

CODEX DI WARHAMMER 40,000: ELDAR OSCURI

Aggiornamento ufficiale versione 1.2

Nonostante cerchiamo sempre di assicurarci che i nostri Codex siano perfetti, a volte ci sfuggono alcuni errori. Inoltre, periodicamente stampiamo nuove versioni delle regole che comportano correzioni alle edizioni più vecchie. Quando accade, è nostra intenzione intervenire il prima possibile, quindi pubblichiamo aggiornamenti per tutti i nostri libri degli eserciti. Quando apporteremo delle variazioni aggiorneremo il numero della versione; i cambiamenti rispetto alla versione precedente saranno evidenziati in rosso. Quando compare una lettera di fianco al numero della versione (ad esempio 1.1a) significa che è stata fatta una correzione locale, soltanto in una determinata lingua, per risolvere un problema di traduzione o un'altra questione minore.

Ognuno di essi è diviso in tre sezioni: Errata, Correzioni e 'Domande e Risposte'. Le Errata correggono tutti gli errori del libro, mentre le Correzioni lo aggiornano con la versione più recente delle regole. Le Domande e Risposte (o 'DeR') offrono la risoluzione ai quesiti più comuni a proposito delle regole. Sebbene possa segnare le correzioni direttamente sulle pagine del libro, non è assolutamente necessario farlo: basta tenere una copia degli aggiornamenti assieme al volume.

ERRATA

Pagina 29 – Predoni, artiglio a-grav

Cambia in “Se un modello con artiglio a-grav infligge una o più ferite non salvate con le ali falcate (vedi in alto), l'unità bersaglio deve subito effettuare un test d'Inchiodamento.

Pagina 47 – Bombardieri Voidraven, Mina del vuoto

Cambia “sagoma” in “segnalino ad area” nella seconda frase dell'ultimo paragrafo.

Pagina 48 – Barone Sathonyx, Ossa del Veggente

Cambia “sceglie la zona di schieramento” in “inizia”.

Pagina 49 – Lelith Hesperax, Una Categoria a Parte

Cambia la prima frase in “Se l'Abilità di Combattimento di Lelith è superiore a quella di tutti i nemici con cui è in contatto di basetta, Lelith ottiene un numero di Attacchi addizionali uguale alla differenza fra la sua Abilità di Combattimento e la più alta Abilità di Combattimento di tali nemici.”

Pagina 55 – Asdrubael Vect, Sfere d'Ossidiana

Cambia “Ogni ferita inferta[...]” in “Ogni ferita non salvata inferta[...]”.

Pagine 56-61 – Profili delle armi

Cambia tutte le diciture “Speciale” in “Tipo”.

Pagina 58 – Granate Plasma

Aggiungi “Granate d'assalto.” All'inizio della descrizione.

Pagina 58 – Pistola Shuriken

Sostituisci la descrizione con:

	Gittata	Forza	VP	Tipo
Pistola Shuriken	12"	4	5	Pistola

Pagina 62 – Portale della Rete

Nella terza frase, cambia “a contatto di basetta con colui che possiede il portale quando lo attiva.” in “a contatto di basetta con colui che possiede il portale, e ad almeno 2" da modelli nemici ed altri portali della Rete, quando lo attiva.”

Pagina 63 – Scudi di tenebra

Nella seconda frase, cambia “riduce di 6" la gittata delle unità nemiche” in “riduce di 6" la gittata delle armi delle unità nemiche”

Pagina 63 – Lanciagranate Tormento

Nell'ultima frase, cambia “devono superare un controllo di Morale” in “devono superare un test di Disciplina”

CORREZIONI

Nessuna.

DeR

*D. Se un'unità con la regola speciale **Trae Forza dal Dolore** distrugge un'unità nemica, guadagna un segnalino dolore a prescindere dal modo in cui l'unità è stata distrutta? Per esempio, un'unità nemica viene spazzata via dall'esplosione risultante dal tiro contro un veicolo. (p.25)*

R. Sì.

*D. Quando un'unità, composta da alcuni modelli con **Trae Forza dal Dolore** a da altri che ne sono privi, distrugge un'unità nemica, guadagna un segnalino dolore? (p.25)*

R. Sì.

*D. Quando bisogna assegnare i **segnalini dolore** fra diverse unità, alcune delle quali hanno la regola speciale **Trae Forza dal Dolore**, si assegnano a caso i segnalini fra tutte le unità coinvolte o solo fra quelle con la regola **Trae Forza dal Dolore**? (p.25)*

R. Li si assegna a caso fra le unità con la regola speciale **Trae Forza dal Dolore**.

*D. Quando un'unità, composta da alcuni modelli con **Trae Forza dal Dolore** ed altri che ne sono privi, ha un segnalino dolore, l'effetto di quest'ultimo si applica ad ogni modello dell'unità o solo ai modelli con la regola speciale **Trae Forza dal Dolore**? (p.25)*

R. Si applica soltanto ai modelli con la regola speciale **Trae Forza dal Dolore**.

*D. Si guadagna un **segnalino dolore** per ogni personaggio indipendente ucciso, anche se si trova all'interno di un'unità? (p.25)*

R. Sì, se esso viene considerato un personaggio indipendente.

D. *Quando è che un'unità con **Trae Forza dal Dolore** guadagna un segnalino dolore per aver distrutto un modello/un'unità con l'abilità di tornare in gioco (per esempio un Necron con la regola speciale Protocolli di Rianimazione)?* (p.25)

R. Il modello/unità dev'essere completamente distrutto/a, per cui l'unità guadagna un segnalino dolore una volta che il modello/unità viene completamente rimosso/a dal gioco. Nel caso di un'unità necron, il segnalino dolore viene generato una volta distrutta l'unità (anche se alcuni dei modelli sono ritornati in unità vicine).

D. *I personaggi opzionali generano segnalini dolore se uccisi?* (p.25)

R. No. I personaggi non indipendenti di qualsiasi tipo che si trovano all'interno di unità non generano segnalini dolore addizionali.

D. *Se all'inizio della partita ottengo l'**hyperexina** come droga da combattimento, che effetto ha questa sulle eventuali moto a reazione dell'esercito?* (p.27)

R. Nessuno, dato che non possono correre.

D. *La regola speciale **Schivata (4+)** conferisce un tiro invulnerabilità di 4+ contro le Ferite inflitte da un veicolo che Esplode in corpo a corpo?* (p.27)

R. No.

D. *Quando un'unità di **Ossessi** effettua un attacco Mordi e Fuggi, portando con sé un personaggio indipendente, cosa accade se, una volta risolto il movimento Mordi e Fuggi, il personaggio indipendente si trova entro 2" da un'unità amica?* (p.28)

R. Bisogna muovere il personaggio indipendente della distanza minima necessaria affinché non si venga a trovare entro 2" da un modello amico.

D. *Come vanno contrassegnati i punti d'inizio e fine del movimento di un'unità di Predoni che sta utilizzando l'attacco speciale con **ali falcate**?* (p.29)

R. Se dovessero sorgere dubbi, scegli qualsiasi modello dell'unità come punto di partenza e contrassegna il punto in cui si trova. Poi muovi l'unità e scegli un qualsiasi modello come punto d'arrivo. Successivamente puoi scegliere come bersaglio dell'attacco un'unità non ingaggiata e non veicolo che si trovi sotto la linea che unisce i due punti.

D. *Le **Lamie** conferiscono la regola speciale Signora dei Veleni all'Arconte cui appartengono. Quando devo scegliere l'Arconte di appartenenza di ciascuna Corte?* (p.35)

R. Bisogna scegliere l'Arconte cui ciascuna Corte appartiene all'inizio di ogni partita. Gli Arconti la cui Corte include una o più Lamie beneficia della regola speciale Signora dei Veleni.

D. *Distruggere un veicolo conta come uccidere un modello per la **Macchina Parassita Cronos**, ai fini di generare segnalini dolore con diffusore spiritico, vortice spiritico o sonda spiritica?* (p.41)

R. No.

D. *Quando un **missile cavitatore** colpisce un'unità complessa (unità in cui non tutti i modelli sono identici in termini di gioco), come si determina quali tiri sono necessari per ferire e come si distribuiscono le ferite?* (p.47)

R. Nonostante infligga ferite in maniera insolita, il missile cavitatore dovrebbe essere considerato come qualsiasi altra arma ad area. Un'unità subisce un numero di ferite pari al numero di modelli sotto al segnalino ad area. Usando il valore di Ferite in maggioranza all'interno dell'unità, tira per

determinare quante ferite vengono causate e poi distribuiscele nel modo consueto.

D. *Una **mina del vuoto** può essere utilizzata a prescindere dalla velocità a cui il bombardiere Voidraven si muove durante la fase di Movimento?* (p.47)

R. Sì.

D. *Una **mina del vuoto** viene utilizzata durante la fase di Movimento. Questo influenza il numero di armi che possono essere utilizzate dal bombardiere Voidraven durante la fase di Tiro?* (p.47)

R. La mina del vuoto non influisce sul numero di armi che possono essere utilizzate in quel turno da un bombardiere Voidraven.

D. *Un'unità di **Ossessi** continua a beneficiare della regola speciale del Barone Sathonyx Signore dei Cieli dopo che quest'ultimo lascia l'unità o viene ucciso?* (p.48)

R. No. Gli Ossessi beneficiano della regola soltanto mentre lui si trova all'interno dell'unità.

D. *Cosa accade se la tua armata contiene il **Duca Sliscus** ma non contiene Guerrieri della Cabala o Cabaliti Purosangue, dato che la regola speciale Il Veleno del serpente dice che egli deve essere schierato in una di queste unità?* (p.51)

R. Egli si schiera come ogni altro personaggio indipendente.

D. *Cosa fa l'antica armatura degli Incubi di **Drazhar**?* (p.52)

R. Conferisce a Drazhar il suo tiro armatura.

D. *In quale momento, prima dell'inizio della partita, si utilizza la regola speciale di **Lady Malys** Precognizione?* (p.53)

R. Dopo che tutte le unità (tue e dell'avversario) sono state schierate, ma prima dell'eventuale tiro per rubare l'iniziativa.

D. *Quando si utilizzano le sfere d'ossidiana di **Asdrubael Vect** o gli Orbi della Disperazione, si usa la Resistenza o la Disciplina del bersaglio ai fini di determinare se si applica la Morte Istantanea?* (p.55)

R. Si usa la Disciplina del bersaglio.

D. *Affinché **Asdrubael Vect** possa prendere il Trono della Distruzione, il Trono stesso deve iniziare la partita con a bordo **Asdrubael Vect** ed altri 9 modelli. Come funziona tutto ciò?* (p.55)

R. Prima dell'inizio della partita Asdrubael Vect deve aggregarsi a una squadra da 9 modelli, ed essi devono essere imbarcati sul Trono della Distruzione quando vengono schierati.

D. *Quando un modello ha **diverse armi da mischia speciali**, sfrutta soltanto l'effetto di quella che sceglie in ciascun turno di combattimento o quelli di tutte le armi speciali che possiede?* (p.56)

R. Sfrutta soltanto l'effetto dell'arma che sceglie di utilizzare. Per esempio un Homunculus possiede lama necrotica ed Animus Vitae. Se sceglie di utilizzare la lama necrotica, non potrà cercare di guadagnare un segnalino dolore con l'Animus Vitae.

D. *Alcuni **equipaggiamenti** sono limitati a un massimo di un esemplare per esercito. Se un personaggio speciale è equipaggiato con un oggetto del genere, conta ai fini del totale dell'esercito?* (p.56)

R. Sì. Se includi Urien Rakarth, per esempio, non potrai assegnare lo Scigno degli Scorticatori a nessun altro nell'esercito.

*D. Se un modello è equipaggiato con una **lama Djin** e con un'altra arma da mischia speciale, per esempio un suppliziatore, e sceglie di non attaccare con la lama Djin, ottiene comunque i due Attacchi bonus? (p.58)*

R. No.

*D. Se un modello è equipaggiato con una **lama Djin** e un'arma da mischia normale, ottiene sia l'Attacco addizionale per essere armato con due armi da mischia a una mano che i 2 Attacchi bonus conferiti dalla lama Djin? (p.58)*

R. Sì.

*D. Tutti gli Psionici di un'unità di Psionici che si trovano nella gittata di un **Crogiolo della Maledizione** quando viene aperto devono effettuare un test di Disciplina? (p.60)*

R. Sì. Eccezioni degne di nota sono le unità con la regola speciale Confraternita di Psionici. Queste unità effettuano soltanto un test unico e perdono un solo modello se lo falliscono.

*D. Il **Crogiolo della Maledizione** ha effetto sui veicoli che sono anche psionici? (p.60)*

R. No.

*D. Un'unità non può sbarcare da un veicolo nello stesso turno in cui questo ha utilizzato le **vele del Warp migliorate**. Se un'unità sbarca da un veicolo prima che questo si muova, il veicolo può utilizzare le vele del Warp migliorate più tardi nel corso della stessa fase di Movimento? (p.63)*

R. No.

*D. Posso effettuare il tiro salvezza conferito dal **campo di intermittenza** per evitare di essere immobilizzato dal risultato di un test per i Terreni pericolosi? (p.63)*

R. No. Il tiro salvezza conferito dal campo di intermittenza può essere effettuato soltanto contro colpi superficiali e colpi penetranti.

*D. Il **Trono della Distruzione** può prendere le opzioni per veicoli disponibili per i Raider? (p.82)*

R. No.

Ultimo aggiornamento: 5 dicembre 2011.