

PERFILES DE ATRIBUTOS

	C	F	D	A	H	V	P / V / D	Reglas especiales	Pág.
Araña Gigante	4/-	5	3	2	2	3		<i>movimiento; veneno</i>	21
Balín	6/4+	4	8	2	2	6	3 / 3 / 1	<i>hacha de Durin</i>	10
Balista Enana	-	(9)	10	-	3	-		<i>disparo perforante; preciso</i>	14
Balrog	10/3+	9	9	4	10	7	0 / 10 / 0	<i>resistente a la magia; látigo; terror; mal ancestral</i>	16
Bandada de Murciélagos	1/-	3	3	2	4	2		<i>volar; masa cegadora</i>	21
Capitán Enano	5/4+	4	7	2	2	5	2 / 1 / 1		11
Capitán Orco de Moria	3/5+	4	5	2	2	3	2 / 1 / 1	<i>habitantes de las cavernas</i>	15
Chamán Orco de Moria	2/-	3	4	1	2	3	1 / 3 / 1	<i>habitantes de las cavernas; Furia; Paralizar</i>	15
Dáin Pie de Hierro	5/4+	4	9	3	3	7	3 / 3 / 2	<i>rey bajo la montaña; venerable; Barazantathûl</i>	9
Dragón	7/2+	7	7	4	7	4	3 / 3 / 3	<i>terror; resistente a la magia; heraldos de la Oscuridad; volar; carga de dragón; instinto de supervivencia; aliento de fuego; lengua draconiana; pellejo duro</i>	17
Drár	5/4+	4	7	2	2	5	3 / 1 / 1	<i>tirador experto</i>	9
Durbúrz	4/-	4	6	2	2	4	3 / 2 / 2	<i>habitantes de las cavernas; mano de hierro</i>	15
Durin	6/4+	4	9	3	3	6	3 / 3 / 1	<i>hacha de Durin; la corona de los reyes; el cuerno de Zirak-zigil</i>	8
Gimli	6/4+	4	8	2	2	6	3 / 2 / 2	<i>¡hachas de los Enanos!</i>	10
Guardián de Cámara: Escudero	4/-	4	9	1	1	4		<i>lanza y escudo</i>	13
Guardián de Cámara: Lancero	4/-	4	5	1	1	4		<i>lanza y escudo</i>	13
Guardián de Hierro	4/4+	4	6	2	1	4			12
Guardián de Khazâd	4/4+	4	7	1	1	4		<i>escolta</i>	13
Guerrero Enano	4/4+	3	6	1	1	4			12
Guerrero Orco de Moria	2/5+	3	4	1	1	2		<i>habitantes de las cavernas</i>	18
Huargo Salvaje	3/-	4	4	1	1	2			21
Huargo Salvaje Jefe	5/-	6	5	2	3	3	1 / 3 / 1	<i>terror; señor de la manada</i>	18
Mardin	5/4+	4	7	2	2	5	3 / 1 / 1	<i>protector acérrimo; Torozûl</i>	8
Merodeador Orco de Moria	3/4+	3	4	1	1	2		<i>habitantes de las cavernas; maliciosos</i>	19
Montaraz Enano	4/3+	3	5	1	1	4		<i>habitantes de la montaña</i>	12
Múrin	5/4+	4	8	2	2	5	3 / 1 / 1	<i>Kalazâl</i>	9
Rey Enano	6/4+	4	8	2	2	6	2 / 2 / 1		11
Tambor de los Orcos de Moria	-	-	10	-	3	-		<i>tambores en los abismos</i>	20
Troll de las Cavernas	6/5+	6	6	3	3	3		<i>terror; arrojar piedras; cadena de Troll</i>	19



Los Enanos y los Orcos de Moria son enemigos ancestrales.

