuviese afectando al personaje en ese momento.

P. Si un personaje tiene un hechizo de Panzamagia en juego sobre él (por ejemplo, Partemuelas), ¿puede unirse a una unidad de ogros que gocen de los efectos de un hechizo distinto (por ejemplo, Mondongo de Troll)? Si fuera así, ¿qué ocurriría?

R. En el caso mencionado anteriormente, el personaje perdería los efectos de su hechizo y obtendría los de la unidad a la que se ha unido.

P. ¿Qué ocurre si un personaje abandona una unidad que gozaba de los efectos de un hechizo de Panzamagia? ¿El personaje sigue beneficiándose del hechizo? Si es así, ¿la unidad también mantiene los efectos de este?

R. El Matarife que lo haya lanzado decide si el hechizo mantiene sus efectos sobre el personaje o sobre la unidad.

P. Las reglas de la Panzamagia indican que un oponente puede intentar dispersar un hechizo de Panzamagia en su "propia" fase de magia, como si fuera un hechizo que Permanece activo que hubiese sido lanzado con un nivel de energía de 7. ¿El oponente podría utilizar los dados de dispersión que le sobrasen en la siguiente fase de magia del jugador ogro para dispersar estos hechizos que están en juego? Si es así, ¿seguimos considerando los hechizos de Panzamagia como si Permanecieran activos con un nivel de energía de 7?

R. Si, y si, únicamente que estos hechizos sólo podrán dispersarse de este modo si fueron lanzados en una fase de magia anterior.

P. Las reglas del Gnoblar Marmitón indican que al sacrificarlo añadimos un +1 al "lanzamiento" de un hechizo. ¿Debería decir que añades un +1 al resultado de la tirada para lanzarlo?

R. Efectivamente, modifica el resultado del lanzamiento.

P. ¿Los objetos mágicos (o habilidades mágicas) que destruyen hechizos afectan a los hechizos de Panzamagia? Si es así, se considera que el hechizo queda destruido para todos los matarifes de la mesa, o simplemente el matarife que ha intentado lanzar el hechizo de repente lo olvida?

R. Si, pueden afectar hechizos de Panzamagia, pero sólo afectaría al Matarife objetivo del efecto. Así, por ejemplo, una Runa Comehechizos podrá destruir la habilidad de un Matarife de lanzar el hechizo Mondongo de Troll, pero el resto de Matarifes seguirían pudiéndolo lanzar.

P. ¿Si muere un Matarife se retirarían los hechizos de Panzamagia que tiene en juego?

R. Si.

PANZAMAGIA

P. ¿La Mazatrueno es un arma mágica sólo para Déspotas?

R. No, un Maestro carnicero podría comprarla, pero no podría usar su habilidad especial (desgraciadamente, esto significa que para él sólo se consideraría un arma a dos manos mágica, por lo que no le saldría demasiado a cuenta).

P. ¿El Puño glotón se comería las propiedades mágicas de las armas mágicas usadas en cuerpo a cuerpo contra el portador con una tirada de salvación especial, o sólo funciona con la tira de salvación por armadura?

R. Cualquier tirada de salvación, por lo que también funcionaría con las tiradas de salvación especiales. Los efectos del Puño glotón sólo se aplican en el cuerpo a cuerpo.

P. Si un hechicero enemigo sufre una Disfunción mágica por el Corazonaverno y obtiene un "1" en la Tabla de disfunciones mágicas de la Panzamagia, ¿qué ocurre?¿El

hechicero enemigo sufriría el destino del pobre Matarife descrito en la tabla?¿El resto de Matarifes amigos de la mesa sufrirían las 1D3 heridas?¿O estas 1D3 heridas se inflingirían sobre los hechiceros enemigos?

R. El hechicero enemigo resulta destruido, y todos los Matarifes sufren 1D3 heridas. Esta es la recompensa para los que juegan con el Caos.

P. Los hechiceros que no tienen que tirar en las tablas de disfunciones cuando sufren una (como un Slann de cuarta generación), ¿tienen que tirar en la la Tabla de disfunciones mágicas de la Panzamagia si hay un Corazonaverno en juego?

R. No, son inmunes a sus efectos.

VARIOS

P. Las reglas especiales en Las Hordas Insaciables indican que "en las filas que incluyan campeones y personajes, deberá anotarse el número de Heridas de cada fila, campeón y personaje por separado, ya que las heridas no pueden pasarse de uno a otro" La frase "las heridas no pueden pasarse de uno a otro" también se aplica en situaciones donde el exceso de heridas causadas en ogros normales pasarían al campeón (dado que seguiría considerándose un ogro normal en este caso)?

R. No, en este caso las heridas se pasarían normalmente. De todos modos, la frase en el libro cambiarse por: "en las filas que incluyan campeones y personajes, deberá anotarse el número de Heridas de los ogros, el campeón y el personaje por separado, ya que las heridas no pueden pasarse de unos a otros."

P. ¿Los ogros del Caos pueden usar la regla Arrmetida?

R. No.

P. Las reglas de Skrag el carnicero indican que Skrag TIENE QUE ESTAR ACOMPAÑADO al menos por dos gargantúas.¿Skrag se forma en una unidad con estos dos Gargantúas (en la línea del Cazador con los Colmillos de Sables?¿Estos dos gargantúas se despliegan

como tropas normales y empiezan la partida en la mesa?

R. No, no forman ninguna unidad. Se despliegan normalmente como el resto de Gargantúas.

P. Si se elige una unidad de Tripasduras como Mercenarios, ¿pueden llevar un estandarte mágico? Si es así, pueden elegir uno del ejército del que forman parte? Por ejemplo, si son seleccionados en un ejército de Orcos y Goblins, podrían elegir el Estandarte del Beztia de Nogg? ¿O tendrían que seleccionar un estandarte del libro de Reinos Ogros?

R. Una unidad por ejército de Tripasduras mercenarios puede elegir un estandarte mágico de los Reinos Ogros o la lista de objetos mágicos común.

P. ¿Los Ogros Toro del libro de Reinos Ogros sustituye a la entrada de Ogros de la lista de Mercenarios? Si no es así, ¿Los ogros del libro de Mercenarios pueden utilizar la regla Arremetida?

R. No, y no. Los jugadores de Mercenarios podrán usar la entrada normal del libro de Mercenarios o la entrada de Mercenarios del libro de Ogros.