

WARHAMMER 40.000: BLACK TEMPLARS

Offizielles Update

Version 1.1 (14. Januar 2011)

Hinweis: Dieses Dokument bezieht sich auf die deutschsprachige Erstausgabe der aktuellen Edition des Buchs. In den später gedruckten Neuauflagen wurden die zum Druckzeitpunkt bekannte Korrekturen und Änderungen bereits eingearbeitet.

Obwohl wir uns bemühen, dafür zu sorgen, dass unsere Bücher frei von Fehlern sind, schleichen sich manchmal dennoch welche ein. Zudem veröffentlichen wir gelegentlich überarbeitete Regeln, die es erforderlich machen, dass ältere Ausgaben unserer Bücher auf den neuesten Stand gebracht werden. Wenn dies notwendig wird, sehen wir es als unsere Pflicht an, uns damit so zeitnah wie möglich zu befassen und veröffentlichen daher regelmäßig Updates für all unsere Bücher. Wenn Änderungen an einem Update-Dokument vorgenommen werden, wird die Versionsnummer erhöht und alle Änderungen zur vorhergehenden Version werden in Rot hervorgehoben. Kleinbuchstaben in einer Versionsnummer bedeuten, dass zuletzt lediglich eine lokale Änderung in der jeweiligen Landessprache vorgenommen wurde, etwa um einen Druck- oder Übersetzungsfehler zu korrigieren.

Jedes Update besteht aus drei Teilen: Errata, Regeländerungen und „Fragen & Antworten“. Die Errata korrigieren etwaige Fehler in einem Buch, während die Regeländerungen dazu dienen, das Buch auf den neuesten Stand der Regeln zu bringen. Der Teil „Fragen & Antworten“ (kurz „F&A“) beantwortet häufig gestellte Regelfragen. Natürlich steht es dir frei, Korrekturen direkt in dein Buch einzutragen, doch am bequemsten ist es wohl, einfach einen Ausdruck dieses Updates hineinzulegen.

ERRATA

Seite 22 – Landungskapseln

Ändere den letzten Satz im dritten Absatz zu „Sollte eine Landungskapsel abweichen und in *unpassierbarem Gelände* oder auf einem anderen Modell (Freund oder Feind!) landen, reduzierst du das Ergebnis des Abweichungswurfs um die minimale Distanz, die nötig ist, um das Hindernis zu umgehen.“

Seite 28 – Space Marine Bike

Ersetze „Charaktermodelle mit einem angeschlossenen Kommandotrupp (oder die einem eingegliedert wurden) dürfen kein Bike erhalten.“ durch „Charaktermodelle mit einem angeschlossenen Kommandotrupp (oder die einem eingegliedert wurden) und Charaktermodelle mit Sprungmodul dürfen kein Bike erhalten.“

Seite 40 – Black Templars Bikeschwadron, Optionen

Ersetze „Bis zu drei Paladine dürfen ihre Boltpistole durch eine der folgenden Waffen ersetzen“ durch „Bis zu drei Paladine dürfen eine (1) der folgenden Waffen erhalten“.

REGELÄNDERUNGEN

diverse – „Auf sich allein gestellt“-Tests

Ignoriere alle Verweise auf diese Art von Test.

diverse – Massaker-Ergebnis

Ignoriere alle Verweise hierauf.

Seite 23 – Rechtschaffener Zorn

Ersetze im ersten Satz des zweiten Absatzes „die nicht niedergehalten oder auf dem Rückzug ist“ durch „die nicht Schutz sucht oder auf dem Rückzug ist“.

Seite 23 – Gemischte Rüstung

Ignoriere diese Sonderregel.

Seite 23 – Vernichtet sie alle

Ignoriere im letzten Satz „und unterliegen den normalen Regeln für Zielpriorität im Warhammer 40.000 Regelbuch“.

Seite 24 – Wahre die Ehre des Imperators

Ignoriere im zweiten Absatz „außer durch Feststecken (siehe Warhammer 40.000 Regelbuch)“

Seite 25 – Zerschmettere die Hexe

Ignoriere den letzten Satz des ersten Absatzes und den letzten Satz des zweiten Absatzes.

Seite 26 – Einhändige Waffen

Ändere die Kosten des Sturmschilds von „10 Punkte“ zu „15 Punkte“

Seite 27 – Cyclone-Raketenwerfer

Ersetze „wie ein Raketenwerfer mit Spreng- und Fragmentraketen“ durch „wie ein Raketenwerfer mit Schwer 2 und Spreng- und Fragmentraketen“.

Seite 27 – Energiehammer

Ändere „doch jedes von ihm verwundete, aber nicht ausgeschaltete Modell“ zu „doch jedes Modell, das durch den Energiehammer einen Lebenspunkt verliert und nicht ausgeschaltet wird“.

Seite 27 – Heiliges Licht von Antioch

Ignoriere „wobei es einen normalen Trefferwurf durchführt“. Ersetze „Wenn das Heilige Licht trifft, platzierst du die Explosionsschablone über einem Modell in der Zieleinheit“ durch „Das Heilige Licht von Antioch ist eine Explosivwaffe“

Seite 28 – Narthecium

Ersetze den zweiten Absatz durch: „Solange der Apothecarius am Leben ist, besitzen alle Modelle seines Trupps die Sonderregel Verletzungen ignorieren.“

Seite 28 – Parierschild

Ersetze den letzten Satz durch „Der Parierschild verleiht einen Rettungswurf von 6+.“

Seite 28 – Signum

Ersetze die Regeln durch „Ein Modell mit Signum kann in der Schussphase darauf verzichten, eine Waffe abzufeuern. Wenn es dies tut, erhält ein beliebiges Modell seines Trupps für den Rest der Schussphase BF 5. Gib bekannt, dass du das Signum benutzt, bevor du irgendwelche Trefferwürfe durchführst.“

Seite 28 – Sturmschild

Ersetze den gesamten Text durch das Folgende:
„Der Sturmschild ist ein massiver Schild, in den ein Kraftfeldgenerator eingebaut ist. Das Energiefeld ist stark genug, um nahezu jede Attacke abzuwehren, selbst wenn es sich dabei um den Treffer einer Laserkanone oder einer Energiewaffe handelt.

Ein Modell mit einem Sturmschild besitzt einen Rettungswurf von 3+. Ein Modell mit einem Sturmschild erhält im Nahkampf niemals den Bonus von +1 auf seine Attacken für die Verwendung einer zusätzlichen Nahkampfwaffe.“

Seite 29 – Maschinengeist

Ersetze den Text der Sonderregel durch das Folgende:
„Das Fahrzeug darf eine Waffe mehr abfeuern, als ihm

normalerweise erlaubt ist. Zusätzlich darf diese Waffe auf ein anderes Ziel abgefeuert werden als die anderen Waffen, wobei sie auch weiterhin den normalen Regeln für Beschuss unterliegt. Also kann ein Fahrzeug, das sich mit Gefechtsgeschwindigkeit bewegt hat, zwei Waffen, ein Fahrzeug, das sich mit Marschgeschwindigkeit bewegt hat oder das dem Schadensergebnis ‚Crew durchgeschüttelt‘ oder ‚Crew betäubt‘ unterliegt, eine Waffe abfeuern.“

Seite 29 – Nebelwerfer

Ändere den Text zu „Fahrzeuge verwenden Nebelwerfer, um sich kurzzeitig hinter Rauchwolken zu verbergen und auf diese Weise offenes Gelände sicherer überqueren zu können. Für Einzelheiten siehe das Kapitel Fahrzeuge im Warhammer-40.000-Regelbuch.“

Seite 29 – Terminorrüstung

Ersetze „ermöglichen es Space Marines in Terminorrüstung, sich zu bewegen und gleichzeitig mit schweren Waffen zu schießen“ durch „verleihen Space Marines in Terminorrüstung die Sonderregel *Waffenexperte*“.

Seite 36 – Techmarine, Segen des Omnissiah

Ersetze „sich nicht zurückziehen und nicht gebunden oder niedergehalten sein durch „sich nicht zurückziehen, Schutz suchen oder im Nahkampf gebunden sein“.

Seite 38 – Transportfahrzeuge

Ignoriere den mit „die hier beschriebenen Fahrzeuge“ beginnenden, dritten Satz und die letzten zwei Sätze.

Seiten 38, 48 – Deathwind-Offensivsystem

Ersetze „DS 6“ durch „DS -“.

Seite 39 – Black Templars Sturmtrupp, Optionen

Ersetze den letzten Satz durch „Jedes Modell darf seine Boltpistole für je +15 Punkte durch einen Sturmschild ersetzen.“

Seite 39 – Typhoon-Landspeeder

Ersetze alle Vorkommen von „Typhoon-Mehrfachraketenwerfer“ durch „Typhoon-Raketenwerfer“ und ersetze das Waffenprofil durch das folgende:

	Reichw.	Stärke	DS	Typ
Fragmentraketen	48 Zoll	4	6	Schwer 2, Explosiv
Sprengraketen	48 Zoll	8	3	Schwer 2

Seite 42 – Land Raider and Land Raider Crusader

Füge hinzu „Sturmfahrzeug: Modelle, die das Fahrzeug durch irgendeine seiner Zugangsluken verlassen, dürfen im Spielerzug des Aussteigens noch angreifen.“

Seite 48 – Typhoon-Raketenwerfer

Ersetze das Waffenprofil durch das folgende:

	Reichw.	Stärke	DS	Typ
Fragmentraketen	48 Zoll	4	6	Schwer 2, Explosiv
Sprengraketen	48 Zoll	8	3	Schwer 2

Seite 48 – Schrotflinte

Ersetze „Stärke 3“ durch „Stärke 4“

FRAGEN & ANTWORTEN

F: Wenn sich eine Einheit mit der Sonderregel Die keine Furcht kennen sammelt, darf sie sich dann sofort bis zu 3 Zoll neu positionieren (siehe Regelbuch, Seite 46) und sich in ihrem Zug noch normal bewegen? (Seite 22)

A: Ja.

F: Wann wird die Zusatzbewegung für „Zerschmettere die Hexe“ durchgeführt? (Seite 23)

A: Diese Zusatzbewegung wird nach der Aufstellung, genau vor den „Scouts“-Bewegungen durchgeführt.

F: Bedeutet die „Vernichtet sie alle“-Sonderregel, dass ich dafür testen muss, nicht auf den nächsten Feind schießen zu müssen? (Seite 23)

A: Ja, diese Regel funktioniert nach wie vor genau wie vorgesehen und bedeutet, dass Infanterie, Sturm-Infanterie und Bikes der Black Templars testen müssen (mit einem Malus von 1), um nicht auf den nächsten Feind zu schießen.

F: Kann ein Fahrzeug mit Maschinengeist eine Waffe abfeuern, wenn es im selben Zug Nebelwerfer einsetzt? (Seite 29)

A: Nein.

F: Beeinflusst die „Riten der Schlacht“-Sonderregel des Kommandanten nur Trupps oder auch unabhängige Charaktermodelle? (Seite 31)

A: Sie beeinflusst jedes Modell in der Armee.

F: Kann ich mehr als einen Champion des Imperators einsetzen? (Seite 31)

A: Nein.

F: Kann ich einen Champion des Imperators als meine Pflicht-HQ-Auswahl einsetzen, aber weiter keine andere HQ-Auswahl in der Armee? (Seite 31)

A: Ja, wenngleich er keine HQ-Auswahl verbraucht, ist er dennoch eine HQ-Auswahl und kann daher die minimal einmal geforderte HQ-Auswahl sein.

F: Kann ich einen Kommandotrupp oder einen Schwertbrüder-Terminator-Kommandotrupp ohne ein

Charaktermodell einsetzen, das den Trupp anführt? (Seite 32)

A: Nein.

F: Verleiht die synchronisierte Plasmapistole am Servoharnisch eines Techmarines diesem eine zusätzliche Nahkampfattacke? (Seite 36)

A: Nein.

F: Kann ein Techmarine seine Sonderregel Segen des Ommissiah einsetzen, um ein Fahrzeug zu reparieren, in dem er sich gerade befindet? (Seite 36)

A: Ja.

F: Kann ein Techmarine, der in Basekontakt mit mehreren Fahrzeugen ist, versuchen, sie alle zu reparieren? (Seite 36)

A: Nein. Ein Techmarine kann in einem Zug immer nur einen Reparaturversuch unternehmen.

F: Kann man eine Landungskapsel einsetzen, ohne dass sich ein Trupp darin befindet? (Seite 38)

A: Ja.

F: Zählen Landungskapseln vom Moment ihrer Landung an als lahmgelegt? Zählen sie auch in allen Belangen als lahmgelegt, werden also „Lahmgelegt“-Ergebnisse zu „Waffe zerstört“ usw.? (Seite 38)

A: Ja.

F: Was geschieht, wenn eine Landungskapsel beim Eintreffen vom Spielfeld abweicht? (Seite 38)

A: Du musst für sie auf der Schocktruppen-Missgeschick-Tabelle würfeln.

F: Wenn Ordenspriester Grimaldus durch eine Attacke aus dem Spiel entfernt wird, die ihn aber keinen Lebenspunkt kostete, kann er dann dennoch seine Sonderregel/Erst mit dem Tod endet die Pflicht einsetzen, um mit 1 Lebenspunkt weiterzukämpfen? (Seite 46)

A: Nein.