

PERFILES DE ATRIBUTOS

	C	F	D	A	H	V	P / V / D	Reglas especiales	Pág.
Corsario arbalestero	4/4+	3	3	1	1	3			20
Contra maestre corsario	4/4-	4	4	2	2	3	0 / 0 / 1	<i>Voz de mando</i>	16
Capitán corsario	5/4+	4	4	2	2	4	2 / 1 / 1		16
Incursor de Umbar	5/-	3	3	2	1	3			20
Corsario de Umbar	4/4+	3	3	1	1	3			20
Dalamy, Almirante de Umbar	5/3+	4	4	3	2	4	1 / 1 / 3	<i>Azote de reyes; indetectable; Agilidad preternatural; bombas de humo</i>	15
Medio-troll del Lejano Harad	5/6+	5	5	2	2	1		<i>Orgullo guerrero</i>	19
Caudillo Haradrim	4/4+	4	5	2	2	4	2 / 1 / 1	<i>Flechas envenenadas</i>	9
Rey Haradrim	5/4+	4	5	2	2	5	2 / 2 / 1	<i>Flechas envenenadas</i>	9
Incursor Haradrim								<i>Flechas envenenadas</i>	18
Incursor Haradrim	3/4+	3	4	1	1	3			
Caballo	0	3	4	0	1	3			
Guerrero Haradrim	3/4+	3	4	1	1	3		<i>Flechas envenenadas</i>	18
Hâsharin	5/3+	4	4	3	2	4	1 / 1 / 3	<i>Azote de reyes; indetectable; Agilidad preternatural</i>	8
Comandante Mahûd	4/3+	4	5	2	2	5	3 / 2 / 2	Conductor del mûmak	13
Rey Mahûd	5/3+	5	5	3	2	4	2 / 2 / 1	<i>Orgullo guerrero</i>	14
Incursor Mahûd								<i>Orgullo guerrero; empalador; camello</i>	19
Guerrero Mahûd	4/3+	4	5	2	1	1			
Camello	0	4	4	0	1	1			
Jefe de Tribu Mahûd	5/3+	5	5	3	2	2	2 / 1 / 1	<i>Orgullo guerrero</i>	14
Guerrero Mahûd	4/3+	4	5	2	1	1		<i>Orgullo guerrero</i>	19
Guardia de la Serpiente	4/4+	3	4	1	1	3		<i>Hoja envenenada</i>	17
Jinete Serpiente								<i>Hoja envenenada</i>	
Jinete Serpiente	4/4+	3	4	1	1	3			17
Caballo	0	3	4	0	1	3			
Suladân, el Rey Serpiente	5/4+	4	5	3	3	5	3 / 3 / 1	<i>Flechas envenenadas; en auge</i>	8
Mûmak de Harad								<i>Consulta las páginas 10-13</i>	10
Mûmak	4/-	9	7	3	10	2			
Castillo	-	-	9	-	5	-			
Vigilante de Kârna	4/3+	3	3	2	1	3		<i>Resistencia a la magia; nervios de acero; Flechas envenenadas</i>	17

