

# WARHAMMER 40.000: BLOOD ANGELS

## Offizielles Update

Version 1.3 (04. Januar 2012)

**Hinweis:** Dieses Dokument bezieht sich auf die deutschsprachige Erstausgabe der aktuellen Edition des Buchs. In den später gedruckten Neuauflagen wurden die zum Druckzeitpunkt bekannte Korrekturen und Änderungen bereits eingearbeitet.

Obwohl wir uns bemühen, dafür zu sorgen, dass unsere Bücher frei von Fehlern sind, schleichen sich manchmal dennoch welche ein. Zudem veröffentlichen wir gelegentlich überarbeitete Regeln, die es erforderlich machen, dass ältere Ausgaben unserer Bücher auf den neuesten Stand gebracht werden. Wenn dies notwendig wird, sehen wir es als unsere Pflicht an, uns damit so zeitnah wie möglich zu befassen und veröffentlichen daher regelmäßig Updates für all unsere Bücher. Wenn Änderungen an einem Update-Dokument vorgenommen werden, wird die Versionsnummer erhöht und alle Änderungen zur vorhergehenden Version werden in Rot hervorgehoben. Kleinbuchstaben in einer Versionsnummer bedeuten, dass zuletzt lediglich eine lokale Änderung in der jeweiligen Landessprache vorgenommen wurde, etwa um einen Druck- oder Übersetzungsfehler zu korrigieren.

Jedes Update besteht aus drei Teilen: Errata, Regeländerungen und „Fragen & Antworten“. Die Errata korrigieren etwaige Fehler in einem Buch, während die Regeländerungen dazu dienen, das Buch auf den neuesten Stand der Regeln zu bringen. Der Teil „Fragen & Antworten“ (kurz „F&A“) beantwortet häufig gestellte Regelfragen. Natürlich steht es dir frei, Korrekturen direkt in dein Buch einzutragen, doch am bequemsten ist es wohl, einfach einen Ausdruck dieses Updates hineinzulegen.

### ERRATA

**Seite 27** – Veteranentrupps, Höllenfeuer-Munition  
Ändere die Stärke von „X“ zu „1“.

**Seite 27** – Veteranentrupps, Heroische Intervention

Ändere den zweiten Satz wie folgt: „Wenn eine mit Sprungmodulen ausgerüstete Einheit Expugnatorgarde nach den Regeln für Schocktruppen aus der Reserve das Spielfeld betritt, [...]“

**Seite 47** – Mephiston, Lähmender Blick

Ersetze „Zu Beginn einer Nahkampfphase [...]“ durch „In der Nahkampfphase, nachdem Angriffsbewegungen durchgeführt wurden, doch bevor Modell attackiert haben, [...]“

Ersetze am Ende des Absatzes „(beachte, dass diese Psikraft das Ziel nicht daran hindert, selbst zu attackieren – vorausgesetzt, es überlebt lange genug)“ durch „(beachte, dass der Lähmende Blick das Ziel nicht daran hindert, selbst zu attackieren – vorausgesetzt, es überlebt lange genug)“.

**Seiten 60, 96** – Demolishergeschütz

Ändere den Typ dieser Waffe zu „Geschütz 1, 5 Zoll“

**Seiten 61, 96** – Whirlwind-Mehrfachraketenwerfer

Füge dem Typ der beiden Raketenarten jeweils hinzu „5 Zoll“.

### REGELÄNDERUNGEN

Keine.

### FRAGEN & ANTWORTEN

*F: Wenn sich eine Einheit mit der Sonderregel **Die keine Furcht kennen** sammelt, darf sie sich dann sofort bis zu 3 Zoll neu positionieren (siehe Regelbuch, Seite 46) und sich in ihrem Zug noch normal bewegen? (Seite 23)*

A: Ja.

*F: Wenn ich einen Trupp in zwei **Kampftrupps** aufteile, können sich dann beide Kampftrupps gleichzeitig im selben angeschlossenen Transportfahrzeug befinden? (Seite 23)*

A: Nein. Die Kampftruppen sind separate Einheiten und ein Transportfahrzeug kann nur eine einzelne Infanterieeinheit transportieren.

*F: Wenn ein Trupp Space Marines mit der Sonderregel **Kampftruppen** aus der Reserve als zwei Kampftruppen eintrifft, können diese zwei Kampftruppen dann das Spielfeld an verschiedenen Stellen betreten oder an verschiedenen Orten als Schocktruppen eintreffen? (Seite 23)*

A: Ja.

*F: Wenn ein Trupp Space Marines mit der Sonderregel Infiltratoren als Infiltratoren aufgestellt wird, können **Kampftruppen** dieses Trupps an verschiedenen Orten aufgestellt werden? Zählt dies als Aufstellung einer einzigen Einheit? (Seite 23)*

A: Ja zu beiden Fragen.

*F: Einige Truppen können als angeschlossenes Transportfahrzeug einen **Razorback** erhalten. Ein Razorback hat eine Transportkapazität von sechs Modellen. Kann man einen Razorback auch für eine Einheit mit mehr als sechs Modellen als angeschlossenes Transportfahrzeug wählen? (Seite 23)*

A: Ja.

*F: Wenn eine Einheit mit der Sonderregel **Engel des Todes** als Schocktruppen eintrifft, dazu aber nicht ihr Sprungmodul benutzt, sondern mittels eines Transportfahrzeugs, teleportierend oder auf eine andere Art als Schocktruppen ins Spiel kommt, kann sie dann dennoch ihre Sonderregel Engel des Todes benutzen? (Seite 23)*

A: Nein.

*F: Wenn eine Einheit durch mehrere Quellen die Sonderregel **Engel des Todes** erhält, kombinieren sich diese irgendwie, so dass die Einheit überhaupt nicht mehr abweicht? (Seite 23)*

A: Nein.

*F: Darf eine Einheit **Expungatorgarde** ihre Heroische Intervention einsetzen, wenn sie unter Verwendung der Sonderregel Blutrote Himmel aus einem Stormraven-Landungsschiff heraus aufgestellt wird? (Seite 27 und 38)*

A: Nein.

*F: Kann ein **Furioso-Scriptor** auch dann noch eine psionische Schussattacke einsetzen, wenn er keine Waffen mehr besitzt? (Seite 29)*

A: Ja.

*F: Wer wählt, welche Waffe zerstört wird, wenn ein **Furioso-Scriptor** eine „Gefahren des Warp“-Attacke*

*erleidet und der Streifschuss ein „Waffe zerstört“-Ergebnis ergibt? (Seite 29)*

A: Der Gegner des Blood-Angels-Spielers.

*F: Kann ein **Furioso-Scriptor** zusätzliche Ausrüstung erhalten (wie zum Beispiel zusätzliche Panzerung)? (Seite 29)*

A: Nein.

*F: Ein **Furioso-Scriptor** hat für alle psionischen Belange Moralwert 10. Was genau bedeutet das? (Seite 29)*

A: Es bedeutet, der Furioso-Scriptor hat Moralwert 10 für Psitests, für die Benutzung der Psimatrix und immer dann, wenn Psikräfte, Sonderregeln oder Ausrüstungsgegenstände eine Wirkung auf Psioniker haben und einen Moralwert erfordern.

*F: Zählen **Landungskapseln** vom Moment ihrer Landung an als lahmgelegt? Zählen sie auch in allen Belangen als lahmgelegt, werden also „Lahmgelegt“-Ergebnisse zu „Waffe zerstört“ usw.? (Seite 32)*

A: Ja.

*F: Was geschieht, wenn eine **Landungskapsel** beim Eintreffen vom Spielfeld abweicht? (Seite 32)*

A: Du musst für sie auf der Schocktruppen-Missgeschick-Tabelle würfeln.

*F: Kann ich eine **Landungskapsel** zu einem 10-Mann-Trupp wählen, einen Kampftrupp in der Landungskapsel platzieren und den anderen Kampftrupp auf dem Spielfeld aufstellen oder in Reserve lassen, allerdings nicht in der Landungskapsel? (Seite 32)*

A: Nein, denn Truppen, die in Reserve platziert werden, dürfen nicht in Kampftruppen aufgeteilt werden.

*F: Kann man eine **Landungskapsel** einsetzen, ohne dass sich ein Trupp darin befindet? (Seite 32)*

A: Ja.

*F: Wenn ein **Razorback** mit Laserkanone und synchronisiertem Plasmawerfer das Schadensergebnis „Waffe zerstört“ erleidet, sind dann beide Waffen zerstört oder nur eine? (Seite 35)*

A: Nur eine der beiden Waffen, entweder die Laserkanone oder der synchronisierte Plasmawerfer.

*F: Kann ein **Baal-Predator** seine Scoutbewegung mit Sturmgeschwindigkeit durchführen? (Seite 36)*

A: Ja.

*F: Kann ein **Baal-Predator** während seiner Scoutbewegung Nebelwerfer zünden? (Seite 36)*

A: Ja.

F: Kann ein Fahrzeug mit der **Macht des Maschinengeistes** eine Waffe abfeuern, wenn es im selben Zug Nebelwerfer einsetzt? (Seite 37)

A: Nein.

F: Kann ein **Stormraven-Landungsschiff**, das sich mit Sturmgeschwindigkeit bewegt hat, immer noch eine Waffe mit der Macht des Maschinengeistes abfeuern? (Seite 38)

A: Ja.

F: Wenn ein **Cybot** von einem Stormraven **transportiert** wird, der Stormraven explodiert und der Cybot durch die Explosion lahmgelegt wird, was geschieht mit dem Cybot? (Seite 38)

A: Der Cybot ist zerstört, da er nicht aussteigen kann.

F: Kann ein **Techmarine**, der in Basekontakt mit mehreren Fahrzeugen ist, versuchen, sie alle zu reparieren? (Seite 39)

A: Nein. Ein Techmarine kann in einem Zug immer nur einen Reparaturversuch unternehmen.

F: Einige Trupps können als angeschlossenes Transportfahrzeug einen **Razorback** erhalten. Ein Razorback hat eine Transportkapazität von sechs Modellen. Kann man einen Razorback auch für eine Einheit mit mehr als sechs Modellen als angeschlossenes Transportfahrzeug wählen? (Seite 23)

A: Ja.

F: Wenn eine Einheit mit der Sonderregel **Engel des Todes** als Schocktruppen eintrifft, dazu aber nicht ihr Sprungmodul benutzt, sondern mittels eines Transportfahrzeugs, teleportierend oder auf eine andere Art als Schocktruppen ins Spiel kommt, kann sie dann dennoch ihre Sonderregel Engel des Todes benutzen? (Seite 23)

A: Nein.

F: Wenn eine Einheit durch mehrere Quellen die Sonderregel **Engel des Todes** erhält, kombinieren sich diese irgendwie, so dass die Einheit überhaupt nicht mehr abweicht? (Seite 23)

A: Nein.

F: Kann ein **Furioso-Scriptor** auch dann noch eine psionische Schussattacke einsetzen, wenn er keine Waffen mehr besitzt? (Seite 29)

A: Ja.

F: Wer wählt, welche Waffe zerstört wird, wenn ein **Furioso-Scriptor** eine „Gefahren des Warp“-Attacke erleidet und der Streifschuss ein „Waffe zerstört“-Ergebnis ergibt? (Seite 29)

A: Der Gegner des Blood-Angels-Spielers.

F: Kann ein **Furioso-Scriptor** zusätzliche Ausrüstung erhalten (wie zum Beispiel zusätzliche Panzerung)? (Seite 29)

A: Nein.

F: Ein **Furioso-Scriptor** hat für alle psionischen Belange Moralwert 10. Was genau bedeutet das? (Seite 29)

A: Es bedeutet, der Furioso-Scriptor hat Moralwert 10 für Psitests, für die Benutzung der Psimatrix und immer dann, wenn Psikräfte, Sonderregeln oder Ausrüstungsgegenstände eine Wirkung auf Psioniker haben und einen Moralwert erfordern.

F: Zählen **Landungskapseln** vom Moment ihrer Landung an als lahmgelegt? Zählen sie auch in allen Belangen als lahmgelegt, werden also „Lahmgelegt“-Ergebnisse zu „Waffe zerstört“ usw.? (Seite 32)

A: Ja.

F: Was geschieht, wenn eine **Landungskapsel** beim Eintreffen vom Spielfeld abweicht? (Seite 32)

A: Du musst für sie auf der Schocktruppen-Missgeschick-Tabelle würfeln.

F: Kann ich eine **Landungskapsel** zu einem 10-Mann-Trupp wählen, einen Kampftrupp in der Landungskapsel platzieren und den anderen Kampftrupp auf dem Spielfeld aufstellen oder in Reserve lassen, allerdings nicht in der Landungskapsel? (Seite 32)

A: Nein, denn Trupps, die in Reserve platziert werden, dürfen nicht in Kampftrupps aufgeteilt werden.

F: Kann man eine **Landungskapsel** einsetzen, ohne dass sich ein Trupp darin befindet? (Seite 32)

A: Ja.

F: Wenn ein **Razorback** mit Laserkanone und synchronisiertem Plasmawerfer das Schadenergebnis „Waffe zerstört“ erleidet, sind dann beide Waffen zerstört oder nur eine? (Seite 35)

A: Nur eine der beiden Waffen, entweder die Laserkanone oder der synchronisierte Plasmawerfer.

F: Kann ein **Baal-Predator** seine Scoutbewegung mit Sturmgeschwindigkeit durchführen? (Seite 36)

A: Ja.

F: Kann ein **Baal-Predator** während seiner Scoutbewegung Nebelwerfer zünden? (Seite 36)

A: Ja.

F: Kann ein Fahrzeug mit der **Macht des Maschinengeistes** eine Waffe abfeuern, wenn es im selben Zug Nebelwerfer einsetzt? (Seite 37)

A: Nein.

F: Kann ein **Stormraven-Landungsschiff**, das sich mit Sturmgeschwindigkeit bewegt hat, immer noch eine Waffe mit der Macht des Maschinengeistes abfeuern? (Seite 38)

A: Ja.

F: Wenn ein **Cybot** von einem Stormraven **transportiert** wird, der Stormraven explodiert und der Cybot durch die Explosion lahmgelegt wird, was geschieht mit dem Cybot? (Seite 38)

A: Der Cybot ist zerstört, da er nicht aussteigen kann.

F: Kann ein **Techmarine**, der in Basekontakt mit mehreren Fahrzeugen ist, versuchen, sie alle zu reparieren? (Seite 39)

A: Nein. Ein Techmarine kann in einem Zug immer nur einen Reparaturversuch unternehmen.

F: Kann ein **Techmarine** seine Sonderregel Segen des Omnisiah einsetzen, um ein Fahrzeug zu reparieren, in dem er sich gerade befindet? (Seite 39)

A: Ja.

F: Gilt **Tychos** Hand des Todgeweihten als zusätzliche Nahkampfwaffe? (Seite 41)

A: Nein.

F: Sind der **Sanguinor**, **Mephiston** und der **Todeskompanie-Tycho** unabhängige Charaktermodelle oder Einzelmodelle? (Seiten 41, 47, 51)

A: Einzelmodelle, keine unabhängigen Charaktermodelle.

F: Profitiert der **Sanguinuspriester** von seinem eigenen Blutkelch? (Seite 48)

A: Ja.

F: Zu welchem Zeitpunkt muss sich ein Modell in Reichweite des **Blutkelchs** oder des **Roten Grals** befinden, um die Boni für Rasender Angriff zu erhalten? (Seiten 48, 49, 52)

A: Wenn die Boni zum Tragen kommen, d.h. wenn das Modell seine Nahkampfatacken durchführt.

F: Kann **Corbulos** Wiederholungswurf durch die Prophetische Gabe auch benutzt werden, um den Wurf um die Wahl der Aufstellungszone und den ersten Spielzug zu beeinflussen? (Seite 49)

A: Nein.

F: Kann ein **Magna-Greifer** auch dazu führen, dass ein Fahrzeug, das kein Panzer ist, einen Panzerschock durchführt? (Seite 60)

A: Ja.

F: Erhalten Fahrzeuge durch **Schild des Sanguinius** einen Deckungswurf? (Seite 63)

A: Ja.

F: **Blutspeerist** eine psionische Schussattacke, die mehrere Einheiten treffen kann. Wenn der Scriptor nach der Benutzung dieser Psikraft noch angreifen möchte, welche Einheit(en) darf er angreifen? (Seite 63)

A: Nur die erste vom Blutspeer getroffene Einheit.

F: **Blutspeer** ist eine psionische Schussattacke. Ist für seinen Einsatz ein Trefferwurf erforderlich? (Seite 63)

A: Nein.

F: Darf der **Sanguiniusaspirant** der **Ehrengarde** die Aufrüstungen wahrnehmen, die Ehrengardisten erlaubt sind? (Seite 84)

A: Nein.

F: Können Taktische Trupps, Protektorgarden, Devastortrupps, Expugnatorgarden, Sturmtrupps und Todeskompanien beliebige **angeschlossene Transportfahrzeuge** oder nur die auf Seite 90 angegebenen erhalten? (Seiten 90-91)

A: Ein beliebiges angeschlossenes Transportfahrzeug. Die Seitenzahl bezeichnet lediglich die erste Seite der Sektion.