

WARHAMMER 40.000: CHAOSDÄMONEN

Offizielles Update

Version 1.2 (04. Januar 2012)

Hinweis: Dieses Dokument bezieht sich auf die deutschsprachige Erstausgabe der aktuellen Edition des Buchs. In den später gedruckten Neuauflagen wurden die zum Druckzeitpunkt bekannte Korrekturen und Änderungen bereits eingearbeitet.

Obwohl wir uns bemühen, dafür zu sorgen, dass unsere Bücher frei von Fehlern sind, schleichen sich manchmal dennoch welche ein. Zudem veröffentlichen wir gelegentlich überarbeitete Regeln, die es erforderlich machen, dass ältere Ausgaben unserer Bücher auf den neuesten Stand gebracht werden. Wenn dies notwendig wird, sehen wir es als unsere Pflicht an, uns damit so zeitnah wie möglich zu befassen und veröffentlichen daher regelmäßig Updates für all unsere Bücher. Wenn Änderungen an einem Update-Dokument vorgenommen werden, wird die Versionsnummer erhöht und alle Änderungen zur vorhergehenden Version werden in Rot hervorgehoben. Kleinbuchstaben in einer Versionsnummer bedeuten, dass zuletzt lediglich eine lokale Änderung in der jeweiligen Landessprache vorgenommen wurde, etwa um einen Druck- oder Übersetzungsfehler zu korrigieren.

Jedes Update besteht aus drei Teilen: Errata, Regeländerungen und „Fragen & Antworten“. Die Errata korrigieren etwaige Fehler in einem Buch, während die Regeländerungen dazu dienen, das Buch auf den neuesten Stand der Regeln zu bringen. Der Teil „Fragen & Antworten“ (kurz „F&A“) beantwortet häufig gestellte Regelfragen. Natürlich steht es dir frei, Korrekturen direkt in dein Buch einzutragen, doch am bequemsten ist es wohl, einfach einen Ausdruck dieses Updates hineinzulegen.

ERRATA

Seite 37 – Slaaneshbestien, Profil

Eine Slaaneshbestie hat Kampfgeschick 4 und 5 Attacken. Ersetze KG 3 durch KG 4, ersetze A 3 durch A 5.

Seite 48 – Ku'gath

Ändere das Profil von Nurglings schleudern wie folgt:

Reichw.	Stärke	DS	Typ
24 Zoll	1	2	Schwer 1, 5-Zoll-Schablone

Seite 87 – Armeeliste, Eintrag des Dämonenprinzen

Ändere den letzten Punkt unter Optionen wie folgt:

- Dämonenprinzen, die nicht das Mal des Khorne tragen, dürfen 1 Auswahl aus Folgendem treffen (bis zu 2 verschiedene Auswahlen bei Dämonenprinzen mit dem Mal des Tzeentch):
 - Dämonenblick+20 Punkte
 - Odem des Chaos+30 Punkte
 - Wohltat der Mutation+30 Punkte

Seite 88 – Zusammenfassung, Eintrag der Slaaneshbestie

Eine Slaaneshbestie hat Kampfgeschick 4 und 5 Attacken. Ersetze KG 3 durch KG 4, ersetze A 3 durch A 5.

REGELÄNDERUNGEN

Keine.

FRAGEN & ANTWORTEN

F: Wenn die **Maske** eine Einheit mehrere Male mit der Pavane des Slaanesh attackiert, wird dann einmal für jeden Treffer gewürfelt und die höchste der erwürfelten Bewegungsreichweiten benutzt? (Seite 51)

A: Nein. Ganz gleich, wie oft die Pavane eine Einheit trifft, es wird nur einmal für die Bewegungsreichweite gewürfelt.

F: Wenn ein Modell eine Fähigkeit hat, die es wieder ins Spiel bringt, nachdem es seinen letzten Lebenspunkt verloren hat, wann zählt das Modell dann in Bezug auf den **Seuchenzins** als Verlust? (Seite 52)

A: Erst wenn das Modell endgültig aus dem Spiel genommen wird.

F: Wenn Epidemus' **Seuchenzins** 20+ verursachte Verluste erreicht, besagt seine Sonderregel „alle Attacken

von Anhängern des Nurgle ignorieren nun Rüstungswürfe“. Gilt dies, wie die Formulierung vermuten lässt, sowohl für Nahkampf- als auch für Fernkampfattacken, die von Anhängern des Nurgle ausgehen? (Seite 52)

A: Ja, sowohl für Nahkampf- als auch für Fernkampfattacken.

F: Die Sonderregel **Zwist** der Blauen Gelehrten besagt: „Wirf in der Schussphase, bevor du ihre zweite Schussattacke verwendest, einen W6.“ Ist die Regel so zu verstehen, dass eine Schussattacke erst komplett abgehandelt wird, bevor die zweite verwendet wird? Dies wäre gegen die üblichen Regeln für Einheiten, die mehrere Schussattacken durchführen (denn üblicherweise muss eine solche Einheit erst alle Ziele ansagen, dann Trefferwürfe durchführen, usw.). Oder ist die Regel so gedacht, dass sich ein Spieler zuerst eine Psikraft aussucht, dann eine zweite wählt, dann für Zwist würfelt und schließlich beide Kräfte gleichzeitig abgehandelt werden? (Seite 53)

A: Letzteres. Wenn du die Beschussattacken der Blauen Gelehrten oder auch anderer Modelle mit den Chaosgeschenken Meister der Zauberei und Ich bin Legion! durchführst, erklärst du zuerst, welche Beschussattacken du benutzt und welche Einheit (oder Einheiten) sie zum Ziel haben. Dann handelst du die Attacken ab.

Wenn sich mehrere Beschussattacken gegen dasselbe Ziel richten, werden sie gleichzeitig abgehandelt, genau wie wenn eine beliebige andere Einheit verschiedene Waffen auf dasselbe Ziel abfeuert.

Es kann natürlich passieren, dass die Gelehrten zweimal die gleiche Kraft verwenden statt der zwei verschiedenen, die du geplant hattest (gegen dasselbe Ziel oder auch gegen verschiedene), auf jeden Fall aber werden sie gleichzeitig abgehandelt.

F: Die Sonderregel **Glanz des Tzeentch** des Wechselbalgs besagt: „Wähle eine beliebige gegnerische Einheit im Sichtbereich des Wechselbalgs, die gerade schießen möchte.“ Betrifft diese Sonderregel JEDE feindliche Einheit innerhalb von 24 Zoll um den Wechselbalg, die schießen möchte oder ist der Text so zu verstehen, dass die Fähigkeit gegen maximal eine Feindeinheit pro Schussphase eingesetzt werden darf? (Seite 54)

A: Nur gegen maximal eine Einheit.

F: Wenn eine Einheit zum Ziel des **Glanz des Tzeentch** wird und Modelle enthält, die verschiedene Waffen oder Waffen mit verschiedenen Feuermodi haben, darf dann der Spieler des Wechselbalgs entscheiden, welche bzw. wie diese Waffen abgefeuert werden? (Seite 54)

A: Ja.

F: Kann der **Glanz des Tzeentch** einen Psioniker, der über psionische Schussattacken verfügt, dazu zwingen, diese einzusetzen? (Seite 54)

A: Ja.

F: Kann der **Glanz des Tzeentch** eingesetzt werden, um Waffen abzufeuern, bei denen keine Ziele gewählt werden, wie etwa die Aura des Verfalls? (Seite 54)

A: Ja. Die entsprechenden Waffen werden abgefeuert, ohne dass der Spieler des Wechselbalgs für sie ein Ziel wählt.

F: Wenn der **Glanz des Tzeentch** benutzt wird, um Blutspeer oder Schlund des Weltenwolfs zu wirken, muss das erste Modell, das von diesen psionischen Schussattacken getroffen wird, das Ziel sein, auf das die vom Glanz betroffene Einheit feuert? (Seite 54)

A: Ja.

F: Kann **Wohltat der Mutation** ein Modell zum Ziel haben, das sich in einem Fahrzeug befindet, da die Psikraft ja keine Sichtlinie benötigt? (Seite 73)

A: Nein. Sie benötigt zwar keine Sichtlinie zum Ziel, du musst aber dennoch ein physisch auf dem Spielfeld befindliches Ziel wählen.

F: Was geschieht, wenn nicht genug Platz ist, um eine durch **Wohltat der Mutation** erschaffene Chaosbrut zu platzieren? (Seite 73)

A: Bewege die im Weg befindlichen Modelle die minimale Distanz, die nötig ist, damit für die Chaosbrut genug Platz ist.

F: Sind die zufälligen Attacken einer **Chaosbrut** ebenso Giftwaffen wie die zufälligen Giftattacken einer **Schleimbestie**? (Seite 73)

A: Nein. Das Wort „Gift“ wurde absichtlich nicht verwendet.

F: Kann ein Modell mit der **Pavane des Slaanesh** und einer weiteren Schussattacke, das in der Lage ist, beide im selben Zug einzusetzen, die Pavane benutzen, um das Ziel in Reichweite seiner anderen Schussattacke zu bewegen? (Seite 75)

A: Nein, da die Attacken gleichzeitig stattfinden. Zuerst werden die Auswirkungen der Treffer bestimmt und dann die Einheit bewegt.

F: Schränkt der Einsatz der **Aura des Verfalls** in irgendeiner Weise ein, welche Feindeinheiten der Rest der Einheit beschießen oder die gesamte Einheit angreifen darf? (Seite 75)

A: Nein.

*F: Benötigt die **Aura des Verfalls** Sichtlinie? (Seite 75)*

A: Ja. Beachte allerdings, dass es genügt, eine Sichtlinie zu einem beliebigen Modell einer Einheit ziehen zu können, damit jedes Modell der Einheit, das in Reichweite ist, betroffen werden kann.