

# Los Campos de Pelennor

## Resumen de Reglas especiales

**En auge:** la reputación de Suladân sube como la espuma con cada nueva victoria y su nombre está en boca de todos los Haradrim, por lo que su presencia inspira a sus ejércitos a realizar grandes gestas. Para Suladân, el alcance de la regla ¡Resistid! es de 28 cm en lugar de 14 cm.

**¡Dol Amroth por Gondor!**: los caballeros de Dol Amroth son guerreros hábiles, orgullosos de su destreza y de su príncipe. Son los guerreros de elite de Gondor y lo saben. Para representar esta regla especial, si Imrahil está a 28 cm o menos de los caballeros de Dol Amroth, estos últimos obtendrán los mismos beneficios que si estuvieran a una distancia de 8 cm o menos de un estandarte.

**Flechas envenenadas:** los Haradrim suelen untar la punta de sus flechas con el veneno de reptiles o escorpiones que viven en sus tierras. Cada vez que Suladân impacte en una miniatura con un disparo de sus flechas y obtenga un resultado de 1 en la tirada para herir, debe repetir la tirada.

**Agilidad preternatural:** los Hâsharii son luchadores gráciles y elegantes, capaces de evitar la hoja de un arma con facilidad y de atacar los puntos débiles de la armadura del enemigo con una gran precisión. Para representar esta habilidad en términos de juego, un guerrero hâsharin no puede quedar atrapado mientras continúe en pie.

**Indetectable:** los Hâsharii aprenden a andar silenciosa y sigilosamente en todo tipo de terreno. Un Hâsharin siempre cuenta como si llevara una capa élfica (consulta las reglas de la capa élfica de Frodo en el reglamento principal).

**El azote de los reyes:** las armas de los Hâsharii están bañadas en un veneno letal, mucho más potente que el usado comúnmente por otros guerreros. Cada vez que un Hâsharin ataca a una miniatura con un disparo o en combate cuerpo a cuerpo pero no supera la tirada para herir, debe repetir la tirada.

**Estandarte de Arwen Estrella de la Tarde:** cuando Halbarad lo desplegó mientras las naves capturadas de los corsarios se aproximaban al Harlond, el estandarte de Arwen Estrella de la Tarde consoló los atribulados corazones de los Hombres infundiéndoles esperanza y alegría. El estandarte de Arwen Estrella de la Tarde cuenta como un estandarte, pero se benefician de él las miniaturas del Bando de la Luz que estén en un radio de 14 cm (en lugar de 8 cm). Además, toda miniatura de la Luz a un máximo de 14 cm superará automáticamente cualquier chequeo de valor que deba efectuar. Halbarad puede usar su arco aunque lleve el estandarte.

**El linaje de Númenor:** Imrahil infunde un gran respeto y lealtad entre los habitantes de la Tierra Media. El alcance de la regla especial ¡Resistid! en el caso de Imrahil es de 28 cm en lugar de 14 cm.

Copyright © Games Workshop Limited 2006 Todo el material relativo a las producciones de New Line La Comunidad del Anillo, Las Dos Torres y el Retorno del Rey son © MMV New Line Productions, Inc. Reservados todos los derechos. Todo el material relativo exclusivamente a las obras literarias de El Señor de los Anillos, Las Dos Torres y el Retorno del Rey son ©MMV the Saul Zaentz Company d/b/a Tolkien Enterprises. Reservados todos los derechos. El Señor de los Anillos y todos los nombres de personajes, objetos, eventos y lugares citados en él son marcas registradas de Saul Zaentz Company d/b/a Tolkien Enterprises bajo licencia a New Line Productions, Inc y Games Workshop Ltd. Games Workshop, el logotipo de Games Workshop, 'Eavy Metal, Citadel y el logotipo de Citadel son ®, TM y/o © Games Workshop Ltd 2000-2006. Reservados todos los derechos.