

CODEX DI WARHAMMER 40,000: GUARDIA IMPERIALE

Aggiornamento ufficiale versione 1.1

Nonostante cerchiamo sempre di assicurarci che i nostri Codex siano perfetti, a volte ci sfuggono alcuni errori. Inoltre, periodicamente stampiamo nuove versioni delle regole che comportano correzioni alle edizioni più vecchie. Quando accade, è nostra intenzione intervenire il prima possibile, quindi pubblichiamo aggiornamenti per tutti i nostri libri degli eserciti. Quando apporteremo delle variazioni aggiorneremo il numero della versione; i cambiamenti rispetto alla versione precedente saranno evidenziati in rosso. Quando compare una lettera di fianco al numero della versione (ad esempio 1.1a) significa che è stata fatta una correzione locale, soltanto in una determinata lingua, per risolvere un problema di traduzione o un'altra questione minore.

Ognuno di essi è diviso in tre sezioni: Errata, Correzioni e 'Domande e Risposte'. Le Errata correggono tutti gli errori del libro, mentre le Correzioni lo aggiornano con la versione più recente delle regole. Le Domande e Risposte (o 'DeR') offrono la risoluzione ai quesiti più comuni a proposito delle regole. Sebbene possa segnare le correzioni direttamente sulle pagine del libro, non è assolutamente necessario farlo: basta tenere una copia degli aggiornamenti assieme al volume.

ERRATA

Pagina 43 – Blocco Mentale, ultima frase
Cambia in "se il risultato è 1, 2 o 3, l'unità e eventuali personaggi non possono muoversi (ma possono Ripiegare), tirare o assaltare in quel turno (sebbene combattano normalmente in corpo a corpo se già ingaggiati).

Pagina 55 – Lanciamissili Deathstrike, Equipaggiamento, missile attacco mortale
La gittata del missile attacco mortale deve essere 12"- Illimitata
La quinta frase della nota con l'asterisco deve essere cambiata in:
"Nota che, poiché l'esplosione non ha un 'centro', la Forza pari a 10 viene usata per la penetrazione delle corazze."

Pagina 56 – Trasporto d'assalto Valkyrie
Trasporto. Il testo deve essere cambiato in:
Il Valkyrie e il Vendetta hanno una capacità di trasporto di dodici modelli. Non possono portare Ogryn.

Punti d'accesso. Il testo deve essere cambiato in:

I Valkyrie e i Vendetta hanno un punto d'accesso su ogni fianco dello scafo e uno sul retro.

Sbarco tramite paracadute gravitazionale. La prima frase deve essere cambiata in:

Se il Valkyrie o il Vendetta si sono mossi a tavoletta, i passeggeri possono comunque sbarcare, ma devono farlo come segue.

Pagina 70 – Pala, secondo paragrafo
Cambia in "I veicoli equipaggiati con una pala possono ripetere i test per i Terreni pericolosi falliti."

Pagina 96 – Plotone di Fanteria, seconda frase
Cambia in "Ogni Plotone di Fanteria si schiera al posto di una singola unità nelle missioni in cui c'è un limite al numero di unità che puoi schierare. Inoltre, quando tiri per le Riserve o per l'attacco sul fianco, effettua un solo tiro per l'intero Plotone di Fanteria. Tira separatamente, invece, per tutte le unità in riserva imbarcate in un trasporto non apposito."

Pagina 97 – Lista dell'esercito, Squadra di Fanteria, settimo punto dell'elenco
La prima frase deve essere cambiata in:
Altre due Guardie possono formare una Sezione Arma Pesante equipaggiata con una delle seguenti armi:

Pagina 98 – lista dell'esercito, Squadra Veterana, quinto punto dell'elenco
La prima frase deve essere cambiata in:
Sostituire altri due Veterani con una Sezione Armi Veterana equipaggiata con una delle seguenti armi:

CORREZIONI

Nessuna.

DeR

D. Può un ufficiale della Guardia Imperiale impartire **ordini** durante il turno dell'avversario? (p.29)

R. No. Puoi impartire ordini solo durante la fase di Tiro del tuo turno.

D. Dato che il Sergente Bastonne non è tecnicamente un ufficiale, se ottieni un risultato **Comando Incompetente**, egli può comunque impartire un ordine? (p.29)

R. Sebbene egli sia tecnicamente un sottufficiale, ai fini di impartire ordini la regola Ordini a p.29 definisce come 'Ufficiale' chiunque possa dare ordini. Di conseguenza, se ottieni Comando Incompetente Bastonne perde la possibilità di dare ordini. Se è chiamato Comando Incompetente c'è un motivo, dopo tutto...

D. Quanti punti uccisione vale una Squadra Comando della Compagnia? (p.30)

R. Uno.

D. Se una Squadra Comando della Compagnia impartisce un ordine a se stessa, può dare altri ordini per quel turno? (p.30)

R. No, a meno che non ottieni un risultato Tattiche Ispirate. Una squadra che ha agito in risposta ad un ordine non può agire ulteriormente durante quella fase di Tiro a meno che non ottieni un risultato di Tattiche Ispirate, nel qual caso l'Ufficiale sarà in grado di dare immediatamente e gratuitamente un altro ordine. Nota però che la Squadra Comando non può impartire questo ordine 'gratuito' a se stessa poiché ha già tirato o corso durante la fase di Tiro e non può farlo un'altra volta.

D. Se prendi due Astropati e/o due Ufficiali della Flotta, i loro bonus di +1/-1 ai tiri per le riserve sono cumulabili? (p.31)

R. No. Il vantaggio di avere modelli multipli di tali Consiglieri del Reggimento è che puoi comunque ottenere i benefici delle regole Relé Telepatico/Intercettare le Riserve se un Astropate/Ufficiale della Flotta viene ucciso. La confusione che si crea dall'avere tanti consiglieri nei paraggi che cercano contemporaneamente le attenzioni del Comandante nega i potenziali benefici.

D. Se hai un Maestro d'Artiglieria e una Sezione Armi Pesanti con mortaio nella medesima unità, la regola del bombardamento multiplo ha la precedenza oppure la regola per la deviazione speciale del Maestro d'Artiglieria ha il sopravvento su di essa? (p.31)

R. La regola del Maestro d'Artiglieria inerente alla deviazione ha la precedenza ed i due elementi tirano indipendentemente l'uno dall'altro (sebbene entrambi debbano sparare allo stesso bersaglio). Chiaramente usare il mortaio per stabilire la gittata dei Basilisk a dozzine di chilometri nelle retrovie è sciocco, compito che è stato assegnato apposta al Maestro d'Artiglieria.

D. Può un Tecnoprete Machinomante in contatto di basetta con più veicoli danneggiati tentare di ripararli tutti? (p.34)

R. No. Un Tecnoprete può effettuare soltanto un tentativo di riparazione per turno.

D. Può un Tecnoprete Machinomante tentare di utilizzare la regola speciale Benedizione dell'Omnissia per riparare un veicolo in cui è imbarcato in quel momento? (p.34)

R. Sì.

D. I fucili laser perforanti sono considerati fucili laser ai fini dell'ordine 'Primo rango FUOCO, secondo rango FUOCO'? (p.36)

R. No. Se i fucili laser sono armi robuste adatte a sparare raffiche continue, i fucili laser perforanti non possono sostenere una tale cadenza di tiro.

D. Come interagisce l'ordine 'Primo rango FUOCO, secondo rango FUOCO' con l'abilità Pistolieri dei Legionari Penali? (p.36)

R. I Legionari Penali con l'abilità Pistolieri ai quali viene ordinato 'Primo rango Fuoco!, secondo rango Fuoco!' tirano tre colpi se il bersaglio non si trova oltre i 12" di distanza. Non c'è bonus se la distanza è superiore a 12"; i Legionari sono bravi, ma non fino a questo punto.

D. I Comandanti del Plotone possono dare ordini ai Comandanti della Compagnia? (p.36)

R. Può sembrare strano, ma sì. Ciò rappresenta gli ufficiali inferiori che consigliano i superiori, dicendo loro di spostarsi in un punto migliore, o avvisandoli di un bombardamento in arrivo... Qualunque sia la ragione, l'ordine sarà certamente preceduto da 'Signore, mi scusi, ma...'

D. Il Custode Penale beneficia degli effetti della regola speciale Disperati? (p.41)

R. Sì.

D. I Personaggi Indipendenti aggregati a un'unità della Legione Penale godono degli effetti della regola speciale Disperati? (p.41)

R. No.

D. Puoi scegliere un'unità nemica bloccata in corpo a corpo come bersaglio di Demoralizzare? (p.47)

R. Sì.

D. Se un Manticore subisce un risultato Arma distrutta, perde tutti i razzi Aquila della Tempesta che gli rimanevano? (p.54)

R. Sì.

D. Come deve essere considerata la basetta del Valkyrie in gioco? A causa della sua altezza sembra che sia impossibile per un Valkyrie contendere un obiettivo, o per le truppe imbarcarsi/sbarcare normalmente. (p.56)

R. Segui le regole descritte in Misurare le Distanze nella sezione Aeromobili del regolamento di Warhammer 40,000, con la seguente eccezione: ai fini di contendere gli obiettivi e di imbarcarsi/sbarcare da un Valkyrie o un Vendetta, misura fino a e dalla basetta del modello. Ad esempio, le miniature che desiderano imbarcarsi in un Valkyrie possono farlo se al termine del loro movimento tutti i modelli dell'unità si trovano entro 2" dalla basetta del Valkyrie.

D. I missili attacco infernale usano il segnalino ad area grande o sono armi d'artiglieria senza sagoma d'effetto? (p.56)

R. Sono armi d'artiglieria senza sagoma d'effetto.

*D. **Chenkov** consente di rimuovere una Squadra di Coscritti. Cosa succede ai personaggi indipendenti che erano aggregati a tale squadra? (p.65)*

R. Vengono perduti. Dato che la regola di Chenkov 'Mandate l'Ondata Successiva' afferma che rimuovi l'unità e poiché i personaggi indipendenti aggregati alle unità sono parte di essa quando la regola viene usata, anche loro vengono rimossi. La regola inoltre afferma che la nuova unità arriva con il numero di modelli del predecessore a piena forza. Poiché i personaggi indipendenti non fanno parte dell'unità quando essa viene acquistata (ma vi si aggregano in seguito), essi non contano e pertanto vengono perduti. Gli ufficiali di Chenkov sono sacrificabili proprio come i suoi uomini...

*D. Posso prendere **Prete del Ministorum** o **Tecnopreti Machinomanti** come scelta QG obbligatoria? (p.93)*

R. Sì.

Ultimo aggiornamento: 9 gennaio 2012.