

PERFILES DE ATRIBUTOS

	C	F	D	A	H	V	P/V/D	Reglas especiales
Cirion	4/4+	4	6	2	2	4	3/1/1	<i>gran valentía</i>
Madril	4/3+	4	5	2	2	4	3/1/1	<i>experto en emboscadas</i>
Múrin	5/4+	4	8	2	2	5	3/1/1	<i>Kalazâl</i>
Drár	5/4+	4	7	2	2	5	3/1/1	<i>tirador experto</i>
Khamûl el Oriental	5/-	4	8	1	1	6	2/12/2	<i>absorber la esencia vital, voluntad de los Nazgûl, causa terror, heraldo de la Oscuridad</i>
Bestia Alada	5	6	6	2	3	3		<i>volar, feral</i>
Capitán del Este	4/4+	4	6	2	2	4	2/1/1	
Guerrero del Este	3/4+	3	5(6)	1	1	3		<i>falange</i>
Rey de Khand	5/4+	4	6	2	2	5	2/2/1	<i>comandante presente</i>
Caudillo Khandiano	4/4+	4	5	2	2	4	2/1/1	
Caudillo Mercenario	5/4+	4	5	2	2	3	2/1/1	<i>espadas de alquiler</i>
Auriga	3/4+	3	4	1	1	3		
Guerrero de Khand	3/4+	3	4	1	1	3		
Jinete Mercenario	4/4+	3	4	1	1	2		<i>espadas de alquiler</i>
Guerrero Mercenario	4/4+	3	4	1	1	2		<i>espadas de alquiler</i>
Eorl	5/4+	4	6	2	2	5	3*/2/2	<i>jinete experto, héroe legendario, Felaróf</i>
Felaróf	0	4	6	0	1	5		
Capitán Enano	5/4+	4	7	2	2	5	2/1/1	
Dáin Pie de Hierro	5/4+	4	9	3	3	7	3/3/2	<i>el rey bajo la montaña, venerable, Barazantathûl</i>
Guerrero Enano	4/4+	3	6(7)	1	1	4		
Guardia de Khazâd	4/-	4	7	1	1	4		<i>escolta</i>
Carro Khandiano	0	3	6	0	3	0		<i>carro khandiano</i>
Caballo con barda	0	3	5	0	1	3		
Caballo	0	3	4	0	1	3		

