

CODEX DI WARHAMMER 40,000: NECRON

Aggiornamento ufficiale versione 2.0

Nonostante cerchiamo sempre di assicurarci che i nostri Codex siano perfetti, a volte ci sfuggono alcuni errori. Inoltre, periodicamente stampiamo nuove versioni delle regole che comportano correzioni alle edizioni più vecchie. Quando accade, è nostra intenzione intervenire il prima possibile, quindi pubblichiamo aggiornamenti per tutti i nostri libri degli eserciti. Quando apporteremo delle variazioni aggiorneremo il numero della versione; i cambiamenti rispetto alla versione precedente saranno evidenziati in rosso. Quando compare una lettera di fianco al numero della versione (ad esempio 1.1a) significa che è stata fatta una correzione locale, soltanto in una determinata lingua, per risolvere un problema di traduzione o un'altra questione minore.

Ognuno di essi è diviso in tre sezioni: Errata, Correzioni e 'Domande e Risposte'. Le Errata correggono tutti gli errori del libro, mentre le Correzioni lo aggiornano con la versione più recente delle regole. Le Domande e Risposte (o 'DeR') offrono la risoluzione ai quesiti più comuni a proposito delle regole. Sebbene possa segnare le correzioni direttamente sulle pagine del libro, non è assolutamente necessario farlo: basta tenere una copia degli aggiornamenti assieme al volume.

ERRATA

Pagina 41 – Freccia Temporale, secondo paragrafo
Cambia "[...]indica un modello nemico[...]" in "[...]indica un modello nemico non veicolo [...]"

Pagina 46 – Nido di scarabei, secondo paragrafo
Cambia la seconda frase in "Con un risultato di 2-6, aggiungi una basetta a suddetta unità, collocandola in coesione con almeno una basetta che non è stata creata in questo turno. La basetta può muoversi e agire normalmente in questo turno."

Pagina 52 – Attacco in Picchiata, secondo paragrafo
Cambia l'ultima frase in "I tiri Copertura non sono consentiti contro le Ferite, i colpi superficiali e i colpi perforanti inflitti dagli attacchi in picchiata."

Pagina 53 – Vascello di Riparazione
Cambia la terza frase in "Se il risultato è 2 o più, aggiungi D3 modelli all'unità, collocandoli in coesione con almeno un modello che non è stato

creato in questo turno. Essi possono muoversi e agire normalmente in questo turno."

Pagina 59 – Schiere Surrogate
Cambia la prima frase in "Se Trazyn fallisce il suo tiro Protocolli di Rianimazione, tira un altro D6."

Pagina 81 – Armi Tesla, Arco
Cambia la prima frase in "una volta che il colpo iniziale del distruttore tesla è stato risolto, se ha colpito almeno una volta tira un D6 per ogni altra unità (amica e nemica, ingaggiata e non ingaggiata) entro 6" dal bersaglio."

CORREZIONI

Nessuna.

DeR

*D. Se un modello con la regola speciale **Protocolli di Rianimazione** viene rimpiazzato da un altro modello, ad esempio una Progenie del Caos o Trazyn l'Infinito, si colloca un segnalino Protocolli di Rianimazione o Sempiterno vicino all'unità? (p.29)*

R. No.

*D. Il tiro per un **segnalino Sempiterno** è identico a un tiro Protocolli di Rianimazione? Gode dei benefici del globo della resurrezione? (p.29)*

R. Sì ad entrambe le domande.

*D. Se un'intera unità, incluso un personaggio della Corte Reale aggregato, viene spazzata via, puoi effettuare tiri **Protocolli di Rianimazione**? (p.29)*

R. Puoi effettuare un solo tiro per il personaggio aggregato, poiché ha la regola speciale Sempiterno. Nota che, in tal caso, deve essere collocato entro 3" dal segnalino, poiché la sua unità è stata spazzata via.

*D. Bisogna tirare per determinare se un colpo con la regola speciale **Colpo Entropico** riduce la corazza di un veicolo prima di tirare per la penetrazione della corazza? Poiché tutti gli Attacchi effettuati allo stesso livello di Iniziativa sono portati contemporaneamente, ciò significa che anche gli altri modelli con la stessa Iniziativa tirano per la penetrazione della corazza contro il valore ridotto? (p.29)*

R. Sì ad entrambe le domande.

D. Come si risolve la regola speciale **Colpo Entropico** contro uno squadrone di veicoli? (p.29)
R. Tira un numero di D6 pari al numero di colpi. Suddividi i successi in maniera equa tra i veicoli dello squadrone; quelli in eccesso vengono assegnati dal giocatore che controlla lo squadrone. Poi tira per la penetrazione della corazza come al solito.

D. Quando una Necroguardia equipaggiata con uno **scudo di dispersione** viene colpita da un'arma a sagoma o ad area, sagome e segnalini ad area non vengono riposizionati. Posso comunque deviare il colpo? (p.35)
R. Sì.

D. Puoi scegliere di usare il tiro invulnerabilità dello **scudo di dispersione** contro Ferite che hanno un VP pari a 4 o peggiore? (p.35)
R. No. Devi sempre usare il tiro salvezza migliore tra tutti quelli disponibili.

D. Se un'unità di **Necrocecchini** sceglie come bersaglio di Cacciatori dell'Iperspazio un Personaggio Indipendente, ferisce con 2+ qualsiasi unità alla quale esso dovesse eventualmente aggregarsi in seguito? (p.36)
R. Sì.

D. Un'unità di **Necrocecchini** può scegliere come bersaglio di Cacciatori dell'Iperspazio un Personaggio Indipendente che si è aggregato a un'unità? (p.36)
R. Sì. Nota che se quel Personaggio Indipendente dovesse in seguito abbandonare l'unità, soltanto lui continuerebbe ad essere ferito con 2+.

D. Una **Scheggia di C'tan** che assalta attraverso un terreno deve effettuare un test per i Terreni accidentati? (p.40)
R. No.

D. **Paesaggio Inquieto** costringe a effettuare un test per i Terreni pericolosi tutti i modelli che attraversano un terreno accidentato, che si muovono come se stessero attraversando un terreno accidentato e che contano come se si stessero muovendo attraverso un terreno accidentato? (p.41)
R. Sì. Per esempio, un'unità colpita da una scossa tellurica deve effettuare un test per i Terreni pericolosi se si muove nel turno successivo, e alla stessa maniera devono sostenerlo tutte le unità che si muovono nel primo turno di gioco se l'avversario ha in campo Orikan il Divinatore.

D. Se un modello equipaggiato con **spire avvolgenti** si trova a contatto di basetta con un modello che dispone di una regola speciale o di un equipaggiamento che ne incrementa l'Iniziativa (ad esempio **Carica Furiosa** o una maschera banshee degli Eldar), in che ordine viene modificata l'Iniziativa? (p.44)

R. Le spire avvolgenti riducono l'Iniziativa di un modello nemico a 1 prima che venga applicato qualsiasi altro modificatore. Quindi, un modello con **Carica Furiosa** che assalta in combattimento uno **Spettro Canoptek** equipaggiato con le spire avvolgenti attaccherà a Iniziativa 2, un **Cavaliere Grigio** con alabarda psionica nemesis attaccherà a Iniziativa 3 e un **Eldar** equipaggiato con una maschera banshee attaccherà a Iniziativa 10 nel primo turno dell'assalto.

D. I **Ragni Canoptek** possono aggiungere modelli a un'unità di **Scarabei Canoptek** bloccata in combattimento? (p.46)
R. Sì.

D. Se di 10 modelli che fanno parte di un'unità, 3 si trovano sotto un **raggio mortale**, quanti colpi subisce l'unità? (p.50)
R. 3.

R. Un **Necron Lord** su **Vascello Comando Catacomb** gode dei benefici della regola speciale **Carica Furiosa** quando effettua un **Attacco in Picchiata**? Inoltre, gli **Attacchi in Picchiata** sono **attacchi in corpo a corpo**? (p.52)
R. No ad entrambe le domande.

D. Un **Necron Signore Supremo** su **Vascello Comando Catacomb** può effettuare un **Attacco in Picchiata** su un'unità e caricarne una differente nella successiva fase di **Assalto**? (p.52)
R. Sì.

D. Qual è l'arco di fuoco di un **sistema di scorticatori gauss**? (p.53)
R. Essendo montato sullo scafo ha un arco di fuoco di 45°. Tuttavia si tratta di un'arma particolare, poiché ha più di una canna; fintantoché puoi tracciare una linea di vista verso un'unità lungo una di esse, puoi scegliere l'unità come bersaglio.

D. All'inizio del turno di gioco **Imotekh il Signore delle Tempeste** deve tirare per vedere se le regole del **Combattimento Notturno** restano in vigore? (p.55)
R. No, può tentare ma non è costretto a farlo.

D. Se in un turno di combattimento **Trazyn** infligge una **Ferita** e successivamente viene ucciso, alla fine del turno di combattimento l'**obliteratore empatico** si attiva comunque? (p.59)
R. Sì.

D. Cosa succede se sul tavolo non ci sono più modelli che **Trazyn l'Infinito** può rimpiazzare con la sua regola speciale **Schiere Surrogate**? (p.59)
R. Non può tornare.

D. Un veicolo nemico sotto l'effetto dell'abilità **influenza sulle Macchine** può sparare a se stesso? (p.62)
R. No.

D. Se l'unità a cui hai sparato con un **distruttore tesla** è stata completamente spazzata via dall'attacco, si effettuano comunque i tiri per la regola speciale Arco? (p.81)

R. No, perché non c'è più alcuna unità da cui misurarne la gittata.

D. Per determinare la faccia del veicolo colpita o i tiri copertura contro i colpi inflitti dalla regola speciale Arco di un **distruttore tesla**, si usa la posizione dell'unità che spara o quella dell'unità bersaglio? (p.81)

R. Quella dell'unità che spara.

D. Se un modello fallisce il test di Disciplina degli **scarabei del comando** i suoi attacchi vengono risolti contro il modello stesso? (p.82)

R. Sì.

D. Se un Personaggio Indipendente aggregato ad un'unità subisce gli effetti degli **scarabei del comando mentale**, i suoi attacchi vengono risolti contro l'unità a cui è aggregato? (p.82)

R. Sì.

D. Contro quale valore di corazza tirano per la penetrazione le armi a Lancia quando sparano contro il fronte o il fianco di un veicolo dotato di **copertura quantum** che non ha ancora subito un colpo penetrante? (p.82)

R. 12.

D. Un veicolo dotato di **copertura quantum** perde il bonus ai valori di corazza se supera un tiro copertura contro un colpo penetrante? (p.82)

R. No.

D. Se un modello equipaggiato con un **globo della resurrezione** viene rimosso come perdita, lui e la sua unità ne ricevono ancora i benefici per i tiri Protocolli di Rianimazione di quella fase? (p.82)

R. Sì.

D. Quando usi un **bastone degli abissi**, si impiega la Resistenza o la Disciplina del bersaglio ai fini di stabilire se si applica la regola Morte Immediata? (p.84)

R. Si usa la Disciplina del bersaglio.

D. Il **velo d'oscurità** può essere usato al posto del normale movimento dal bordo del tavolo quando un'unità arriva dalla riserva? (p.84)

R. Sì.

D. Se scelgo di usare un **impulso solare** per annullare le regole del Combattimento Notturmo fino alla fine del turno, devo tirare per vedere se la regola speciale Signore delle Tempeste di Imotekh colpisce delle unità nemiche? (p.84)

R. No.

D. Se un'armata include Imotekh il Signore delle Tempeste, un Criptek equipaggiato di

cronometron può utilizzarlo per ripetere il tiro per determinare se le regole del Combattimento Notturmo restano in vigore? (p.85)

R. Solo se Imotekh è aggregato alla stessa unità del Criptek equipaggiato con il cronometron.

D. I modelli di una **Corte Regale** associati a una squadra di Necrocecchini beneficiano della regola speciale Cacciatori dell'Iperspazio? (p.90)

R. Sì.

D. Un'unità di Necrocecchini a cui è associato un membro di una **Corte Regale** può Attaccare in Profondità? (p.90)

R. No. Affinché un'unità possa Attaccare in Profondità tutti i modelli che la compongono devono avere la regola speciale Attacco in Profondità.

D. Una **Corte Regale** può contenere Criptek promossi a differenti tipi di Araldo? (p.90)

R. Sì.

D. Se in una **Corte Regale** ci sono più Criptek promossi allo stesso tipo di Araldo, hanno tutti la promozione dell'arma oppure può averla soltanto uno? (p.90)

R. Devono avere tutti la promozione specifica del loro tipo di Araldo. Soltanto l'equipaggiamento opzionale è unico.

D. Se ho 2 **Corti Regali**, posso associare a una singola unità un modello da ognuna? (p.90)

R. Sì.

Ultimo aggiornamento: 5 dicembre 2011.