

CODEX DI WARHAMMER 40,000: DEMONI DEL CAOS

Aggiornamento ufficiale versione 1.2

Nonostante cerchiamo sempre di assicurarci che i nostri Codex siano perfetti, a volte ci sfuggono alcuni errori. Inoltre, periodicamente stampiamo nuove versioni delle regole che comportano correzioni alle edizioni più vecchie. Quando accade, è nostra intenzione intervenire il prima possibile, quindi pubblichiamo aggiornamenti per tutti i nostri libri degli eserciti. Quando apporteremo delle variazioni aggiorneremo il numero della versione; i cambiamenti rispetto alla versione precedente saranno evidenziati in rosso. Quando compare una lettera di fianco al numero della versione (ad esempio 1.1a) significa che è stata fatta una correzione locale, soltanto in una determinata lingua, per risolvere un problema di traduzione o un'altra questione minore.

Ognuno di essi è diviso in tre sezioni: Errata, Correzioni e 'Domande e Risposte'. Le Errata correggono tutti gli errori del libro, mentre le Correzioni lo aggiornano con la versione più recente delle regole. Le Domande e Risposte (o 'DeR') offrono la risoluzione ai quesiti più comuni a proposito delle regole. Sebbene possa segnare le correzioni direttamente sulle pagine del libro, non è assolutamente necessario farlo: basta tenere una copia degli aggiornamenti assieme al volume.

ERRATA

Pagina 48 – Proiettili Necrotici.

Il profilo dei proiettili deve essere cambiato in:

Gittata	Forza	VP	Tipo
24"	1	2	Pesante 1, Area Grande

Pagina 75 – Sguardo Mesmerizzante.

Il secondo paragrafo deve essere cambiato in:

Il giocatore può obbligare un modello a contatto di basetta con il Demone a combattere con un Attacco in meno in corpo a corpo.

CORREZIONI

Nessuna.

DeR

D. Se La Maschera sceglie come bersaglio di diversi attacchi Pavana di Slaanesh la stessa unità, si tira un dado per ogni colpo e poi si sceglie il risultato più alto per determinare la distanza della quale può spostare l'unità? (p.51)

R. No, a prescindere da quante volte abbia colpito l'unità, si tira comunque un solo dado per determinare la distanza di cui si muove.

D. Ai fini del totale richiesto dalla regola speciale Il Conto della Pestilenza quando vengono considerati uccisi quei modelli che sono in grado di tornare in gioco dopo aver perso la loro ultima Ferita? (p.52)

R. Soltanto dopo essere stati completamente rimossi dalla gioco, ovvero quando non riescono a ritornare.

D. Non appena Il Conto della Pestilenza raggiunge un numero di 20+ perdite, la regola dice che "Tutti gli attacchi dei seguaci di Nurgle ignorano i Tiri Armatura". Questo effetto deve essere applicato agli attacchi da tiro ed a quelli in corpo a corpo sferrati dai seguaci di Nurgle, come la regola sembra suggerire? (p.52)

R. Sì, precisamente, sia gli attacchi da tiro che gli attacchi in corpo a corpo.

D. Il potere 'Guarda Questo!' degli Scribi Blu dice: "Nella propria fase di Tiro, prima di usare il secondo attacco da tiro, lancia un dado". Bisogna quindi attendere di risolvere completamente del primo attacco da tiro prima di tirare per il secondo, nonostante questo vada contro le normali regole per un'unità che spara con attacchi da tiro multipli (normalmente tutti i bersagli devono essere indicati nello stesso momento, tutti i tiri per Colpire devono essere effettuati simultaneamente, e via dicendo)? In caso contrario i giocatori devono scegliere un potere e indicare immediatamente il potere successivo, e dopo effettuare il tiro 'Guarda Questo' e procedere con entrambi nello stesso momento? (p.53)

R. La seconda! Quando devi determinare il risultato degli attacchi da tiro degli Scribi, o di qualsiasi modello con i doni Maestro della Stregoneria e Siamo Legione, dichiara per prima cosa quale attacco da tiro stai usando e quale/i sia/siano la/le unità bersaglio e successivamente procedi a risolvere il risultato. Se entrambi gli attacchi da tiro hanno come bersaglio lo stesso nemico, possono essere effettuati simultaneamente, esattamente come per un'unità che dispone di diverse armi da tiro. Gli Scribi possono naturalmente finire per usare 'accidentalmente' lo stesso potere due volte anziché i due che desideravi (contro lo stesso bersaglio, o su due differenti), ma entrambi i risultati degli attacchi devono comunque essere determinati simultaneamente.

D. Se i modelli di un'unità bersaglio dell'illusione di Tzeentch hanno più armi differenti, o armi con modalità di fuoco diverse, è il giocatore che controlla il Mutaforma a scegliere con quali sparano? (p.54)

R. Sì.

D. L'illusione di Tzeentch può obbligare uno psionico con attacchi da tiro psionici, ad usarli? (p.54)

R. Sì.

D. L'illusione di Tzeentch può essere usata per sparare con armi che non possono scegliere il loro bersaglio, come Aura di Marcescenza? (p.54)

R. Sì. In queste circostanze le armi aprono il fuoco senza che il giocatore che controlla il Mutaforma debba scegliere il loro bersaglio.

*D. Se l' **Illusione di Tzeentch** è impiegata per lanciare La Lancia del Sangue o le Fauci del Lupo del Mondo, il primo modello colpito da questi attacchi da tiro psionici deve essere nell'unità scelta come bersaglio di quella soggetta all' **Illusione**? (p.54)*

R. Sì.

*D. **Dono della Mutazione** non necessita della linea di vista, può quindi scegliere come bersaglio un modello imbarcato in un veicolo? (p.73)*

R. No. Anche se non necessita di linea di vista, devi pur sempre scegliere come bersaglio un modello che si trova fisicamente sul tavolo.

*D. Cosa succede se sul tavolo non c'è abbastanza spazio per collocare la **Progenie del Caos** creata dal **Dono della Mutazione**? (p.73)*

R. Sposta i modelli che sono d'intralcio della distanza minima necessaria a creare uno spazio sufficiente.

*D. Gli Attacchi di una **Progenie del Caos** sono avvelenati come quelli di una **Bestia di Nurgle**? (p.73)*

R. No, la parola 'avvelenati' non è stata inclusa di proposito.

*D. Un modello con il dono **Pavana di Slaanesh** ed un'altra arma da tiro, e che è in grado di utilizzarli entrambi nello stesso turno, può usare la **Pavana di Slaanesh** per muovere l'unità bersaglio entro la gittata dell'altra arma da tiro in suo possesso? (p.75)*

R. No. Entrambi i risultati degli attacchi devono essere determinati simultaneamente, quindi tutti i colpi devono essere portati prima che l'unità venga mossa.

*D. Nel turno in cui viene utilizzata, **Aura di Marcescenza** pone un limite al resto dell'unità in relazione a quali unità nemiche possono essere scelte come bersaglio per il tiro o per l'assalto? (p.75)*

R. No.

*D. Il dono **Aura di Marcescenza** richiede la linea di vista? (p.75)*

R. Sì. Vale la pena notare che esso ha bisogno della linea di vista soltanto su un singolo modello per ciascuna unità colpita e non della linea di vista per ogni specifico modello dell'unità colpita.

Ultimo aggiornamento: 5 dicembre 2011.