

WARHAMMER 40.000: NECRONS

Offizielles Update

Version 2.0 (09. Januar 2012)

Hinweis: Dieses Dokument bezieht sich auf die deutschsprachige Erstausgabe der aktuellen Edition des Buchs. In den später gedruckten Neuauflagen wurden die zum Druckzeitpunkt bekannte Korrekturen und Änderungen bereits eingearbeitet.

Obwohl wir uns bemühen, dafür zu sorgen, dass unsere Bücher frei von Fehlern sind, schleichen sich manchmal dennoch welche ein. Zudem veröffentlichen wir gelegentlich überarbeitete Regeln, die es erforderlich machen, dass ältere Ausgaben unserer Bücher auf den neuesten Stand gebracht werden. Wenn dies notwendig wird, sehen wir es als unsere Pflicht an, uns damit so zeitnah wie möglich zu befassen und veröffentlichen daher regelmäßig Updates für all unsere Bücher. Wenn Änderungen an einem Update-Dokument vorgenommen werden, wird die Versionsnummer erhöht und alle Änderungen zur vorhergehenden Version werden in Rot hervorgehoben. Kleinbuchstaben in einer Versionsnummer bedeuten, dass zuletzt lediglich eine lokale Änderung in der jeweiligen Landessprache vorgenommen wurde, etwa um einen Druck- oder Übersetzungsfehler zu korrigieren.

Jedes Update besteht aus drei Teilen: Errata, Regeländerungen und „Fragen & Antworten“. Die Errata korrigieren etwaige Fehler in einem Buch, während die Regeländerungen dazu dienen, das Buch auf den neuesten Stand der Regeln zu bringen. Der Teil „Fragen & Antworten“ (kurz „F&A“) beantwortet häufig gestellte Regelfragen. Natürlich steht es dir frei, Korrekturen direkt in dein Buch einzutragen, doch am bequemsten ist es wohl, einfach einen Ausdruck dieses Updates hineinzulegen.

ERRATA

Seite 41 – Zeitstrahl, zweiter Absatz

Ersetze „Benenne [...] ein gegnerisches Modell in Basekontakt [...]“ durch „Benenne [...] ein gegnerisches Nichtfahrzeugmodell in Basekontakt [...]“.

Seite 46 – Skarabäennest, zweiter Absatz

Ersetze den zweiten und dritten Satz durch das Folgende:

„Bei einem Ergebnis von 2-6 fügst du dieser Einheit ein Base hinzu. Dieses Base muss in Formation mit mindestens einem Base platziert werden, das nicht in diesem Spielerzug erschaffen wurde. Das Base darf sich in diesem Spielerzug normal bewegen und normal agieren.“

Seite 52 – Attacke im Vorbeiflug, zweiter Absatz

Ändere den letzten Satz wie folgt: „Gegen durch eine Attacke im Vorbeiflug verursachte Verwundungen, Streifschüsse und Volltreffer sind keine Deckungswürfe zulässig.“

Seite 53 – Reparatereinheit

Ersetze den dritten und vierten Satz durch das Folgende: „Ist das Ergebnis 2 oder höher, fügst du der Einheit W3 Modelle hinzu. Diese müssen in Formation mit mindestens einem Modell platziert werden, das nicht in diesem Spielerzug erschaffen wurde. Diese Modelle können sich in diesem Spielerzug normal bewegen und normal agieren.“

Seite 59 – Körperwechsel

Ändere den ersten Satz wie folgt: „Mislingt Trazyn sein Wurf für *Reanimationsprotokolle*, wirfst du einen W6.“

Seite 82 – Tesla-Waffen, Überspringen

Ändere den ersten Satz wie folgt: „Sobald der initiale Schuss des Tesla-Annihilators abgehandelt wurde und sofern er mindestens einmal getroffen hat, wirfst du für jede Einheit (Freund wie Feind, im Nahkampf und nicht im Nahkampf gebunden) innerhalb von 6 Zoll um das Ziel einen W6.“

REGELÄNDERUNGEN

Keine.

FRAGEN & ANTWORTEN

F: Wenn ein Modell mit der Sonderregel

Reanimationsprotokolle durch ein anderes Modell ersetzt wird, etwa wenn es in eine Chaosbrut verwandelt

oder durch Trazyn den Unendlichen ersetzt wird, wird dann auch ein Reanimationsprotokolle-Marker neben der Einheit platziert? (Seite 29)

A: Nein.

F: Ist der Wurf für einen **Ewiges-Leben-Marker** identisch mit einem Wurf für Reanimationsprotokolle? Profitiert der Wurf von einer Regeneratorsphäre? (Seite 29)

A: Ja zu beiden Fragen.

F: Wenn eine Einheit, die ein Charaktermodell aus einem Herrscherrat beinhaltet, vollständig vernichtet wird, darf man dann noch Würfe für **Reanimationsprotokolle** durchführen? (Seite 29)

A: Du darfst nur einen Wurf für das angegliederte Charaktermodell machen, da dieses die Sonderregel **Ewiges Leben** hat. Beachte, dass das Modell innerhalb von 3 Zoll um seinen Marker platziert werden muss, da seine Einheit ausgelöscht wurde.

F: Würfelt man, ob ein Treffer mit der Sonderregel **Entropiestoß** die Panzerung eines Fahrzeugs verringert, ehe man für den Panzerungsdurchschlag würfelt? Würfeln andere Modelle mit dem gleichen Initiativwert gegebenenfalls gegen den reduzierten Panzerungswert, da alle Attacken mit dem gleichen Initiativwert simultan stattfinden? (Seite 29)

A: Ja zu beiden Fragen.

F: Wie handelt man die Sonderregel **Entropiestoß** gegen eine Fahrzeugschwadron ab? (Seite 29)

A: Wirf so viele W6 wie du Treffer verursacht hast. Teile alle Erfolge gleichmäßig auf die Mitglieder der Schwadron auf. Alle überschüssigen Erfolge teilt der die Schwadron kontrollierende Spieler zu. Dann würfelst du normal für den Panzerungsdurchschlag.

F: Kann ich entscheiden, den Rettungswurf des **Dispersionsschild**s gegen Verwundungen mit DS 4 oder schlechter zu verwenden? (Seite 35)

A: Nein. Du musst immer den besten verfügbaren Schutzwurf verwenden.

F: Wenn eine Einheit **Eliminatoren** ein unabhängiges Charaktermodell zum Ziel ihrer Sonderregel Eliminatorzeichen erklärt, verwundet sie dann jede Einheit, der sich dieses Modell anschließt, auf 2+? (Seite 36)

A: Ja.

F: Darf eine Einheit **Eliminatoren** ein unabhängiges Charaktermodell, das einer Einheit angeschlossen ist, zum Ziel ihrer Sonderregel Eliminatorzeichen erklären? (Seite 36)

A: Ja. Sollte aber das gewählte *unabhängige* Charaktermodell die Einheit später verlassen, wird nur

dieses Charaktermodell weiterhin auf 2+ verwundet.

F: Muss ein **C'tan-Fragment**, das durch Gelände angreift, einen Test für schwieriges Gelände ablegen? (Seite 40)

A: Nein.

F: Muss durch das **Realitätsbeben** jedes Modell, das sich durch schwieriges Gelände bewegt, das sich wie in schwierigem Gelände bewegt, das zählt als bewege es sich wie in schwierigem Gelände und/oder das behandelt wird, als bewege es sich in schwierigem Gelände, einen Test für gefährliches Gelände ablegen? (Seite 41)

A: Ja. Beispielsweise muss eine Einheit, die von einem Erschütterungsstab getroffen wurde, im folgenden Spielerzug für *gefährliches Gelände* testen, genau wie eine Einheit, die sich im ersten Spielzug bewegen will, wenn der Gegner Orikan den Seher einsetzt.

F: Wenn sich ein Modell, das über eine Sonderregel bzw. einen Ausrüstungsgegenstand verfügt, der die Initiative erhöht (z. B. Rasender Angriff, die Banshee-Maske der Eldar usw.) in Basekontakt mit einem Modell mit **Fesselspulen** befindet, in welcher Reihenfolge kommen dann die Modifikationen der Initiative zum Tragen? (Seite 44)

A: Die Fesselspulen reduzieren die Initiative des Modells auf 1, ehe andere Modifikatoren angewandt werden. Ein Modell mit *Rasender Angriff* etwa, das ein Kanoptech-Phantom mit Fesselspulen angreift, würde mit Initiative 2 attackieren, ein Grey Knight mit Nemesis-Psihellebarde mit Initiative 3 und ein Eldar mit Banshee-Maske in der ersten Nahkampfrunde mit Initiative 10.

F: Können **Kanoptech-Spinnen** einer Einheit Kanoptech-Skarabäen, die im Nahkampf gebunden ist, Bases hinzufügen? (Seite 46)

A: Ja.

F: Wenn der **Todesstrahl** durch 3 Modelle aus einer Einheit aus 10 Modellen gezogen wird, wie viele Treffer erleidet die Einheit dann? (Seite 50)

A: 3.

F: Profitiert ein Hochlord auf **Kommando-Gleiter** bei seiner Attacke im Vorüberflug von Rasender Angriff? Sind Attacken im Vorüberflug **Nahkampfattacken**? (Seite 52)

A: Nein zu beiden Fragen.

F: Darf ein Charaktermodell auf **Kommando-Gleiter** eine Einheit zum Ziel seiner Attacke im Vorüberflug machen und in der folgenden Nahkampfphase eine andere Einheit angreifen? (Seite 52)

A: Ja.

F: Welchen Feuerbereich hat eine **Gauss-**

Desintegratorphalanx? (Seite 53)

A: Als rumpfmontierte Waffe hat sie einen Feuerbereich von 45°. Sie unterscheidet sich aber insofern von anderen Waffen, als sie mehrere Läufe hat. Solange du entlang eines beliebigen ihrer Läufe eine Sichtlinie ziehen kannst, kannst du ein Ziel beschießen.

F: Muss **Imotekh der Sturmherr** zu Beginn des Spielzugs würfeln, ob die sich der Nachtkampf fortsetzt? (Seite 55)

A: Nein. Er darf würfeln, muss aber nicht.

F: Wenn **Trazyn der Unendliche** im Nahkampf eine Verwundung verursacht und danach ausgeschaltet wird, aktiviert sich dennoch sein Empatischer Schockstab am Ende dieser Nahkampfunde? (Seite 59)

A: Ja.

F: Was geschieht, wenn für **Trazyn den Unendlichen** keine Modelle mehr auf dem Spielfeld sind, die er durch Körperwechsel ersetzen kann? (Seite 59)

A: In diesem Fall kann er nicht zurückkehren.

F: Kann ein feindliches Fahrzeug, das der Wirkung der Sonderregel **Geist in der Maschine** unterliegt, auf sich selbst feuern? (Seite 62)

A: Nein.

F: Wenn ein einzelnes Modell den Moralwerttest gegen die **Gedankenkontrollskarabäen** verpatzt, werden dann seine Attacken gegen das Modell selbst abgehandelt? (Seite 81)

A: Ja.

F: Wenn ein unabhängiges Charaktermodell, das einer Einheit angeschlossen ist, der Wirkung von **Gedankenkontrollskarabäen** unterliegt, werden seine Attacken dann gegen die Einheit, der es angeschlossen ist, abgehandelt? (Seite 81)

A: Ja.

F: Gegen welche Panzerung würfeln Lanzenwaffen, wenn sie in die Front- oder Seitenpanzerung eines Fahrzeugs mit **Quantenschilden** feuern, das noch keinen Volltreffer erlitten hat? (Seite 82)

A: 12.

F: Wenn ein Fahrzeug mit **Quantenschilden** einen Deckungswurf gegen einen Volltreffer besteht, verliert es dann den Panzerungsbonus? (Seite 82)

A: Nein.

F: Wenn ein Modell, das eine **Regeneratorsphäre** trägt, als Verlust entfernt wird, profitieren sein Wurf für Reanimationsprotokolle und die Würfe seiner Einheit dann dennoch in dieser Phase noch von der

Regeneratorsphäre? (Seite 82)

A: Ja.

F: Würfelt man für die Sonderregel Überspringen des **Tesla-Annihilators** auch dann noch, wenn die beschossene Einheit durch den Beschuss ausgelöscht wurde? (Seite 82)

A: Nein, da es keine Einheit mehr gibt, von der aus man messen könnte.

F: Werden Deckungswürfe und Panzerungsbereiche gegen Treffer durch die Sonderregel Überspringen des **Tesla-Annihilators** anhand der Position der feuernden Einheit oder anhand der Position des Ziels bestimmt? (Seite 82)

A: Anhand der Position der feuernden Einheit.

F: Wird beim **Stab des Abgrunds** der Moralwert oder der Widerstand des Ziels benutzt, wenn bestimmt wird, ob das Modell sofort ausgeschaltet werden kann? (Seite 85)

A: Der Moralwert des Ziels.

F: Wenn eine Einheit aus der Reserve eintrifft, kann sie dann den **Schleier der Finsternis** einsetzen, anstatt sich auf das Spielfeld zu bewegen? (Seite 85)

A: Ja.

F: Wenn eine Armee Imotekh den Sturmherrn enthält, kann dann ein Kryptomant sein **Chronometrum** einsetzen, um den Wurf zu wiederholen, der bestimmt, ob sich der Nachtkampf durch Herr des Sturms fortsetzt? (Seite 84)

A: Nur wenn sich Imotekh in derselben Einheit befindet wie der Kryptomant mit dem Chronometrum.

F: Wenn ich mich entscheide, einen **Solarimpuls** zu benutzen, um für einen Spielerzug die Wirkung von Nachtkampf aufzuheben, würfle ich dennoch, ob durch Imotekhs Sonderregel Herr des Sturms Treffer verursacht werden? (Seite 84)

A: Nein.

F: Profitieren Modelle eines **Herrscherrats**, die einer Einheit Eliminatoren angegliedert sind, von der Sonderregel Eliminatorzeichen? (Seite 90)

A: Ja.

F: Kann eine Einheit Eliminatoren, der ein Modell eines **Herrscherrats** angegliedert ist, als Schocktruppen eintreffen? (Seite 90)

A: Nein. Damit eine Einheit als **Schocktruppen** eintreffen kann, muss jedes Modell der Einheit die Sonderregel **Schocktruppen** besitzen.

F: Darf ein **Herrscherrat** verschiedene Boten enthalten, beispielsweise einen Boten der Zerstörung und einen

Boten des Sturms? (Seite 90)

A: Ja.

*F: Wenn ein **Herscherrat** von einem Typ mehr als einen Boten enthält, haben diese alle die Waffenaufwertung oder nur einer der Boten? (Seite 90)*

A: Jeder der Boten muss die Waffenaufwertung seines Typs haben. Nur die optionalen Aufwertungen sind einzigartig.

*F: Wenn ich zwei **Herscherräte** in der Armee habe, darf ich dann in und derselben Einheit je ein Modell jedes Herrscherrats angliedern? (Seite 90)*

A: Ja.