

# WARHAMMER 40.000: IMPERIALE ARMEE

## Offizielles Update

Version 1.1 (09. Januar 2012)

**Hinweis:** Dieses Dokument bezieht sich auf die deutschsprachige Erstausgabe der aktuellen Edition des Buchs. In den später gedruckten Neuauflagen wurden die zum Druckzeitpunkt bekannte Korrekturen und Änderungen bereits eingearbeitet.

Obwohl wir uns bemühen, dafür zu sorgen, dass unsere Bücher frei von Fehlern sind, schleichen sich manchmal dennoch welche ein. Zudem veröffentlichen wir gelegentlich überarbeitete Regeln, die es erforderlich machen, dass ältere Ausgaben unserer Bücher auf den neuesten Stand gebracht werden. Wenn dies notwendig wird, sehen wir es als unsere Pflicht an, uns damit so zeitnah wie möglich zu befassen und veröffentlichen daher regelmäßig Updates für all unsere Bücher. Wenn Änderungen an einem Update-Dokument vorgenommen werden, wird die Versionsnummer erhöht und alle Änderungen zur vorhergehenden Version werden in Rot hervorgehoben. Kleinbuchstaben in einer Versionsnummer bedeuten, dass zuletzt lediglich eine lokale Änderung in der jeweiligen Landessprache vorgenommen wurde, etwa um einen Druck- oder Übersetzungsfehler zu korrigieren.

Jedes Update besteht aus drei Teilen: Errata, Regeländerungen und „Fragen & Antworten“. Die Errata korrigieren etwaige Fehler in einem Buch, während die Regeländerungen dazu dienen, das Buch auf den neuesten Stand der Regeln zu bringen. Der Teil „Fragen & Antworten“ (kurz „F&A“) beantwortet häufig gestellte Regelfragen. Natürlich steht es dir frei, Korrekturen direkt in dein Buch einzutragen, doch am bequemsten ist es wohl, einfach einen Ausdruck dieses Updates hineinzulegen.

### ERRATA

#### Seite 34 – Servitor, Lobotomie

Ersetze die letzten beiden Sätze des zweiten Absatzes durch das Folgende: „Ist das Ergebnis 1, 2 oder 3, so darf sich die Einheit (und alle ihr angeschlossenen Charaktermodelle) in diesem Spielerzug nicht bewegen (darf sich aber zurückziehen), nicht schießen und nicht angreifen (falls sich die Einheit schon im Nahkampf

befindet, kämpfen ihre Modelle allerdings normal).“

#### Seite 55 – Ausrüstung, Todesstoß-Rakete

Ändere die Reichweite der Todesstoß-Rakete wie folgt: „12 Zoll – unbegrenzt“

Ändere den fünften Satz der Anmerkung wie folgt:

„Beachte, dass diese Explosion kein „Mittelloch“ besitzt, daher wird für den Panzerungsdurchschlag immer die Stärke von 10 angesetzt.“

#### Seite 57 – Sonderregel Taktisches Genie

Ändere den ersten Satz wie folgt: „Wähle während der Aufstellung eine einzelne Infanterie- oder Fahrzeugeinheit in deiner Armee.“

#### Seite 65 – Sonderregel Schickt die nächste Welle

Ersetze im ersten Satz den Begriff „Rekrutenzüge“ durch „Rekrutentrupps“.

#### Seite 69 – Rüstkammer

Füge den folgenden Eintrag der Sprengladung ein:

„**Sprengladung:** Die Sprengladung ist klein und kompakt, doch extrem zerstörerisch und wird verwendet, um Befestigungen und feindliche gepanzerte Stellungen zu zerstören.

Reichweite	Stärke	DS	Typ
6 Zoll	8	2	Sturm 1, 5 Zoll, Nur ein Schuss“

#### Seite 70 – Bulldozerschaukel

Ersetze den zweiten Absatz durch: „Fahrzeuge mit Bulldozerschaukeln dürfen verpatzte Tests für *gefährliches Gelände* wiederholen.“

#### Seite 96 – Infanteriezug

Ersetze den zweiten Satz und dritten Satz durch: „In Missionen, in denen die Anzahl der Einheiten, die man aufstellen darf, beschränkt ist, wird jeder Infanteriezug als

eine einzige Einheit aufgestellt. Wenn du für Reserve oder Flankenangriff würfelst, würfelst du nur ein einziges Mal für den gesamten Infanteriezug. Für alle Einheiten in Reserve, die sich an Bord eines nicht-angeschlossenen Transportfahrzeugs befinden, wird separat gewürfelt.“

## REGELÄNDERUNGEN

Keine.

## FRAGEN & ANTWORTEN

*F: Darf ein Offizier der Imperialen Armee **Befehle** während des gegnerischen Spielerzuges geben? (Seite 29)*

A: Nein. Du darfst nur während der Schussphase deines eigenen Spielerzuges Befehle geben.

*F: Darf Sergeant Bastonne immer noch Befehle erteilen, wenn du ein **Befehlschaos** erwürfelst, da er technisch gesehen kein Offizier ist? (Seite 29)*

A: Obwohl er technisch gesehen ein Unteroffizier ist, definiert die Befehlsregel auf Seite 29 jeden, der Befehle erteilen kann, in Hinblick auf Befehle als Offizier. Daher verpasst Bastonne seine Chance, einen Befehl zu erteilen, wenn ein Befehlschaos erwürfelt wird. Es wird auch nicht umsonst Befehlschaos genannt ...

*F: Wie viele Abschusspunkte ist ein **Kommandotrupp der Kompanie** wert? (Seite 20)*

A: Einen.

*F: Wenn ein Kommandotrupp der Kompanie sich selbst einen **Befehl** erteilt, darf er dann in diesem Spielerzug noch einen weiteren Befehl erteilen? (Seite 30)*

A: Nur wenn du eine Inspirierende Führung erwürfelst. Ein Trupp, der einem Befehl folgt, kann in dieser Schussphase nichts weiter unternehmen, es sei denn du erwürfelst eine Inspirierende Führung, denn in diesem Fall darf der Offizier einen weiteren Befehl „umsonst“ geben. Beachte, dass sich der Kommandotrupp diesen „freien“ Befehl nicht selbst erteilen kann, da er sich dann während dieser Schussphase bereits bewegt oder geschossen haben wird und du dies kein zweites Mal tun darf.

*F: Sind die Modifikationen von -1/+1 auf die Reservewürfe kumulativ, wenn du zwei **Astropathen** oder **Flottenoffiziere** einsetzt? (Seite 31)*

A: Nein. Der Vorteil für den Einsatz mehrerer dieser Berater liegt darin, dass du noch einen Vorteil aus den Sonderregeln *Telepathisches Relais* oder *Reserven abfangen* ziehen kannst, wenn ein Astropath oder Flottenoffizier ausgeschaltet wird. Die Verwirrung, die von so vielen Beratern erzeugt wird, die gleichzeitig um die Aufmerksamkeit des Offiziers ringen, negiert jeden potenziellen Vorteil.

*F: Wenn sich ein **Artillerieoffizier** und ein Schweres*

*Waffenteam mit einem Mörser in derselben Einheit befinden, hat dann die Mehrfach-Sperrfeuer-Regel Vorrang oder überschreibt die spezielle Abweichungsregel des Artillerieoffiziers diese? (Seite 31)*

A: Die spezielle Abweichungsregel des Artillerieoffiziers hat Vorrang und die beiden feuern unabhängig voneinander (beide müssen jedoch immer noch auf das selbe Ziel feuern). Natürlich ist die Verwendung des Mörsers zur Ermittlung der Reichweite für Basilisken, die meilenweit hinter den Frontlinien stehen, absurd – dies sollte die Aufgabe des Artillerieoffiziers sein.

*F: Kann ein **Maschinenseher**, der sich in Kontakt mit mehreren beschädigten Fahrzeugen befindet, versuchen, sie alle zu reparieren? (Seite 34)*

A: Nein. Ein Maschinenseher darf immer nur einen Reparaturversuch pro Spielerzug unternehmen.

*F: Kann ein **Maschinenseher** seine Sonderregel Segen des Ommissiah einsetzen, um ein Fahrzeug zu reparieren, in dem er sich befindet? (Seite 34)*

A: Ja.

*F: Zählen Hochenergie-Lasergewehre als Lasergewehre im Sinne des Befehls „**Erstes Glied, FEUER! Zweites Glied, FEUER!**“? (Seite 36)*

A: Nein. Während Lasergewehre robuste Waffen sind, die ideal für kontinuierliche Salven geeignet sind, können Hochenergie-Lasergewehre eine solche hohe Feuerrate nicht aufrecht erhalten.

*F: Wie interagiert „**Erstes Glied, FEUER! Zweites Glied, FEUER!**“ mit Strafligionären, die die über die Fähigkeit Schießwütig verfügen? (Seite 36)*

A: Strafligionäre mit der Fähigkeit Schießwütig, die den Befehl „Erstes Glied, FEUER! Zweites Glied, FEUER!“ erhalten, dürfen drei Schuss abgeben, solange das Ziel bis zu 12 Zoll entfernt ist. Es gibt keinen Bonus, wenn es weiter als 12 Zoll entfernt ist – die Strafligionäre sind gut, aber nicht so gut.

*F: Darf ein **Zugkommandeur** einem Kompaniekommandeur Befehle geben? (Seite 36)*

A: Es mag auf den ersten Blick etwas seltsam erscheinen, doch durchaus. Dies repräsentiert eine Beratung des Vorgesetzten durch den rangniederen Offizier, der ihn bittet, sich zu einem besseren Aussichtspunkt zu begeben oder ihn vor einem bevorstehenden Bombardement warnt. Was auch immer der Grund sein mag, der „Befehl“ wird sicherlich mit der Floskel „Mit Verlaub, Sir, doch ...“ beginnen.

*F: Profitiert auch der Wachhabende von der Wirkung der Sonderregel **Hartgesottener Abschaum**? (Seite 41)*

A: Ja.

*F: Unterliegen unabhängige Charaktermodelle, die sich einer Einheit Straflegionäre angeschlossen haben, auch der Wirkung der Sonderregel **Hartgesottener Abschaum**? (Seite 41)*

A: Nein.

*F: Kann **Entschlossenheit brechen** auch gegen eine Feindeinheit eingesetzt werden, die im Nahkampf gebunden ist? (Seite 47)*

A: Ja.

*F: Wenn ein **Manticor** das Schadensergebnis „Waffe zerstört“ erleidet, sind dann alle verbleibenden Sturmadler-Raketen zerstört? (Seite 54)*

A: Ja.

*F: Wie wird das **Base der Walküre** für Spielzwecke behandelt? Aufgrund seiner Höhe scheint es einer Walküre unmöglich, ein Missionsziel zu umkämpfen oder für Passagiere, normal aus- oder einzusteigen. (Seite 56)*

A: Folge den Regeln für das Abmessen von Entfernungen gemäß der Sektion für Antigravfahrzeuge aus dem Warhammer-40.000-Regelbuch mit der folgenden Ausnahme: Wenn es um das Kontrollieren oder Umkämpfen von Missionszielen und das Ein- oder Aussteigen geht, misst du bis zu oder vom Base der Vendetta bzw. Walküre. Zum Beispiel können Modelle, die in eine Walküre einsteigen wollen, dies tun, wenn sich am Ende ihrer Bewegungsphase alle Modelle der Einheit im Umkreis von 2 Zoll um das Base der Walküre befinden.

*F: Verwenden **Donnerkeil-Raketen** die 5-Zoll-Schablone oder handelt es sich bei ihnen um nicht-explosive Geschützaffen? (Seite 56)*

A: Sie sind nicht-explosive Geschützaffen.

*F: **Chenkov** erlaubt es dir, einen Rekrutentrupp aus dem Spiel zu entfernen. Was geschieht mit etwaigen unabhängigen Charaktermodellen, die sich dem Trupp angeschlossen haben? (Seite 65)*

A: Diese gehen verloren. Wie in Chenkovs Sonderregel *Schickt die nächste Welle* beschrieben, entfernst du die Einheit, und da *unabhängige Charaktermodelle*, die sich Einheiten angeschlossen haben, Teil dieser Einheit sind, wenn die Regel zur Anwendung kommt, werden sie ebenfalls entfernt. Die Regel sagt zudem aus, dass die neue Einheit mit ebenso vielen Modellen erscheint, wie ihr Vorgänger auf voller Stärke besaß. Da *unabhängige Charaktermodelle* nicht Teil der Einheit sind, wenn sie ausgewählt wird (sie schließen sich später an), zählen sie nicht dazu und sind daher verloren. Chenkovs Offiziere sind ebenso ersetzbar wie seine Männer.

*F: Kann ein **Priester des Ministorum** oder ein **Maschinenseher** als die Pflicht-HQ-Auswahl benutzt*

*werden? (Seite 93)*

A: Ja.