

# EJÉRCITOS WARHAMMER

## GUERREROS DEL CAOS - ERRATA Y FAQs

### ERRATA

Página 110. La Marca de Nurgle, segundo párrafo. El texto debe cambiarse a:

Cualquier enemigo que ataque a una miniatura con esta marca sufrirá un -1 a su HP y su HA, hasta un mínimo de 1.

Página 121, texto del Portaestandarte de batalla.

Debe añadirse lo siguiente:

El Paladín del Caos que lleve el Estandarte de Batalla no puede ser el general del ejército.

Página 125, Caballeros del Caos, Equipo adicional. La primera opción debe cambiarse a:

Sustituir las armas hechizadas por lanzas de caballería normales..... 5ptos./miniatura

### FAQs

*P. ¿La obligación de desafiar se aplica sobre todas las miniaturas del ejército o sólo sobre las que tienen la regla especial de Ojo de los Dioses?*

R. Se aplica a todas las miniaturas capaces de lanzar desafíos. Esto significa que los Campeones están obligados a lanzar desafíos, pero puede que no tiren en la tabla de el Ojo de los Dioses (a no ser que el ejército incluya un Templete del Caos). ¡Por otra parte, pueden rechazar los desafíos de un modo muy cobarde y en total desacuerdo con el estilo del Caos!

*P. ¿Si una miniatura o una unidad repite una tirada en la tabla del Ojo de los Dioses, y el segundo resultado también es el duplicado de un regalo, puede/debe repetirse de nuevo? En otras palabras, ¿se puede repetir la tirada una vez más?*

R. Si, se puede. De hecho, debe hacerse. Esta es una excepción (poco habitual) a la regla de que no se pueden repetir tiradas más de una vez (¡pero es por un bien mayor!).

*P. Si un personaje está en una unidad y una miniatura enemiga con la regla especial Objetivo grande es eliminada, ¿debería el personaje haber inflingido la última herida con tal de ganar una tirada en la tabla del Ojo de los Dioses?*

R. Si, igual que en el caso de los personajes. Si el objetivo grande muere como resultado de las heridas inflingidas por otras miniaturas o por cualquier otro motivo (tal como las heridas adicionales sufridas por la resolución de un combate) no habrá una nueva tirada en la tabla.

*P. Si un objetivo grande buye o está desmoralizado y resulta arrasado por un personaje o por la unidad a la que pertenece, ¿obtiene este personaje una tirada en el Ojo de los Dioses?*

R. Si, a diferencia de lo que ocurre al arrasar un personaje.

*P. ¿Cómo afectan a las monturas las tiradas en la tabla del Ojo de los Dioses (ya sea a los personajes o las unidades bendecidas por el Templete del Caos)?*

R. No les afectan, a no se que el regalo afecte a la miniatura al completo, como Resistencia a la magia.

*P. ¿Matar a un campeón otorga una tirada en la tabla de Ojo de los Dioses?*

R. No, dado que los campeones no son personajes.

*P. La regla del Ojo de los Dioses indica que "los dones repetidos siempre se volverán a tirar". ¿Se considera a "El ojo está cerrado" un regalo, con lo que se debe repetir si sale por segunda vez?*

R. No, por desgracia puedes obtener este mismo resultado muchas veces.

*P. Si ya tienes Estupidez a causa de un hechizo o un Yelmo de incontables ojos, ¿puedes recibirla de nuevo a causa de una tirada del Ojo de los Dioses?*

R. Si, pero una sola vez. No obstante no generará efectos adicionales, la Estupidez tiene sus límites.

*P. ¿Los Hechiceros del Caos y los Grandes hechiceros pueden usar escudos mágicos?*

R. Si, pueden usarlos. Es una excepción a las reglas normales, como se especifica en la página 106, Utilizar la magia del Caos, segundo párrafo.

*P. Un hechicero en un Corcel de Slaanesh, ¿puede lanzar misiles mágicos en un arco de fuego de 360°, dado que el corcel tiene la regla Caballería rápida?*

R. Si, parece lo correcto (y además es muy espectacular).

*P. Cuando un Cañón infernal saca un 3 en la tirada de problemas, todos los hechiceros sufren una disfunción mágica. Si un hechicero obtiene un 5-6 en la tabla de disfunción, su oponente puede lanzar un hechizo. ¿Cómo se*

*pueden dispersar estos hechizos "gratuitos" si todavía estamos en la fase de disparo?*

R. Únicamente mediante el uso de pergaminos mágicos, resistencia a la magia y demás. Es lo mismo que cuando en la fase de magia del enemigo se te han terminado los dados de dispersión y el enemigo sigue lanzándote hechizos (una situación incómoda, sin duda).

*P. Siguiendo la respuesta anterior, ¿qué ocurre si el hechicero obtiene un 10-11 o un 12 (qué hechizo perdemos/lanzamos con fuerza irresistible)?*

R. Dado que no se está lanzando ningún hechizo, no puede perderse/lanzarse con fuerza irresistible ningún hechizo. Todos los otros efectos se aplican.

*P. ¿Cómo debemos contar los Puntos de victoria para el Cañón infernal y su dotación?*

R. Se trata como un monstruo con cuidadores. La unidad cuesta 205 puntos y se compone de 4 miniaturas. Si, por ejemplo, eliminas dos miniaturas (cualquiera de ellas), obtienes 103 puntos. Si los matas a todos, obtienes 205 puntos. Tan sencillo como eso.

*P. ¿El Cañón infernal puede mover y disparar?*

R. No, ya que "dispara como una catapulta".

*P. ¿El Cañón infernal puede aguantar y disparar como reacción a una carga?*

R. No, ya que "dispara como una catapulta".

*P. Si mueren todos los Enanos del Caos que acompañan al Cañón infernal, ¿puede seguir disparando?*

R. Si, puede disparar normalmente, siempre que supere su chequeo de Liderazgo de 4, por supuesto, lo que no ocurrirá muy a menudo.

*P. Cuando el Cañón infernal carga 30 cm, si los Enanos no tienen suficiente movimiento, es correcto colocarlos detrás del Cañón infernal como si cargasen con una unidad de hostigadores?*

R. Correcto. La unidad movería normalmente a la velocidad de la miniatura más lenta (en este

caso, los enanos), pero al cargar los cuidadores se ignoran totalmente.

*P. Si un Cañón infernal tiene problemas y provoca que todos los Hechiceros sufran una disfunción mágica, ¿en que orden se resuelven las disfunciones?*

R. En un orden determinado al azar.

*P. Cuando tenemos en juego un Tempete del Caos amigo, los campeones de las unidades de Guerreros del Caos amigas obtienen una tirada en la tabla de Ojo del Caos si eliminan un personaje enemigo o un objetivo grande?*

R. ¡Totalmente!

*P. Si un personaje forma parte de una unidad que recibe una bendición del Tempete del Caos, ¿qué ocurre si el personaje abandona la unidad?*

R. Ya que no forma parte de la unidad, pierde el regalo.

*P. Si el Tempete otorga una tirada del Ojo de los Dioses a una unidad y el resultado es el mismo de una tirada anterior de la unidad o alguna miniatura de la unidad ya lo tiene, ¿debe repetirse la tirada?*

R. Si, dado que la unidad (o la miniatura en ella) no pueden recibir el mismo regalo dos veces.

*P. En una batalla en la que se enfrenten dos ejércitos del Caos, ¿El Dador de Gloria del Tempete del Caos afecta a los campeones de ambos bandos? Si es así, ¿los Demonios y los hombres bestia también se consideran "campeones del Caos"?*

R. Afecta a ambos bandos, pero sólo a los ejércitos de Guerreros del Caos, no a Demonios ni hombres bestia, etc.

*P. Si el Tempete del Caos se destruye o se retira del juego por cualquier motivo, ¿la última unidad en ser bendecida conserva el regalo?*

R. Si, a no ser que otro tempete intente obtener un mejor resultado para ella.

*P. ¿Hasta que punto un Tempete "mueve y lucha como un monstruo"? ¿Incluye Potencia de unidad, hechizos como La bestia se acobarda, modificadores de armas...?*

R. Por lo que respecta al movimiento, significa que mueve como un monstruo y no puede unirse a unidades. Por lo que respecta al combate, se refiere a que combate como una criatura con un único perfil.

*P. ¿Se considera a los Príncipes Demonio como Demonios respecto a Mirada ardiente, Destello purificador y demás efectos del estilo?*

R. Si, se consideran Demonios a estos efectos.

*P. Las miniaturas que se definían anteriormente como Demoniacas y que en consecuencia tenían ataques mágicos, como los Príncipes demonio, Cañones infernales, monturas del Caos (juggernauts, discos...) ya no tienen ataques mágicos. ¿Correcto?*

R. A diferencia del libro de Demonios del Caos, en este libro no tienen ataques mágicos, sin duda a causa de estar demasiado lejos de los Reinos del Caos...

*P. Si un Gigante obtienen un doble con "Golpear con el garrote" y el combate finaliza ese turno, pero el gigante persigue/arrasa trabándose de nuevo en combate o recibe una carga, ¿debe renunciar a sus ataques en el próximo turno de combate?*

R. Pensamos que es razonable asumir que, empujado por el frenesí del combate, el gigante recupera el garrote rápidamente y está listo para pelear. En otras palabras, la regla se aplica a turnos consecutivos de un mismo combate.

*P. Si un gigante arroja una miniatura "normal" con múltiples heridas, una tirada de salvación o regeneración y esta sobrevive, ¿qué ocurre?*

R. Devuelve la miniatura a su unidad original. Asumimos que vuelve a su lugar tras recuperar la conciencia ("repartiendo su herida" si vuelve a una unidad de criaturas con múltiples heridas).

*P. ¿Qué ocurre si dos gigantes enfrentados en el mismo combate pero sin estar en contacto peana con peana obtienen un resultado de Gritar y vocear?*

R. El combate es un empate (los músicos no se tienen en cuenta en este caso, ya que los gigantes son demasiado ruidosos).

*P. ¿Las heridas inflingidas en una unidad impactada por una miniatura que ha sido arrojada, cuentan en la resolución del combate de un gigante?*

R. Si, pero únicamente si la unidad está trabada en el mismo combate que el Gigante.

*P. Si un Gigante Despedaza o Devora una miniatura, ¿cuántos puntos de resolución de combate obtiene el Gigante?*

R. Considéralo un golpe letal, así que el gigante obtendría un número de puntos equivalente a las heridas que le quedasen a la víctima.

*P. ¿Wulfrik puede usar a Colmillo de Mar para entrar en juego con una unidad de Bárbaros del Caos a caballo?*

R. No, sólo con Bárbaros a pie.

*P. ¿Aplastaestrellas es un arma mágica?*

R. Si, iy de las gordas!

*P. ¿Las heridas del Heraldo de Tempestades inflingen 1D3 heridas?*

R. No, sólo aquellas inflingidas por Aplastaestrellas.

*P. ¿Se considera que los Príncipes demonio, Kolek Suneater y Galrauch son a la vez personajes y monstruos?*

R. Si, son personajes monstruosos. Significa que mueven como monstruos y no pueden unirse a unidades, pero como personajes no se ven sujetos a los hechizos que afectan a "monstruos".

*P. ¿Los Príncipes Demonio que reciben niveles mágicos, están equipados con Armadura del Caos?*

R. No.

### El arte temible

*P. ¿Qué ocurre su una unidad es objeto de múltiples hechizos de Maldición del Leproso? La última frase del hechizo (¡Esto puede significar que la unidad entera puede ser destruida en un solo turno!) significa que efectos adicionales incrementan el resultado del dado en uno cada vez?*

R. Los efectos de muchos de estos conjuros son acumulativos. Asumiendo que tengas suficientes hechiceros de Nurgle que lancen este mismo hechizo con éxito sobre una misma unidad, técnicamente podrías destruirla por completo en un mismo turno.

*P. ¿La Maldición del Leproso mata automáticamente una máquina de guerra, como un cañón, en el momento de lanzarlo?*

R. Las máquinas de guerra no tienen valor de Fuerza, por lo que su característica no se ve afectada por la Maldición del Leproso. Su Resistencia, por otra parte, se ve afectada normalmente.

*P. ¿Podemos elegir a personajes dentro de unidades con el hechizo Magnificentes Llagas del saber de Nurgle?*

R. Si, se puede.

*P. ¿Los Demonios del dios correspondiente son inmunes a los efectos de determinados objetos mágicos (por ejemplo: Mortaja ulcerosa) y hechizos (ejemplo: Tormenta de plaga)?*

R. No.

*P. ¿Qué ocurre después de dispersar o que terminen los efectos la Invocación de gloria?*

R. La miniatura desaparece, seguramente ascendiendo al panteón de su dios correspondiente. Esto no cuenta como haber matado al Paladín del Caos, y no otorga los 100 puntos de victoria adicionales.

*P. Dado que los hechizos que se mantienen en*

*juego pueden dispersarse en cualquier momento por el lanzador, parece que Invocación de gloria puede ser dispersado justo antes de hacer las salvaciones/retirar la miniatura como baja, evitando así la muerte de la miniatura. Dejaría de valer 100 PV en el momento en el que terminase el hechizo. ¿Bajo qué circunstancias recibirá un jugador los 100 PV por eliminar un Paladín del Caos creado por Invocación de gloria?*

R. La etiqueta exige (y evita discusiones eternas) esperar hasta el fin de cada fase antes de dispersar voluntariamente este hechizo.

*P. Portal infernal: Si este conjuro tiene Fuerza 11+ y el objetivo es un vampiro con el Anillo de los von Carstein, puede utilizarlo?*

R. No. Está muerto, amigo. Déjalo marchar...

*P. Si una miniatura enemiga está en contacto peana con peana con una unidad que ha recibido Aura de Aquiescencia, ¿la miniatura puede elegir atacar a otro objetivo si falla su chequeo de Liderazgo?*

R. Si, ya que no hay nada que indique lo contrario.

### **Regalos de los dioses**

*P. Si un personaje con la marca de Nurgle se une a una unidad sin esta marca, ¿dispara sobre esa unidad sigue teniendo un -1 a la HP?*

R. No, dado que los que dispara no tiran para impactar sobre la miniatura con la marca de Nurgle, si no en la unidad.

*P. ¿Se consideran el Rugido salvaje y Palabra de agonía ataques mágicos?*

R. No, ataques normales (por decirlo de alguna manera).

*P. ¿Se puede utilizar Rujido salvaje, Torrente de corrupción y lanzar el Cráneo de la muerte en la misma fase de disparo?*

R. No, ya que todos ellos se consideran ataques de disparo (si no se indica lo contrario).

*P. Si una miniatura con Palabra de Agonía*

*está en combate con una unidad de elfos oscuros que contiene un asesino, ¿qué ocurre primero, la aparición del asesino o el uso de la Palabra de agonía?*

R. Este es un ejemplo clásico de reglas contradictorias, así que tendréis que tirar un dado cada vez que os ocurra (que no será demasiado a menudo, suponemos).

*P. ¿Cómo se distribuyen los impactos de Palabra de Agonía entre los jinetes y sus monturas?*

R. Lo mejor es tirar al azar como con los disparos.

### **Artefactos de los dioses oscuros.**

*P. ¿La Marioneta infernal puede modificar los resultados de las tablas de disfunción alternativas, como la tabla de disfunción de la magia del ¡Waaagh!, o la de la panzamagia?*

R. Si, y por lo general con resultados espectaculares (estoy pensando en la Magia del ¡Waaagh!).

*P. ¿La Marioneta infernal también afecta a los hechiceros amigos?*

R. Si, ilo que la hace la mar de útil!

*P. ¿Si se le da al campeón de una unidad de Elegidos del Caos el objeto con el Favor de los Dioses, puede beneficiarse de éste al hacer sus tiradas en el Ojo de los Dioses antes de empezar la partida? ¿Y cuando hace una tirada gracias al Templete del Caos?*

R. Si, puede beneficiarse de este objeto.

*P. ¿La inmunidad al Saber de Nurgle que ofrece la Filacteria necrótica, se aplica al resto de Saberes de Nurgle (como los de Demonios del Caos o Bestias del Caos)?*

R. No, únicamente afecta al de este libro.

*P. ¿Una miniatura con el Libro de los secretos se considera un hechicero? Si es así, ¿cuántos dados puede utilizar para lanzar un hechizo?*

R. Si, se le considera un hechicero. Puede

utilizar hasta dos dados para lanzar un hechizo como si fuera un Hechicero de nivel 1.

*P. ¿Una miniatura con el Libro de los Secretos puede cambiar su hechizo con el primero de su lista?*

R. Si.

*P. Si un Hechicero del Caos o un Gran Hechicero compra el Libro de los Secretos y elige el mismo saber tanto para el libro como para sí mismo, ¿Le permitiría tener un hechizo por duplicado? De ser así, ¿podría lanzar el mismo hechizo dos veces en la misma fase?*

R. Si, parece correcto.

*P. Si una miniatura se impacta y hiere a sí misma o a su unidad, por ejemplo con la Espada demoníaca del Caos o la Matarreyes, ¿qué bando se apunta estas heridas en la resolución del combate?*

R. Estas heridas contarán en el total de heridas causadas por el enemigo, como si las hubiese causado él mismo.

*P. Archa de Putrefacción: ¿Cómo afecta la F2, R2 a un unidades con miniaturas de múltiples heridas, como los Ogros?*

R. Situación complicada, pero con suerte no se dará muy a menudo. Tendrás que anotar por separado qué miniaturas han sido afectadas y tirar al azar impactos de disparo y aplicar los ataques cuerpo a cuerpo contra la unidad.

*P. ¿Cómo se aplica el Archa de Putrefacción contra carros o monturas monstruosas? ¿Se reducen todos los componentes a F2 / R2?*

R. No, tendrás que anotar por separado si queda afectado el jinete o el monstruo / carro.

*P. ¿Las reglas especiales de Padre de las Espadas se aplican al disparar al personaje?*

R. Si, pero únicamente en los ataques dirigidos específicamente al portador. La regla dejaría de aplicarse si el personaje se uniera a una unidad, o estuviera montado en un monstruo / carro, ya que los ataques no estarían dirigidos al portador.

*P. Si los dos bandos tienen una miniatura con la Marioneta infernal, ¿en qué orden se aplican los efectos? Por ejemplo, ¿un hechicero podría esperar a que su enemigo ajustase su disfunción antes de declarar que desea ajustarla él de nuevo?*

R. ¡Fácil! Primeramente, el jugador que sacó la disfunción tiraría en la tabla. A continuación, cualquiera de los dos jugadores declararía que utiliza la Marioneta, tiraría 1D3 y modificaría el resultado. Finalmente, el otro jugador (con un gallardo alarde a la voz de: ¡Ahá!), revelaría que también cuenta con una Marioneta y modificaría el resultado una vez más con 1D3.

*P. Si un jugador declara que está usando la Marioneta Infernal y tira 1D3, ¿Puede decidir declinar modificar su tirada?*

R. Si, pero no tendría demasiada épica.

*P. ¿El Colgante del cráneo de la sangre inflinge un único impacto en una miniatura compuesta por distintas piezas (un personaje montado, un estegadón) o una herida en cada parte? ¿Si es un solo impacto, como se distribuye?*

R. Es un único impacto (dado que una miniatura con distintos componentes sigue siendo UNA miniatura), que se determina al azar como con el disparo.

*P. Colgante del cráneo de la sangre: Si un personaje con este objeto está involucrado en un desafío, ¿puede usarlo sobre aquellos en contacto peana con peana con él que no participen en el desafío?*

R. Si. En realidad, lo está usando contra el enemigo desafiado, y cualquier otro impacto que recaiga sobre el resto de miniaturas que estén en contacto con el portador serán totalmente accidentales... en serio.

### Lista de ejército

*P. Festus, Dr. Anélido no tiene ni la Armadura del Caos ni ningún arma de mano en su perfil. ¿es un error?*

R. Sin duda debería tener algún arma de mano (por suerte tampoco cambia nada). Pero si que de ningún modo llevará armadura

18 de febrero, 2009.