

WARHAMMER 40.000: APOCALYPSE RELOAD

Offizielles Update

Version 1.0 (06. Januar 2012)

Hinweis: Dieses Dokument bezieht sich auf die deutschsprachige Erstausgabe der aktuellen Edition des Buchs. In den später gedruckten Neuauflagen wurden die zum Druckzeitpunkt bekannte Korrekturen und Änderungen bereits eingearbeitet.

Obwohl wir uns bemühen, dafür zu sorgen, dass unsere Bücher frei von Fehlern sind, schleichen sich manchmal dennoch welche ein. Zudem veröffentlichen wir gelegentlich überarbeitete Regeln, die es erforderlich machen, dass ältere Ausgaben unserer Bücher auf den neuesten Stand gebracht werden. Wenn dies notwendig wird, sehen wir es als unsere Pflicht an, uns damit so zeitnah wie möglich zu befassen und veröffentlichen daher regelmäßig Updates für all unsere Bücher. Wenn Änderungen an einem Update-Dokument vorgenommen werden, wird die Versionsnummer erhöht und alle Änderungen zur vorhergehenden Version werden in Rot hervorgehoben. Kleinbuchstaben in einer Versionsnummer bedeuten, dass zuletzt lediglich eine lokale Änderung in der jeweiligen Landessprache vorgenommen wurde, etwa um einen Druck- oder Übersetzungsfehler zu korrigieren.

Jedes Update besteht aus drei Teilen: Errata, Regeländerungen und „Fragen & Antworten“. Die Errata korrigieren etwaige Fehler in einem Buch, während die Regeländerungen dazu dienen, das Buch auf den neuesten Stand der Regeln zu bringen. Der Teil „Fragen & Antworten“ (kurz „F&A“) beantwortet häufig gestellte Regelfragen. Natürlich steht es dir frei, Korrekturen direkt in dein Buch einzutragen, doch am bequemsten ist es wohl, einfach einen Ausdruck dieses Updates hineinzulegen.

ERRATA

Seite 8 – Waffenprofile

Ändere die Profile des Vulkan-Megabolters und des Schwere Flammenwerfers wie folgt:

| Waffe | Reichw. | S | DS | Typ |
|---------------------|---------|---|----|------------------|
| Vulkan-Megabolter | 60 Zoll | 6 | 3 | Schwer 15, Makro |
| Schw. Flammenwerfer | Flammen | 5 | 4 | Sturm 1 |

Seite 53 – Waffenprofile

Ändere das Profil des Höllenschlund-Geschützes wie folgt:

| Waffe | Reichw. | S | DS | Typ |
|------------------------|---------|---|----|--------------------------------------|
| Höllenschlund-Geschütz | 60 Zoll | 9 | 3 | Geschütz 1, Makro, 10-Zoll-Schablone |

Seite 54 – Waffenprofile

Ändere die Profile des Demolishergeschützes und des Seuchenmörser wie folgt:

| Waffe | Reichw. | S | DS | Typ |
|--------------------|-------------|----|----|-------------------------------------|
| Demolishergeschütz | 24 Zoll | 10 | 2 | Geschütz 1, Makro, 5-Zoll-Schablone |
| Seuchenmörser** | S24-72 Zoll | 7 | 3 | Geschütz 1, Makro, 7-Zoll-Schablone |

Seite 70 – Seuchensturm, Wirkung

Ersetze die letzten beiden Sätze durch: „Dies setzt sich fort, bis ein Modell die Seuche überlebt oder sich keine Modelle mehr in 7 Zoll um das ursprüngliche Opfer befinden. Der Seuchensturm hat keine Auswirkungen auf Fahrzeuge“.

REGELÄNDERUNGEN

Seite 70 – Nano-Skarabäen

Ersetze den gesamten Regeltext durch:

„**Wann aufgedeckt:** Am Ende eines deiner Spielerzüge.

Wirkung: Zu Beginn jedes deiner Spielerzüge darfst du eine einzelne Necron-Einheit wählen. Bis zum Ende deines nächsten Spielerzugs besteht diese Einheit alle ihre Würfe für *Reanimationsprotokolle* auf 2+ (auch wenn die Einheit eine Regeneratorsphäre enthält).“

FRAGEN & ANTWORTEN

*F: Behandeln auch alle befreundeten Modelle, die keine Tyraniden sind, alle Geländezonen als gefährliches Gelände, wenn die strategische Option **Sie sind überall!** aufgedeckt wurde? (Seite 69)*

A: Ja.