

PERFILES DE ATRIBUTOS

	C	F	D	A	H	V	P/V/D	Reglas especiales
Saruman el Blanco	5/-	4	5	1	3	7	3/6*/3	Vara de los Istari; voz de Curunir; rivalidad enfermiza.
Radagast	5/-	4	5	1	3	7	3/6*/3	Vara de los Istari; señor de las aves; uno con la naturaleza.
Círdan	6/-	4	4	1	2	6	1/4/1	Linaje de los Primeros Nacidos; afinidad con los bosques.
Glorfindel	7/-	4	7	3	3	7	3/3/3	Armadura de Gondolin; linaje de los Primeros Nacidos; afinidad con los bosques.
Erestor	6/3+	4	7	2	2	5	1/1/3	Dagas Noldor; afinidad con los bosques.
Galadriel	6/-	3	4	3	3	7	3/3/3	Linaje de los Primeros Nacidos; afinidad con los bosques; aspecto guerrero.
Thranduïl	6/2+	4	5	2	2	6	3/2/2	La Corona de los Reyes; afinidad con los bosques.
Centinela Elfo de los B.	6/3+	4	4	2	2	6	2/1/1	Lanza del Bosque Negro; afinidad con los bosques.
Centinela Elfo de los B.	5/3+	3	3	2	1	5		Afinidad con los bosques; canción mágica.
Guerrero Elfo de los B.	5/3+	3	3	1	1	5		Lanza del Bosque Negro; afinidad con los bosques.
El Nigromante	7/-	6	8	1	1	6	3/25/*	Consumir el alma; la voluntad del mal; mal ancestral; causa terror; el Anillo; todavía no puede adoptar forma física.
Khamûl el Oriental	5/-	4	8	1	1	6	2/12/2	Causa terror; absorber la esencia vital; la voluntad del mal; heraldo de la Oscuridad.
Bestia alada	5	6	6	2	3	3		Volar; feral.
Reina de las Arañas	6	6	4	2	3	4	2/3/0	Causa terror; movimiento; veneno; saltar sobre la presa; progenie.
Larvas Arácnidas	2	3	3	1	1	2		
Castellano de Dol Guldur	5/-	5	7	2	1	6	0/12/0	Puñal de Morgul; causa terror; autómatas; la voluntad del Nigromante.
Huargo Salvaje Jefe	5/-	6	5	2	3	3	1/3/1	Causa terror; señor de la manada.
Bandada de Murciélagos	1/-	3	3	2	4	2		Volar; masa cegadora.
Araña Gigante	4/-	5	3	2	2	3		Movimiento; veneno.
Huargo Salvaje	3/-	4	4	1	1	2		

