

Warhammer 40,000 Codex: NECRONES

Actualización oficial 0.0.a (Noviembre 2011)

A pesar de que nos esforzamos para que todos nuestros libros sean perfectos, a veces ocurren errores. Además, ocasionalmente sacamos nuevas versiones de las reglas, lo que provoca una revisión de las versiones antiguas de nuestros libros de ejército. Cuando esto sucede tenemos la necesidad de ocuparnos de ello tan pronto como podemos, por lo que publicamos actualizaciones regularmente para todos nuestros libros de ejército.

Cada una de estas actualizaciones se divide en tres secciones: Erratas, Correcciones y F.A.Q.s. (Preguntas frecuentes en inglés). Las erratas corrigen los errores del libro, y las correcciones actualizan las reglas acordes con la última versión del reglamento. La sección de F.A.Q.s aclara las dudas más comunes con las reglas. A pesar de que puedes anotar estas revisiones directamente sobre tu libro, puedes limitarte a imprimir este documento y llevarlo contigo cuando juegues.

Cuando hagamos cambios en este documento, se actualizará el número de versión y los cambios se destacarán de color rojo. Ejemplo: 1.1. Si este número va seguido de una letra (1.1.a) esto significará que la versión se ha actualizado con alguna corrección o errata local.

ERRATAS

P47.- Corredor dimensional. Sustituye la primera frase por “[...] elige una unidad de Necrones **amiga** que no sea un vehículo [...]”

P50.- Rayo de muerte. Sustituye la tercera frase por: “Cada unidad (tanto amiga como enemiga) que quede bajo esta línea, sufrirá un número de impactos igual al número de miniaturas de dicha unidad que se encuentren bajo la línea.”

P53.- Plataforma de reparación. Sustituye la tercera frase por “[...] añade 1D3 miniaturas a la unidad (las miniaturas pueden **mover y actuar de forma normal ese turno**). **Esto no puede** hacer que el número de miniaturas de la unidad supere su número inicial.”