

WARHAMMER 40.000: DARK ELДАР

Offizielles Update

Version 1.2 (04. Januar 2012)

Hinweis: Dieses Dokument bezieht sich auf die deutschsprachige Erstausgabe der aktuellen Edition des Buchs. In den später gedruckten Neuauflagen wurden die zum Druckzeitpunkt bekannte Korrekturen und Änderungen bereits eingearbeitet.

Obwohl wir uns bemühen, dafür zu sorgen, dass unsere Bücher frei von Fehlern sind, schleichen sich manchmal dennoch welche ein. Zudem veröffentlichen wir gelegentlich überarbeitete Regeln, die es erforderlich machen, dass ältere Ausgaben unserer Bücher auf den neuesten Stand gebracht werden. Wenn dies notwendig wird, sehen wir es als unsere Pflicht an, uns damit so zeitnah wie möglich zu befassen und veröffentlichen daher regelmäßig Updates für all unsere Bücher. Wenn Änderungen an einem Update-Dokument vorgenommen werden, wird die Versionsnummer erhöht und alle Änderungen zur vorhergehenden Version werden in Rot hervorgehoben. Kleinbuchstaben in einer Versionsnummer bedeuten, dass zuletzt lediglich eine lokale Änderung in der jeweiligen Landessprache vorgenommen wurde, etwa um einen Druck- oder Übersetzungsfehler zu korrigieren.

Jedes Update besteht aus drei Teilen: Errata, Regeländerungen und „Fragen & Antworten“. Die Errata korrigieren etwaige Fehler in einem Buch, während die Regeländerungen dazu dienen, das Buch auf den neuesten Stand der Regeln zu bringen. Der Teil „Fragen & Antworten“ (kurz „F&A“) beantwortet häufig gestellte Regelfragen. Natürlich steht es dir frei, Korrekturen direkt in dein Buch einzutragen, doch am bequemsten ist es wohl, einfach einen Ausdruck dieses Updates hineinzulegen.

ERRATA

Seite 29 – Hyemshîn, Grav-Sporn

Ersetze den gesamten Regeltext durch: „Verursacht ein mit Grav-Sporn ausgerüstetes Modell mit seinen Jagdklingen (siehe oben) einen oder mehrere nicht verhinderte Lebenspunktverluste, so muss die Zieleinheit sofort einen Niederhaltentest ablegen.“

Seite 48 – Baron Sathonyx, Knochen des Propheten
Ersetze „welche Armee zuerst ihre Aufstellungszone wählen darf“ durch „welche Armee den ersten Spielerzug hat“.

Seite 49 – Lelith Hesperax, Eine Klasse für sich
Ersetze den ersten Satz durch „Ist Leliths Kampfgeschick höher als das aller feindlichen Modelle, mit denen sie sich in Basekontakt befindet, so erhält sie eine Anzahl Bonusattacken, die der Differenz zwischen ihrem Kampfgeschick und dem höchsten Kampfgeschick dieser Modelle entspricht.“

Seite 58 – Plasmagranaten

Füge zu Beginn der Beschreibung ein: „Sturmgranaten.“

Seite 58 – Shurikenpistole

Ersetze „siehe Warhammer-40.000-Regelbuch“ durch:

	Reichw.	Stärke	DS	Typ
Shurikenpistole	12 Zoll	4	5	Pistole

Seite 62 – Portalfokus

Ersetze im vierten Satz „in Basekontakt mit dem Träger, wenn er das Portal aktiviert“ durch „in Basekontakt mit dem Träger und nicht innerhalb von 2 Zoll eines feindlichen Modells oder eines anderen Portals, wenn er das Portal aktiviert“.

Seite 63 – Nachtfeld

Ersetze im zweiten Satz „reduziert die Reichweite feindlicher Einheiten“ durch „reduziert die Reichweite der Waffen feindlicher Einheiten“.

REGELÄNDERUNGEN

Keine.

FRAGEN & ANTWORTEN

*F: Zerstört eine Einheit mit der Sonderregel **Macht durch Schmerz** eine feindliche Nichtfahrzeugeinheit, erhält sie dann den Schmerzmarker, egal wie die feindliche Einheit*

vernichtet wurde? Beispiel: Die Einheit beschießt ein Fahrzeug, dieses explodiert und löscht eine Feindeinheit aus. (Seite 25)

A: Ja.

F: Wenn eine Einheit, die Modelle mit **Macht durch Schmerz** und solche ohne diese Sonderregel enthält, eine feindliche Nichtfahrzeugeinheit zerstört, erhält die Einheit dann einen Schmerzmarker? (Seite 25)

A: Ja.

F: Wenn **Schmerzmarker** auf mehrere Einheiten verteilt werden müssen, von denen nicht alle die Sonderregel **Macht durch Schmerz** haben, werden die Marker dann auf alle Einheiten verteilt oder nur auf solche, die **Macht durch Schmerz** besitzen? (Seite 25)

A: Die Schmerzmarker werden zufällig auf die beteiligten Einheiten verteilt, die die Sonderregel **Macht durch Schmerz** besitzen.

F: Wenn eine Einheit, die Modelle mit **Macht durch Schmerz** und solche ohne diese Sonderregel enthält, einen Schmerzmarker besitzt, erhalten dann alle Modelle der Einheit die entsprechenden Boni oder nur die Modelle mit der Sonderregel **Macht durch Schmerz**? (Seite 25)

A: Die Sonderregel **Macht durch Schmerz** hat nur Wirkung auf die Modelle, die diese Sonderregel auch besitzen.

F: Ist jedes unabhängige Charaktermodell, das man tötet, einen **Schmerzmarker** wert, selbst wenn dieses Modell einer Einheit angeschlossen ist? (Seite 25)

A: Ja, sofern das Modell immer noch als unabhängiges Charaktermodell zählt.

F: Wann erhält eine Einheit mit der Sonderregel **Macht durch Schmerz** einen Schmerzmarker für eine Einheit/ein Modell, das die Fähigkeit besitzt, ins Spiel zurück zu kehren? Beispiel: Necrons mit der Sonderregel **Ich komme wieder ... !** (Seite 25)

A: Die Einheit/das Modell muss vollständig zerstört sein, die Einheit erhält daher erst dann einen Schmerzmarker, wenn die Einheit/das Modell endgültig aus dem Spiel genommen wird. Im Fall einer Necron-Einheit wird ein Schmerzmarker erzeugt, wenn die Einheit vernichtet wurde (auch wenn einige ihrer Modelle in anderen, in der Nähe befindlichen Einheiten wieder auferstanden sind).

F: Erhält man einen **Schmerzmarker** für das Ausschalten eines aufgewerteten Charaktermodells (Truppcharaktermodells)? (Seite 25)

A: Nein. Nicht-unabhängige Charaktermodelle beliebiger Art, die Teil einer Einheit sind, sind keine zusätzlichen Schmerzmarker wert.

F: Wenn zu Beginn des Spiels die Kampfdroge **Hypex**

erwürfelt wird, welche Wirkung hat dies auf Jetbikes in der Armee? (Seite 25)

A: Keine Wirkung, da Jetbikes nicht *rennen* können.

F: Kann der Rettungswurf durch die Sonderregel **Ausweichen (4+)** auch gegen Verwundungen benutzt werden, die durch die Explosion eines Fahrzeugs im Nahkampf verursacht wurden? (Seite 27)

A: Nein.

F: Wenn eine Einheit **Hellion** ihre Sonderregel **Zurückfallen einsetzen** und ein feindliches unabhängiges Charaktermodell mit sich reißt, was geschieht, wenn sich das unabhängige Charaktermodell nach der Zurückfallen-Bewegung innerhalb von 2 Zoll zu einer Einheit seiner Seite befindet? (Seite 28)

A: Das unabhängige Charaktermodell muss mindestens so weit bewegt werden, dass es mehr als 2 Zoll von allen mit ihm befreundeten Modellen entfernt ist.

F: Wie werden Anfangs- und Endpunkt bestimmt, wenn eine Einheit **Hyemshin** ihre **Jagdklingen-Spezialattacke** durchführt? (Seite 29)

A: Sollte es nötig sein, diese Punkte exakt zu bestimmen, so wähle ein Modell der Einheit als Anfangspunkt und markiere diesen Punkt. Bewege dann die Einheit und wähle eines der Modelle als Endpunkt. Ziel der Jagdklingen-Attacke darf eine nicht in einen Nahkampf verwickelte Nichtfahrzeugeinheit auf der Linie zwischen diesen beiden Punkten sein.

F: Nur der Archon, zu dem eine **Lhamaeanerin** gehört, profitiert auch von ihrer Sonderregel **Meisterin der Gifte**. Wann lege ich fest, welcher Hofstaat des Archons zu welchem Archon gehört? (Seite 35)

A: Welcher Hofstaat welchem Archon gehört, solltest du zu Beginn jedes Spiels festlegen. Archonten mit einem Hofstaat, dem eine oder mehrere Lhamaeanerinnen angehören, profitieren von der Sonderregel **Meisterin der Gifte**.

F: Erzeugt eine **Cronos-Parasitenmaschine**, die ein Fahrzeug zerstört, durch **Seelensauger**, **Seelenstrudel** oder **Seelensonde** einen Schmerzmarker? (Seite 41)

A: Nein.

F: Kann eine **Unlichtbombe** benutzt werden, egal mit welcher Geschwindigkeit sich der **Nachtrabe-Jagdbomber** in seiner Bewegungsphase bewegt? (Seite 47)

A: Ja.

F: **Unlichtbomben** werden in der Bewegungsphase benutzt. Wie wirkt sich das auf die Anzahl der Waffen aus, die ein **Nachtrabe-Jagdbomber** in der Schussphase abfeuern kann? (Seite 47)

A: Der Einsatz einer Unlichtbombe beeinflusst nicht die Anzahl von Waffen, die ein Nachtrabe-Jagdbomber in einem Spielerzug abfeuern kann.

F: Wenn eine **Implosionsrakete** eine komplexe Einheit (eine Einheit, in der die Modelle nicht in Spielbegriffen identisch sind) trifft, wie wird dann ermittelt, auf welche Lebenspunkte-Werte getestet wird und wie werden die verursachten Lebenspunktverluste verteilt? (Seite 47)

A: Obwohl die Implosionsrakete auf ungewöhnliche Art Schaden anrichtet, sollte sie wie andere Explosivwaffen behandelt werden. Eine getroffene Einheit erleidet eine Anzahl Treffer, die der Anzahl von Modellen unter der 3-Zoll-Schablone entsprechen. Verwende den am häufigsten vertretenen Lebenspunkte-Wert, um zu ermitteln, zu wie vielen Lebenspunktverlusten es kommt und teile diese dann auf die übliche Weise der Einheit zu.

F: Profitiert eine Einheit **Hellion** weiterhin von Baron Sathonyx' Sonderregel Herrscher der Lüfte, wenn dieser die Einheit verlässt oder getötet wird? (Seite 48)

A: Nein. Die Einheit Hellion profitiert von der Sonderregel nur, solange Sathonyx Teil der Einheit ist.

F: Was passiert, wenn die Armee **Herzog Sliscus** enthält aber keine Kabalenkrieger oder Fleischgeborene Kabalenkrieger? Die Sonderregel Das Gift der Schlange besagt, Sliscus muss mit einer dieser Einheiten aufgestellt werden. (Seite 51)

A: In diesem Fall wird Herzog Sliscus aufgestellt wie ein gewöhnliches unabhängiges Charaktermodell.

F: Was genau macht **Drazhars** Uralte Incubus-Kriegsrüstung? (Seite 52)

A: Sie verleiht Drazhar seinen Rüstungswurf.

F: Zu welchem Zeitpunkt vor Beginn des Spiels benutzt man **Lady Malys'** Sonderregel Vorahnungen? (Seite 53)

A: Nachdem alle Einheiten (deine und die des Gegners) aufgestellt wurden, doch bevor gewürfelt wird, ob ein Spieler die Initiative stehlen kann.

F: Wird beim Einsatz von **Asdrubael Vects** Obsidiansphären oder den Sphären der Verzweigung der Widerstand oder der Moralwert des Ziels benutzt, um zu bestimmen, ob es sofort ausgeschaltet wird? (Seiten 55, 61)

A: Der Moralwert des Ziels.

F: Damit **Asdrubael Vect** die Bote der Zerstörung erhalten darf, muss die Bote zu Beginn des Spiels Vect und neun weitere Modelle tragen. Wie funktioniert das genau? (Seite 55)

A: Vor Beginn des Spiels muss sich Asdrubael Vect einem Trupp anschließen, der neun Modelle groß ist. Diese zehn Modelle müssen auf der Bote der Zerstörung fahren, wenn

sie aufgestellt werden.

F: Wenn ein Modell **mehrere spezielle Nahkampfwaffen** hat, profitiert es dann von genau einer dieser Waffen (die es in einer jeweiligen Nahkampfunde wählt) oder von allen? (Seite 56 und weitere)

A: Das Modell profitiert nur von der Wirkung genau einer Waffe, die es wählt. Beispiel: Ein Haemonculus ist mit Staubklinge und Animus Vitae ausgerüstet. Entscheidet er sich, die Staubklinge einzusetzen, so darf er nicht sein Animus Vitae einsetzen, um Schmerzmarker zu erhalten.

F: Wenn ein Modell mit einer **Dschinnklinge** und einer anderen speziellen Nahkampfwaffe (etwa einem Peiniger) bewaffnet ist und sich entscheidet, nicht mit der Dschinnklinge zu attackieren, erhält es dann trotzdem die zwei Bonusattacken? (Seite 56)

A: Nein.

F: Wenn ein Modell mit einer **Dschinnklinge** und einer normalen Nahkampfwaffe bewaffnet ist, erhält es dann die Bonusattacke für das Kämpfen mit zwei Nahkampfwaffen zusätzlich zu den zwei Bonusattacken durch die Dschinnklinge? (Seite 56)

A: Ja.

F: Einige **Ausrüstungsgegenstände** sind auf maximal ein Exemplar pro Armee beschränkt. Trägt ein besonderes Charaktermodell einen dieser Ausrüstungsgegenstände, zählt dieser dann gegen das erlaubte Maximum pro Armee? (Seite 60)

A: Ja. Wenn deine Armee zum Beispiel Urien Rakarth enthält, so darf kein weiteres Modell der Armee eine Schatulle des Schindens tragen.

F: Muss jeder Psioniker einer Einheit aus Psionikern, der sich in Reichweite einer geöffneten **Urne der Verdammten Seelen** befindet, einen Moralwerttest ablegen? (Seite 61)

A: Ja. Die Ausnahme hierzu bilden Einheiten mit der Sonderregel Eine Bruderschaft aus Psionikern. Eine solche Einheit muss nur einen einzigen Test ablegen und verliert nur ein einziges Modell, wenn sie den Test verpatzt.

F: Betrifft die **Urne der Verdammten Seelen** auch Fahrzeuge, die Psioniker sind? (Seite 61)

A: Nein.

F: Setzt ein Fahrzeug seine **verbesserten Äthersegel** ein, darf eine Einheit an Bord in dem Spielerzug nicht aussteigen. Steigt die Einheit aber aus, bevor sich das Fahrzeug bewegt, kann das Fahrzeug dann in derselben Bewegungsphase noch seine verbesserten Äthersegel einsetzen? (Seite 63)

A: Nein.

*F: Darf ich den Rettungswurf eines **Flackerfelds** einsetzen, wenn das Fahrzeug durch einen Test für gefährliches Gelände lahmgelegt wird? (Seite 63)*

A: Nein. Der Rettungswurf des Flackerfelds kann nur gegen Streifschüsse und Volltreffer eingesetzt werden.

*F: Darf die **Bote der Zerstörung** Fahrzeugausrüstung erhalten, die für Schattenbarken verfügbar ist? (Seite 82)*

A: Nein.